

CORE SKILLS

- UX Research & Strategie
- UI Design & Prototyping
- Design Systems
- Figma (Expert)
- Webflow
- WCAG / Accessibility
- AI-gestütztes Arbeiten
- Scrum / Agile

METHODEN & NORMEN

- ISO 9241-110 & 9241-210
- User Centered Design
- Usability Engineering
- Usability Evaluation & Testing
- UX-Anforderungsanalyse

TOOLS

- Figma
- Webflow
- Adobe Creative Suite
- Jira / Confluence
- Atlassian
- Microsoft Office
- ChatGPT · Claude

SPRACHEN

DEUTSCH
Muttersprache

ENGLISCH
Fließend (2 J. London)

ITALIENISCH
Grundkenntnisse

SPANISCH
Grundkenntnisse

SOFT SKILLS

- Lösungsorientiert
- Zielstrebig & analytisch
- Denkt innovativ und vorausschauend
- Empathisch & kommunikativ

VERFÜGBARKEIT

Ab sofort
Remote ca. 32h / Woche

PROFIL

UX/UI Designerin und Trainerin mit rund fünf Jahren Erfahrung, davon zwei Jahre in einem englischsprachigen B2B-SaaS-Team, in dem ich die Scrum-Master-Rolle übernommen habe (Weiterbildung absolviert). Dozentin für UX/UI Design an der VHS München. Ich baue AI-driven Apps und Webseiten, spezialisiert auf barrierefreies, research-basiertes Design und Design Systems in Figma – dazu Erfahrung in Personal Branding, Content Writing und Social Media. Ich liebe die Arbeit in internationalen Teams.

BERUFLICHE ERFAHRUNG

Grafik · UX/UI Design & Marketing

EKL AG, Leutkirch · März 2026 · Teilzeit, Homeoffice

- Pflege & Optimierung der Unternehmenswebseiten und Social Media Kanäle
- Gestaltung und Optimierung des Brandings
- Konzeption von User Personas, User Journey Maps, Markt- und Nutzeranalysen
- Entwicklung von Layouts für Print- und Digitalmedien; Werbematerialien

Freelance UX/UI Designerin & Webflow Entwicklerin

FRISCHMUTH.DESIGN (selbstständig) · Feb 2025 – heute

- Konzeption & Gestaltung digitaler Produkte: Webseiten (Webflow), SaaS-Anwendungen
- Aufbau von Design Systems & Styleguides in Figma
- UX-Strategie, User Flows, Wireframes, Mockups, Prototypen

UX/UI Designerin (Remote)

ComCave College GmbH · Juni 2024 – Okt 2024

- Neuer Styleguide nach WCAG 2.1; Pflege der Website in WordPress
- User Research (Analytics, Interviews): neue User Personas; Usability-Evaluation der Lernplattform
- Konzeption & Design barrierefreier, responsiver Lösungen (Lernplattform)

UX/UI Designerin · Remote · Englischsprachig

coneva GmbH · Jan 2022 – März 2024

- User Research, Usability-Analysen & -Tests für Onboarding, Navigation und Datenvisualisierung
- Leitung & Aufbau eines produktübergreifenden Design Systems
- Scrum Master: Einführung & Coaching der agilen Arbeitsweise
- WCAG-Integration und Responsive Design für SaaS-Produkte im Energiemarkt

UX/UI Designerin – Freelance

Selbstständig · Mai 2021 – Jan 2022

- Design Thinking, E-Commerce-Webseiten, Usability-Optimierung
- Wireframes, Mockups, Prototypen, Nutzerinterviews in Figma

FRÜHERE ERFAHRUNGEN

- Lighting Designer & Project Management · we lite Lichtstudio, Landshut (2018–2021)
- Lighting Designer & Interior Design · Ingo Maurer GmbH (2015–2017)
- Lighting Consultant · Siteco/Osram, Traunreut (2014–2015)
- Junior Lighting Designer · Elektra Lighting, London (2013–2014)
- Junior Lighting Designer · Light Bureau, London (2012–2013)
- Product Designer · Nigel Coates Studio, London (2012)

BILDUNG & WEITERBILDUNG

2025	Copywriting Kurs	Stefan Park
2025	Webflow Webdesign	Flux Academy
2023	Scrum Master Weiterbildung	Teilnahmebestätigung
2021	UI Design	Erik D. Kennedy
2021	Zertif. UX/UI Designerin	Ironhack
2020	Usability & UX Experte	Usability Academy · 40 Std.
2011	Dipl. Designerin	HfG Offenbach a.M.