

NOME OPERAÇÃO

Desenvolvimento do Sistema Popul8 Character Editor

NOME ENTIDADE BENEFICIÁRIA

DIDIMO, S.A.

INVESTIMENTO TOTAL

499,856.37 €

APOIO FINANCEIRO DA UNIÃO EUROPEIA

364,374.76 €

OBJETIVO

O Popul8 Character Editor (P8CE) visa desenvolver uma ferramenta inovadora para a personalização de personagens de videojogos em tempo real. O Editor de Personagens permitirá aos jogadores criar e personalizar personagens diretamente dentro do ambiente do jogo, melhorando a experiência e a imersão. O projeto centra-se na automação, escalabilidade e facilidade de integração, oferecendo uma solução versátil tanto para programadores como para os próprios jogadores.