



本期通訊重點

- YTT ARchive 擴增實境 (AR) 手機遊戲正式推出！
- 項目大使培訓

活動動向 !!



智能生態遊戲學習站

鹽田梓每逢週末設有智能生態遊戲學習站。透過互動遊戲和 AR 智慧應用程式，公眾可了解島上生態資訊，完成任務更可贏取獎品！

晝夜生態工作坊將於 2026 年 4 至 5 月舉行！

參加者可在活動中了解生態調查成果及相關鄉村文化故事，學習辨認島上重點物種，一同討論鹽田梓自然與文化保育及復育的看法。

AR 導賞團暫定於 2026 年 6 至 8 月舉行！

參加者將走訪村落不同生境，細說鹽田梓的自然故事與文化點滴，並使用項目團隊最新開發的「YTT AR-chive」應用程式，一同解鎖物種，進行互動拍照打卡。

項目簡介

本項目「西貢鹽田梓生態保育應用研究：擴增模型與智能體驗式參與」已於 2024 年 9 月 1 日正式展開！為了讓大家更容易記得，我們將項目名稱縮寫成「智遊自在鹽田梓」。

項目是由香港中文大學主辦，與香港科技大學綜合系統與設計學部、香港戶外生態教育協會、鹽田梓村委會和鹽光保育中心合作，並獲鄉郊保育資助計劃（資助計劃）及鄉郊保育辦公室（鄉郊辦）資助的「鄉郊保育及復育研究活動」。

研究團隊會運用擴增實境技術呈現鹽田梓豐富的自然生態，創造具創新性、互動性且激發興趣的學習體驗，藉此吸引社區和公眾參與，提高自然保育意識和責任感，進一步保育並推動鹽田梓全面且持續的自然與文化價值。

在三年的項目時期裡，團隊會進行相應的研究工作和舉辦一系列的公眾活動，包括生態調查、晝夜生態工作坊、鹽田梓智能生態遊戲學習站和 AR 導賞團。

無論您熱愛自然還是醉心科技，也歡迎關注本項目的最新動態！

想知道最新的項目活動資訊和更多研究成果？
歡迎瀏覽項目網站和關注社交媒體平台！

Instagram



Facebook



Website





YTT ARchive 擴增實境 (AR) 手機遊戲正式推出！

本期通訊將重點介紹項目團隊最新開發的 AR (擴增實境) 手機應用程式，以及其核心科技功能。

YTT ARchive 是一款 AR 手機遊戲，能把您在鹽田梓的遊覽，變成一場有趣的野生動物探險之旅。當您在島上親身探索時，應用程式會透過 GPS 引領您走訪各種生境，讓您輕鬆發現棲息於鹽田梓的各種動物。

遊戲的主要目標是解鎖日誌頁面上的所有物種。透過 AR 和 GPS 技術，您能夠即時感受島上的自然與野生動物，同時協助保育其珍貴的自然遺產。

應用程式功能

實時追蹤位置，展開動物探索之旅

這項功能讓您的鹽田梓旅程變得生動有趣：

- 我們透過在 Unity (遊戲開發平台) 中整合 Google Maps，實現即時追蹤玩家位置。
- 當您漫步在鹽田梓時，您的角色會同步在地圖上前進，同時地圖清楚標示出各種生境的位置，以及在其生境棲息的動物。
- 遊戲會自動辨識您是否抵達動物棲息區域，並解鎖該區的動物，讓探索過程充滿驚喜。
- 當您成功解鎖動物，您就能點擊圖示進入日誌頁面，深入探索更多資訊。

下載與安裝

裝置需求：需 iOS 15 以上或 Android 8 以上版本，並具備相機鏡頭。

下載方式：可於 App Store 或 Google Play 下載。

權限設定：請在系統提示時允許相機與定位存取，以確保完整功能。



和我一起拍照！

與 3D 動物模型一起合照，分享至社交媒體

AR 拍照模式，與友「貢」遊鹽田梓生態

- 我們利用 Unity 的 AR 平台，讓應用程式透過玩家的相機偵測地面平面。
- 偵測成功後，虛擬動物模型就會呈現在您眼前，讓您自由調整動物大小和旋轉角度。
- 為了確保動物在照片中栩栩如生，我們還加入了光線匹配機制，讓模型自動適應周遭環境的光暗。
- 應用程式更設有分享功能，讓您可以隨時分享給朋友，或上傳至社交媒體。

YTT AR-chive 程式下載 QR code
QR codes for download YTT AR-chive

iOS



Android



讓我們一起探索鹽田梓的大自然！
Let us explore the nature of Yim Tin Tsai together!

App 導覽

主選單：包含「探索島嶼」、「觀察日誌」、「設定」與「關於我們」等圖示。

探索島嶼（地圖）：顯示所選物種的分布位置。

觀察日誌：使用者收集到的物種紀錄。

設定：可選擇語言偏好，以及模式（在島上或不在島上），並可按需要選擇復原日誌。

關於我們：提供項目相關資訊。



主選單



探索島嶼（地圖）



觀察日誌



動物小知識

遊戲玩法

抵達鹽田梓後，啟動 App，點選「**探索島嶼**」按鈕：在島上漫步時，您的角色會同步在地圖上前進，清楚標示出各種生境的位置，以及棲息的動物。

當您接近動物所在區域，遊戲會**自動辨識位置並解鎖該區動物**，讓您點擊圖示進入日誌頁面，查看背景資料和有趣小知識。

您還能從這裡啟動 **AR 拍照模式**，將 3D 動物模型置入真實世界的相機視野中，隨意調整模型大小和角度後拍攝照片，並分享給朋友或上傳至社交媒體。

YTT ARchive 手機遊戲，現在可以看到甚麼動物？

領角鴞

領角鴞是鹽田梓林地的夜行動物，以昆蟲、蜘蛛、老鼠和蟾蜍為食。牠獨特的領域叫聲是向下彎曲的「Who—」，在夜晚迴盪於村落。這是島上最受歡迎的動物之一，吸引許多遊人只為一睹其身影或聽見樹林間迴盪的叫聲。

大彈塗魚

大彈塗魚活躍於鹽田梓的鹽田，以矽藻、碎屑和藻類為食。原生於香港沿海等溫暖及亞熱帶地區，這種兩棲魚類在漲潮時躲進泥洞，退潮時則用強壯的胸鰭「行走」陸地。在鹽田梓，玩家將在鹽田和濕地遇見這隻古靈精怪的生物。



您又想不想知道 YTT ARchive 擴增實境 (AR) 手機遊戲是怎樣誕生的？



從概念到開發

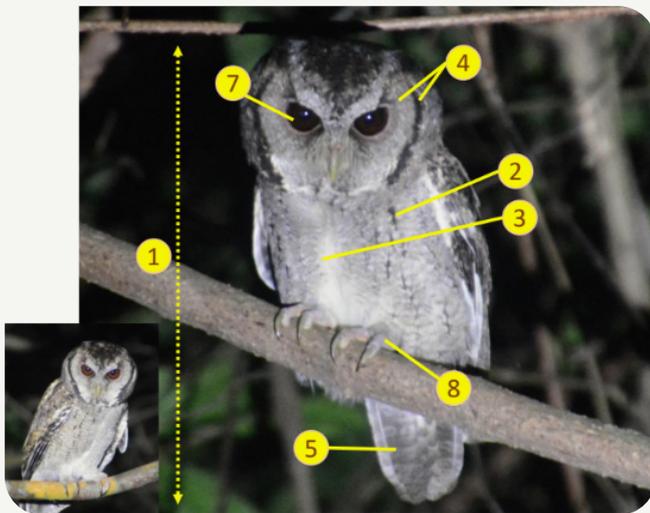
1. **3D 建模與處理**：使用 Blender、ZBrush、3D Painter 和 Maya 等軟件建立所選物種的 3D 模型與動畫，並根據生態研究團隊的專業意見進行修正與優化。
2. **3D 列印與測試**：透過小型 3D 列印樣本驗證模型的準確度。
3. **AR 整合**：將生態調查數據與物種信息嵌入至學習站的投影系統及 AR 應用程式中。

如何製作屬於鹽田梓的 3D 角色？

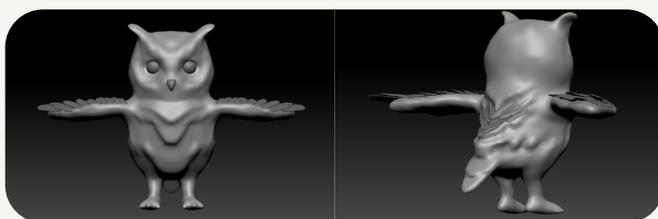
想像一下：當您漫步在鹽田梓，動動手指就能與棲息在島上的特物種不期而遇，開啓一段奇妙旅程…而在手機 AR 遊戲研發過程中，就需要運用 3D 建模塑造各種 3D 動物形象。3D 建模就像在 3D 空間中捏泥膠，通過調整多邊形的形狀來創建表面或物件，這些 3D 模型後續還可以用到動畫和遊戲中。

今天，讓我們一起來揭曉 3D 角色貓頭鷹的「孵化歷程」，了解製作 3D 角色的過程吧。

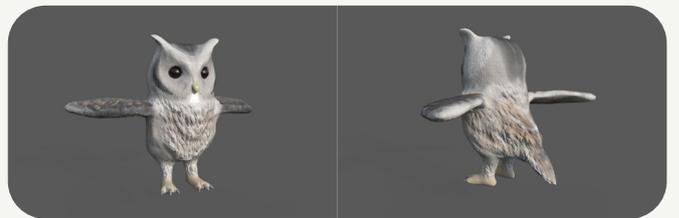
1. **概念設計**：根據貓頭鷹的真實外觀和特徵，勾勒草稿，展現貓頭鷹的外觀和個性



2. **3D 建模**：通過建模軟件將概念變為現實，創建一個精細的網格模型



3. **添加紋理**：通過為模型添加表面紋理、材質，增加色彩和細節，使貓頭鷹形象變得充滿活力、生動獨特



4. **裝配 / 動畫**：設定動畫和動作，讓貓頭鷹動起來

5. **執行和呈現**：將貓頭鷹角色整合到遊戲引擎中，等待玩家探索！



為遊戲建構角色是個有趣又令人興奮的過程！我們的團隊正在探索和設計更多鹽田梓 AR 遊戲的角色。敬請期待！

智能生態遊戲學習站

手機應用程式將與學習站的 3D 列印島嶼地形模型互相配合。遊戲學習站以精緻的 3D 列印模型為基礎，結合投影映射系統，能將重點生態資訊動態呈現在實體地形上，例如不同棲息地的分布。未來更新更會加入多元互動元素，為各年齡層的參加者創造難忘的學習體驗，巧妙融合實體模型與數位敘事。

未來發展

隨著應用程式的持續開發，我們計劃加入更多功能：

- 設立問答遊戲，讓玩家更深入了解動物，更有機會贏取明信片 and 動物小模型
- 新增動物角色解鎖機制，讓玩家有更多方式與動物互動
- 更多精彩內容即將推出



一個結合智能科技與自然保育的鹽田梓手機遊戲

透過定位探索、AR 互動以及 3D 學習站的結合，YTT ARchive 鼓勵各年齡層的遊客，放慢腳步、細心觀察，並在離開島嶼時，記下這些野生動物的名字、故事和棲息地。



項目大使培訓已順利完成！

集結多元力量

我們成功招募了來自香港中文大學不同學科的项目大使。他們背景各異，卻都懷著同一份心意：為鹽田梓這個小島，貢獻自己的所長與熱誠。

專業培訓賦能

由 2025 年 10 月起，大使們接受了一連串網上及實地培訓，深入認識鹽田梓的歷史文化背景，多樣的生態及物種，同時學習導賞及故事講解技巧。他們親身踏足島上實地考察，走進紅樹林、灌木林、鹽田周邊，學習生動有趣地介紹鹽田梓，不是生硬背誦，而是真摯動人的分享。

培訓期間，大使們亦率先試用團隊最新開發的 YTT ARchive 擴增實境應用程式，掌握如何透過科技與虛擬動物互動，為生態導賞增添趣味。



正式成為項目新力軍

大使們順利通過導賞考核，最早完成考核的一組大使，已於 2026 年 1 月正式成為導賞員，向遊人娓娓道來鹽田梓的文化及生態故事。

自主與共創

項目大使分組共同設計導賞路線及內容，策劃以島上生態環境、村落故事及 AR 體驗為主題的導覽活動。每一條路線，都是他們反覆構思、策劃與實踐的成果。



這群大使現正協助團隊營運「鹽田梓智能生態遊戲學習站」，帶領公眾體驗投影式擴增實境模型，與精選的 3D 物種模型互動合照，感受科技與自然的巧妙融合。

未來我們將舉辦更多公眾活動，讓大家有機會親身認識這群充滿熱誠的項目大使，聆聽他們口中的鹽田梓故事。

現在就看看項目大使有甚麼得著和分享！

項目大使分享

我在成為項目大使前已到訪過鹽田梓，這個美麗的小島早早在我心中留下深刻印象——海天一色、綠樹成蔭，鹽田、聖若瑟小堂、澄波學校將島上的客家文化、天主教歷史一一保留。成為項目大使後，我更感到自己成為了鹽田梓的一份子，有責任守護這個地方。從培訓開始，我透過村民的故事了解這個世外桃源，親眼觀察島上的生態，再準備導賞路線，與遊人一同發掘鹽田梓人與自然的趣事。

坐在鹽光保育中心門前，雖然常被海浪反射的陽光曬得刺眼，但眼見遊人興致勃勃地從碼頭上島遊覽，享受自然，享受歷史，是我最欣然看見的畫面。我亦十分喜歡鹽田梓的清幽、小狗悠然閒遊、人們的互動，以及土窯雞的滋味。

若果能永永遠遠在鹽田梓上生活，何嘗不是件樂事？

—— 黃詠儀（香港中文大學 地理與資源管理學系）



因為參加項目大使計劃，第一次來到鹽田梓這個地方，平時主要向公眾介紹 AR 手機應用程式，並邀請他們追蹤 IG/FB 換取明信片。這個計劃的意義是我透過培訓深入認識了客家文化，並與組員共同規劃導賞路線。我在過程中感受到鄉郊文化的魅力，也加深了對這片土地的熱情。

—— 連芷容（香港中文大學 文化管理）

第一次聽聞鹽田梓這個地方，是在收到學校項目大使招募電郵時。由於性格較為內向，我一開始並未立即報名，後在同學邀請下一同參選，幸運地入選。

在訓練過程中，我才逐步認識這座小島，發現它不僅擁有豐富的文化內涵，也具備極高的生態保育價值。第一次帶領 AR 導賞時，我內心十分緊張，總擔心會忘詞，幸好投入講解後，緊張情緒慢慢緩和。

完成後才發現過程比預期順利，參加者的積極回應，更加令我肯定我能勝任這個任務。而這次的經歷不僅提升了我的表達能力，更令我體會到成為項目大使的意義。

能夠成功參與這個項目，對我來說實在是難得而且寶貴的體驗，在未來我會繼續用心地投入，以實際的行動令更多人去了解這座獨特的小島。

—— 張嘉雯（香港中文大學 地理與資源管理學系）

