

# Dein UX/ UI DESIGNER



## DEIN DRAHT ZU MIR

Obstmarkt 7 +49 176 6317 2863  
86152 Augsburg ellen@frischmuthdesign.com



## BILDUNG & WEITERBILDUNG

2025 Copywriting Weiterbildung  
2025 Webflow-Webseiten Designerin  
2023 Scrum Master Weiterbildung  
2021 Zertifizierte UX/UI Designerin, Ironhack  
2020 Zertifizierte Usability & UX Expertin  
2011 Dipl. Designerin, HfG Offenbach a.M.



## BERUFLICHE ERFAHRUNGEN

Gründung Frischmuth.Design  
Februar 2025

- Konzeption und Gestaltung von benutzerfreundlichen Lösungen von digitalen Produkten wie **Webseiten, Software (SAAS)**
- Aufbau von neuen **Design Bibliotheken** und **Styleguides** in Figma
- Herausarbeiten von aktuellen **Breakpoints** in der Nutzerführung und **Erarbeitung von Lösungen**
- Gestaltung von **Wireframes, Mockups, Prototypen** in Figma
- Design von Logos
- Aufbau neuer **Marken/ Gestaltung des Brandings (Typo/Farben/Wording/Copywriting)**
- Optimierung von Texten (**UX Writing/ Copywriting**)
- Gestaltung und Optimierung von **User Flows, User Journeys**
- **Optimierung von Navigationsstrukturen** und Aufbau von einer **neuen Informationsarchitektur**
- **Bildbearbeitung** mit Adobe Photoshop
- Entwicklung und Gestaltung von **Webseiten in Webflow**

UX/UI Designerin – **ComCave College GmbH (Remote)**

Juni 2024 – Oktober 2024

- Entwicklung eines neuen **Styleguides** zur Sicherstellung einer **barrierefreien** Webseitenoberfläche gemäß **WCAG 2.1** - Standards
- Laufende Pflege und Aktualisierung der Unternehmenswebseiten in **WordPress**, einschließlich Bildbearbeitung und Anpassungen, um Barrierefreiheitsstandards zu gewährleisten
- Erstellung neuer **User Personas** durch fundierte Research-Methoden, darunter **Google Analytics**, öffentliche Statistiken, Nutzerbefragungen, Interviews und interne Datenanalysen
- **Konzeption und Design** von benutzerfreundlichen Lösungen zur Verbesserung der **Usability** und Nutzerführung auf der Lernplattform und der Website
- Gestaltung neuer **Illustrationen** für die Website mit **Adobe XD** zur visuellen Unterstützung der Nutzererfahrung
- **Effiziente, selbstständige Arbeitsweise** in einem Remote-Umfeld,



## ERFOLGE

Prof. Designfähigkeiten  
Umfangreiches Wissen  
Software Optimierungen  
Internat. Berufserfahrung



## SOFT SKILLS

Zielstrebig  
Hands-On Mentalität  
Kommunikationsstärke  
Schnelle Auffassungsgabe  
Empathisch



## TOOLS

Figma  
Adobe Creative Suite  
Atlassian (Jira, Confluence)  
Webflow  
Microsoft Office



## SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache)  
Englisch (Fließend)  
Italienisch (Basic)  
Spanisch (Basic)



## ZIELE

Happy Kunden  
Happy Nutzer  
- Ziel erreicht!



## VERFÜGBARKEIT

nach Absprache

kombiniert mit **zielgerichteter Teamarbeit** zur erfolgreichen Umsetzung von Projekten und kontinuierlichen Verbesserungen

### **UX/UI Designerin – coneva GmbH**

*Januar 2022 – März 2024*

- **Leitung und Aufbau** eines produktübergreifenden **Designsystems**
- **Konzeption und Erarbeitung** von **User Personas**, **User Journey Maps** sowie **Markt- und Nutzeranalysen**
- **Konzeption von neuen Features**
- Kontinuierliche Produktverbesserung auf Basis von Nutzerbedürfnissen
- Einführung und **Coaching der agilen Arbeitsweise (Scrum Master)**
- Erstellung von **Wireframes, Mockups und Prototypen in Figma**
- Integration von **WCAG-Themen** zur Optimierung von **SaaS-Produkten (Energemarkt)**
- Regelmäßige interne **Präsentationen und Wissenstransfer über Dokumentation in Confluence zu UX/UI - Themen** und erbrachten Produktverbesserungen/ **case studies**

### **UX/UI Designerin – Freelance**

*Mai 2021 – Januar 2022*

- Beratung und Anwendung von **Design Thinking** zur **Optimierung von Features und Verbesserung der Usability**
- Neugestaltung von **E-Commerce-Anwendungen** und **Webseiten**
- Reduzierung der Bounce Rate und **Verbesserung der Engagement Rate**
- Entwicklung von **Wireframes, Mockups und Prototypen in Figma**
- Durchführung von **Nutzerbefragungen, Designtests und Usability-Interviews**