

CURSOS DE VJ

VJ - Básico

Curso dirigido a principiantes

Estudia el video digital y sus posibilidades con el programa de Resolume Arena. Se tratan conceptos como la sincronización musical, el archivo y el video mapping para consolidar las bases de un VJ set.

Valor \$2.600.000

Duración 8 semanas
6 horas semanales
2 horas diarias

Modalidades de pago

Contado \$2.340.000

Mensualidades de \$1.300.000



CONTENIDO DEL CURSO

- Resolume Arena: Introducción a la plataforma y generalidades del programa
- Edición y uso de material de archivo
- Sincronización musical y uso de efectos de video
- Vídeo mapping, pixel mapping e instalación interactiva



VJ - Avanzado

Cursos dirigido a personas con conocimientos avanzados

Estudia la producción de imágenes en movimiento. Se trabaja el pensamiento en dos dimensiones para tener un acercamiento a la animación y se aborda el pensamiento en tres dimensiones para la elaboración de visuales inmersivas.

Valor \$2.600.000

Duración 8 semanas

6 horas semanales

2 horas diarias

Modalidades de pago

Contado \$2.340.000

2 mensualidades de \$1.300.000

VJ - Profesional

Estudia la video automatización con software y hardware para un flujo de trabajo eficiente que permite una rápida reacción a la hora de sincronizar video con música en tu VJ set. Se construirá una identidad visual para la consolidación de un artista único que propone, bajo su propio criterio, su universo visual.

Valor \$4.700.000

Duración 16 semanas

6 horas semanales

2 horas diarias

Modalidades de pago

Contado \$4.230.000

2 mensualidades de \$2.350.000

3 mensualidades de \$1.600.000

4 mensualidades de \$1.225.000



CONTENIDO DEL CURSO

- Vídeo mapping, pixel mapping e instalación interactiva
- Animación 2-D en After Effects
- Animación 3-D en Blender
- Circuito cerrado, sensores y plug-ins
- Creación de identidad gráfica y artística



CONTENIDO DEL CURSO

- Resolume Arena: Introducción a la plataforma y generalidades del programa
- Edición y uso de material de archivo
- Sincronización musical y uso de efectos de video
- Vídeo mapping, pixel mapping e instalación interactiva
- Animación 2-D en After Effects
- Animación 3-D en Blender
- Circuito cerrado, sensores y plug-ins
- Creación de identidad gráfica y artística