



## 本期通讯重点

- YTT ARchive 扩增实境 (AR) 手机游戏正式推出!
- 项目大使培训

## 活动动向 !!



### 智能生态游戏学习站

盐田梓每逢周末设有智能生态游戏学习站。透过互动游戏和 AR 智慧应用程序，公众可了解岛上生态资讯，完成任务更可赢取奖品!

### 昼夜生态工作坊将于 2026 年 4 至 5 月举行!

参加者可在活动中了解生态调查成果及相关乡村文化故事，学习辨认岛上重点物种，一同讨论盐田梓自然与文化保育及复育的看法。

### AR 导赏团暂定于 2026 年 6 至 8 月举行!

参加者将走访村落不同生境，细说盐田梓的自然故事与文化点滴，并使用项目团队最新开发的「YTT AR-chive」应用程序，一同解锁物种，进行互动拍照打卡。

## 项目简介

本项目「西贡盐田梓生态保育应用研究：扩增模型与智能体验式参与」已于 2024 年 9 月 1 日正式展开! 为了让大家更容易记得，我们将项目名称缩写成「智游自在盐田梓」。

项目是由香港中文大学主办，与香港科技大学综合系统与工学部、香港户外生态教育协会、盐田梓村委会和盐光保育中心合作，并获乡郊保育资助计划（资助计划）及乡郊保育办公室（乡郊办）资助的「乡郊保育及复育研究活动」。

研究团队会运用扩增实境技术呈现盐田梓丰富的自然生态，创造具创新性、互动性且激发兴趣的学习体验，借此吸引社区和公众参与，提高自然保育意识和责任感，进一步保育并推动盐田梓全面且持续的自然与文化价值。

在三年的项目时期里，团队会进行相应的研究工作和举办一系列的公众活动，包括生态调查、昼夜生态工作坊、盐田梓智能生态游戏学习站和 AR 导赏团。

**无论您热爱自然还是醉心科技，也欢迎关注本项目的最新动态!**

想知道最新的项目活动资讯和更多研究成果?  
欢迎浏览项目网站和关注社交媒体平台!

Instagram



Facebook



Website





# YTT ARchive 扩增实境 (AR) 手机游戏正式推出!

本期通讯将重点介绍项目团队最新开发的 AR ( 扩增实境 ) 手机应用程序，以及其核心科技功能。

YTT ARchive 是一款 AR 手机游戏，能把您在盐田梓的游览，变成一场有趣的野生动物探险之旅。当您在岛上亲身探索时，应用程序会透过 GPS 引领您走访各种生境，让您轻松发现栖息于盐田梓的各种动物。

游戏的主要目标是解锁日志页面上的所有物种。透过 AR 和 GPS 技术，您能够即时感受岛上的自然与野生动物，同时协助保育其珍贵的自然遗产。

## 应用程序功能

### 实时追踪位置，展开动物探索之旅

这项功能让您的盐田梓旅程变得生动有趣：

- 我们透过在 Unity ( 游戏开发平台 ) 中整合 Google Maps，实现即时追踪玩家位置。
- 当您漫步在盐田梓时，您的角色会同步在地图上前进，同时地图清楚标示出各种生境的位置，以及在其生境栖息的动物。
- 游戏会自动辨识您是否抵达动物栖息区域，并解锁该区的动物，让探索过程充满惊喜。
- 当您成功解锁动物，您就能点击图示进入日志页面，深入探索更多资讯。

## 下载与安装

装置需求：需 iOS 15 以上或 Android 8 以上版本，并具备相机镜头。

下载方式：可于 App Store 或 Google Play 下载。

权限设定：请在系统提示时允许相机与定位存取，以确保完整功能。



與 3D 動物模型一起合照，分享至社交媒體

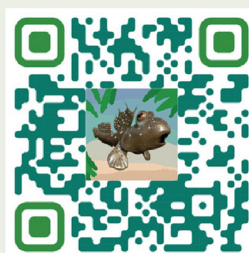
### AR 拍照模式，与友「贡」游盐田梓生态

- 我们利用 Unity 的 AR 平台，让应用程序透过玩家的相机侦测地面平面。
- 侦测成功后，虚拟动物模型就会呈现在您眼前，让您自由调整动物大小和旋转角度。
- 为了确保动物在照片中栩栩如生，我们还加入了光线匹配机制，让模型自动适应周遭环境的光暗。
- 应用程序更设有分享功能，让您可以随时分享给朋友，或上传至社交媒体。

YTT AR-chive 程式下载 QR code  
QR codes for download YTT AR-chive

iOS

Android



讓我們一起探索鹽田梓的大自然！  
Let us explore the nature of Yim Tin Tsai together!

## App 导览

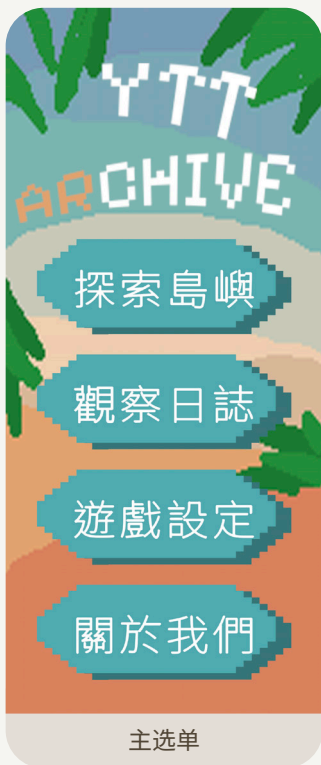
**主选单:** 包含「探索岛屿」、「观察日志」、「设定」与「关于我们」等图示。

**探索岛屿 (地图):** 显示所选物种的分布位置。

**观察日志:** 使用者收集到的物种纪录。

**设定:** 可选择语言偏好, 以及模式 (在岛上或不在岛上), 并可按需要选择复原日志。

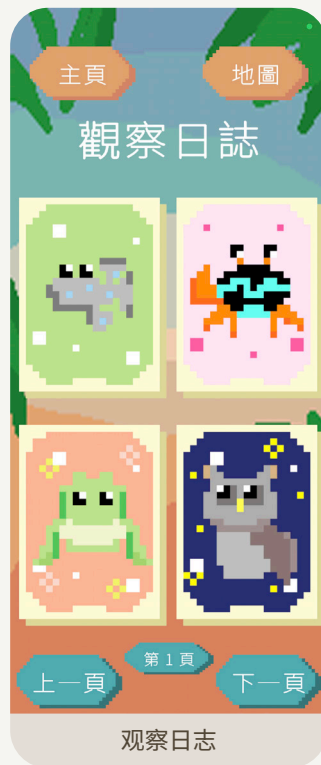
**关于我们:** 提供项目相关资讯。



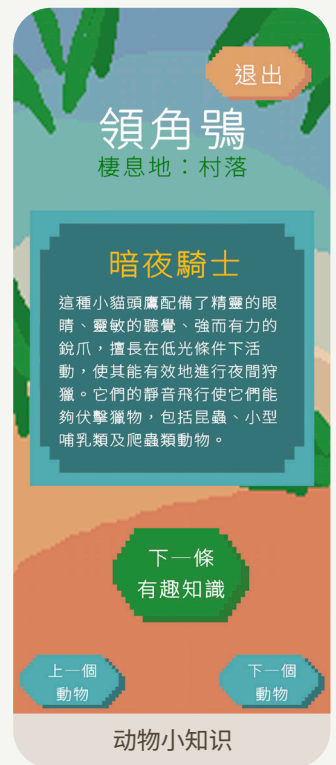
主选单



探索岛屿 (地图)



观察日志



动物小知识

## 游戏玩法

抵达盐田梓后, 启动 App, 点选「探索岛屿」按钮: 在岛上漫步时, 您的角色会同步在地图上前进, 清楚标示出各种生境的位置, 以及栖息的动物。

当您接近动物所在区域, 游戏会**自动辨识位置并解锁该区动物**, 让您点击图示进入日志页面, 查看背景资料和有趣小知识。

您还能从这里启动 **AR 拍照模式**, 将 3D 动物模型置入真实世界的相机视野中, 随意调整模型大小和角度后拍摄照片, 并分享给朋友或上传至社交媒体。

## YTT ARchive 手机游戏, 现在可以看到什么动物?

### 领角鸮

领角鸮是盐田梓林地的夜行动物, 以昆虫、蜘蛛、老鼠和蟾蜍为食。牠独特的领域叫声是向下弯曲的「Whoo—」, 在夜晚回荡于村落。这是岛上最受欢迎的动物之一, 吸引许多游人只为一睹其身影或听见树林间回荡的叫声。

### 大弹涂鱼

大弹涂鱼活跃于盐田梓的盐田, 以矽藻、碎屑和藻类为食。原生于香港沿海等温暖及亚热带地区, 这种两栖鱼类在涨潮时躲进泥洞, 退潮时则用强壮的胸鳍「行走」陆地。在盐田梓, 玩家将在盐田和湿地遇见这只古灵精怪的生物。



# 您又想不想知道 YTT ARchive 扩增实境 (AR) 手机游戏是怎样诞生的?



## 从概念到开发

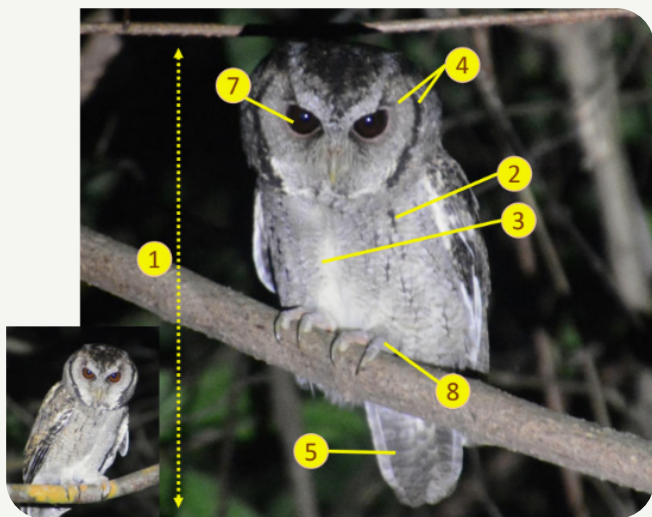
1. **3D 建模与处理:** 使用 Blender、ZBrush、3D Painter 和 Maya 等软件建立所选物种的 3D 模型与动画, 并根据生态研究团队的专业意见进行修正与优化。
2. **3D 列印与测试:** 透过小型 3D 列印样本验证模型的准确度。
3. **AR 整合:** 将生态调查数据与物种信息嵌入至学习站的投影系统及 AR 应用程序中。

## 如何制作属于盐田梓的 3D 角色?

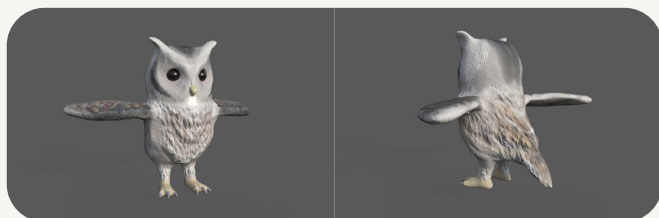
想像一下: 当您漫步在盐田梓, 动动手指就能与栖息在岛上的特物种不期而遇, 开启一段奇妙旅程...而在手机 AR 游戏研发过程中, 就需要运用 3D 建模塑造各种 3D 动物形象。3D 建模就像在 3D 空间中捏泥胶, 通过调整多边形的形状来创建表面或物件, 这些 3D 模型后续还可以用到动画和游戏中。

今天, 让我们一起来揭晓 3D 角色猫头鹰的「孵化历程」, 了解制作 3D 角色的过程吧。

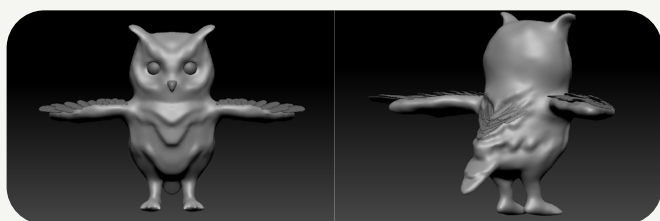
1. **概念设计:** 根据猫头鹰的真实外观和特征, 勾勒草稿, 展现猫头鹰的外观和个性



3. **添加纹理:** 通过为模型添加表面纹理、材质, 增加色彩和细节, 使猫头鹰形象变得充满活力、生动独特



2. **3D 建模:** 通过建模软件将概念变为现实, 创建一个精细的网格模型



4. **装配 / 动画:** 设定动画和动作, 让猫头鹰动起来

5. **执行和呈现:** 将猫头鹰角色整合到游戏引擎中, 等待玩家探索!



为游戏建构角色是个有趣又令人兴奋的的过程! 我们的团队正在探索和设计更多盐田梓 AR 游戏的角色。敬请期待!

## 智能生态游戏学习站

手机应用程序将与学习站的 3D 列印岛屿地形模型互相配合。游戏学习站以精致的 3D 列印模型为基础，结合投影映射系统，能将重点生态资讯动态呈现在实体地形上，例如不同栖息地的分布。未来更新更会加入多元互动元素，为各年龄层的参加者创造难忘的学习体验，巧妙融合实体模型与数位叙事。

## 未来发展

随着应用程序的持续开发，我们计划加入更多功能：

- 设立问答游戏，让玩家更深入了解动物，更有机会赢取明信片 and 动物小模型
- 新增动物角色解锁机制，让玩家有更多方式与动物互动
- 更多精彩内容即将推出



## 一个结合智能科技与自然保育的盐田粹手机游戏

透过定位探索、AR 互动以及 3D 学习站的结合，YTT ARchive 鼓励各年龄层的游客，放慢脚步、细心观察，并在离开岛屿时，记下这些野生动物的名字、故事和栖息地。



# 项目大使培训已顺利完成!

## 集结多元力量

我们成功招募了来自香港中文大学不同学科的项目大使。他们背景各异，却都怀着同一份心意：为盐田梓这个小岛，贡献自己的所长与热诚。

## 专业培训赋能

由 2025 年 10 月起，大使们接受了一连串网上及实地培训，深入认识盐田梓的历史文化背景，多样的生态及物种，同时学习导赏及故事讲解技巧。他们亲身踏足岛上实地考察，走进红树林、灌木林、盐田周边，学习生动有趣地介绍盐田梓，不是生硬背诵，而是真挚动人的分享。

培训期间，大使们亦率先试用团队最新开发的 YTT ARchive 扩增实境应用程序，掌握如何透过科技与虚拟动物互动，为生态导赏增添趣味。



## 正式成为项目新力军

大使们顺利通过导赏考核，最早完成考核的一组大使，已于 2026 年 1 月正式成为导赏员，向游人娓娓道来盐田梓的文化及生态故事。

## 自主与共创

项目大使分组共同设计导赏路线及内容，策划以岛上生态环境、村落故事及 AR 体验为主题的导览活动。每一条路线，都是他们反复构思、策划与实践的成果。



这群大使现正协助团队营运「盐田梓智能生态游戏学习站」，带领公众体验投影式扩增实境模型，与精选的 3D 物种模型互动合照，感受科技与自然的巧妙融合。

未来我们将举办更多公众活动，让大家有机会亲身认识这群充满热诚的项目大使，聆听他们口中的盐田梓故事。

现在就看看项目大使有甚么得着和分享!

## 项目大使分享

我在成为项目大使前已到访过盐田梓，这个美丽的小岛早早在在我心中留下深刻印象—海天一色、绿树成荫，盐田、圣若瑟小堂、澄波学校将岛上的客家文化、天主教历史一一保留。成为项目大使后，我更感到自己成为了盐田梓的一份子，有责任守护这个地方。从培训开始，我透过村民的故事了解这个世外桃源，亲眼观察岛上的生态，再准备导赏路线，与游人一同发掘盐田梓人与自然的趣事。

坐在盐光保育中心门前，虽然常被海浪反射的阳光晒得刺眼，但眼见游人兴致勃勃地从码头上岛游览，享受自然，享受历史，是我最欣然看见的画面。我亦十分喜欢盐田梓的清幽、小狗悠然闲游、人们的互动，以及土窑鸡的滋味。

若果能永永远远在盐田梓上生活，何尝不是件乐事？

—— 黄咏仪（香港中文大学 地理与资源管理学系）



因为参加项目大使计划，第一次来到盐田梓这个地方，平时主要向公众介绍 AR 手机应用程序，并邀请他们追踪 IG/FB 换取明信片。这个计划的意义是我透过培训深入认识了客家文化，并与组员共同规划导赏路线。我在过程中感受到乡郊文化的魅力，也加深了对这片土地的热情。

—— 连芷容（香港中文大学 文化管理）

第一次听闻盐田梓这个地方，是在收到学校项目大使招募电邮时。由于性格较为内向，一开始并未立即报名，后在同学邀请下一同参选，幸运地入选。

在训练过程中，我才逐步认识这座小岛，发现它不仅拥有丰富的文化内涵，也具备极高的生态保育价值。第一次带领 AR 导赏时，我内心十分紧张，总担心会忘词，幸好投入讲解后，紧张情绪慢慢缓和。

完成后才发现过程比预期顺利，参加者的积极回应，更加令我肯定我能胜任这个任务。而这次的经历不仅提升了我的表达能力，更令我体会到成为项目大使的意义。

能够成功参与这个项目，对我来说实在是难得而且宝贵的体验，在未来我会继续用心地投入，以实际行动令更多人去了解这座独特的小岛。

—— 张嘉雯（香港中文大学 地理与资源管理学系）

