

Офіційні правила IT League

Ці правила (надалі — «Офіційні правила») регулюють проведення Турнірів IT league (надалі — «Турнір»). Офіційні правила встановлені організатором — фізичною особою-підприємцем **Беспаловим Олегом Юрійовичем** (надалі — «Організатор»), зареєстрованим відповідно до законодавства України, ІПН 2409000192, місце реєстрації: вул. Короленка, 77, м. Лубни, Полтавська область, 37500, Україна.

1. ОСНОВНІ ПОЛОЖЕННЯ

- **СПРАВЕДЛИВІСТЬ.** Учасникам заборонено вдаватися до шахрайства; усі ідеї для рішень (Submissions) мають бути виключно їхніми власними. Організатор має право приймати рішення поза межами або навіть всупереч Офіційним правилам у виняткових випадках, щоб забезпечити справедливість.
- **ПОВАГА.** Кожен учасник зобов'язаний поводитися з повагою до представників Турніру, преси, глядачів, партнерів та інших учасників. Це також стосується онлайн-поведінки — у чатах, коментарях та інших медіа.
- **НЕУПЕРЕДЖЕНІСТЬ.** Подані учасниками рішення автоматично шифруються перед оцінюванням. Організатор має право дискваліфікувати рішення, текст якого містить дані, за якими можна ідентифікувати учасника, щоб забезпечити об'єктивність оцінювання.

2. ВИЗНАЧЕННЯ

- **Сайт Турніру** — вебсторінка: <https://www.it-league.pro/>
- **Учасник** — фізична особа, яка має право брати участь у Турнірі та зареєструвалася на Сайті Турніру.
- **Реєстрація** — процес заповнення учасником реєстраційної форми на Сайті Турніру
- **Онлайн-участь** — виконання завдань і подання рішень з будь-якого місця, яке обирає учасник, через Інтернет.
- **Суддя** — спеціаліст, обраний і призначений Організатором, якому делегуються функції згідно з Офіційними правилами.
- **Завдання** — опис проблеми, ситуації та/або постановки задачі, яку має вирішити учасник; завдання може містити вимоги до рішення, а також до методів, технологій або мов програмування, які слід використати.

- **Рішення (Submission)** — це запропоноване Учасником вирішення задачі/кейсів/проблеми, зазначеної в Завданні, у вигляді тексту, зображень, програмного коду тощо; є продуктом творчої та інтелектуальної діяльності Учасника.

3. ПРО Турнір

А. Турнір проводиться повністю **в онлайн-форматі**. Учасники отримують Завдання і надсилають Рішення через електронну email пошту. Змагання складається з таких етапів:

- **Реєстрація:** на постійний основі
- **Етап Турніру:** згідно календарного плану
- **Оцінювання:** згідно календарного плану
- **Оголошення переможців:** згідно календарного плану

В. Учасники виконуватимуть завдання, спеціально розроблені для кожної номінації. Оцінювання здійснюватиметься за критеріями, визначеними суддями, зокрема: **якість коду, продуктивність, масштабованість і інноваційність рішення.**

4. УЧАСТЬ у Турнірі

Участь у Турнірі Учасник погоджується з усіма положеннями Офіційних правил, а також з усіма рішеннями щодо Турніру, які є остаточними, обов'язковими до виконання і не підлягають оскарженню.

4.1. Мовні вимоги

Офіційною мовою Турніру є **українська**. Уся офіційна комунікація та документація здійснюється українською. Сайт Турніру мають українську версію. Кожен Учасник **самостійно несе ризики**, пов'язані з недостатнім знанням української мови, і **відмовляється від будь-яких претензій** до Організатора або Суддів через брак мовних знань.

4.2. Реєстрація

А. До участі допускаються особи, яким **виповнилося щонайменше 16 років** і які мають повну або часткову цивільну дієздатність.

В. Учасник повинен зареєструватися на Сайті Турніру, щоб отримати доступ до Завдань. Учасник зобов'язаний надати **достовірну та повну інформацію**. Уся відповідальність лежить на Учаснику. Передача акаунту третім особам заборонена.

С. Реєстрація проводиться у період зазначений у листі який надходить через електронну адресу. Реєстрація вважається завершеною після повного заповнення форми та (за потреби) підтвердження контактних даних. Організатор має право **продовжити або скоротити термін реєстрації** для всіх або окремих учасників з об'єктивних і вагомих причин.

4.3. Реєстраційний внесок та правила повернення

A. Участь у Турнірі передбачає **сплату внеску** відповідно до обраного пакету:

- Базовий пакет: 15 євро
- Розширений пакет: 50 євро
- Експертний пакет: 295 євро (придбати можливо тільки по попередній домовленості, а саме залишити заявку на сайті)

B. Реєстраційний внесок не підлягає поверненню, за винятком випадків:

- якщо Турнір буде **скасовано Організатором**, і учасник не бажає брати участі у перенесеному заході;
- якщо учасник подав офіційний запит на повернення коштів **не пізніше ніж за 7 календарних днів** до початку Турніру, при цьому повернення можливе лише для **Базового та Розширеного** пакетів.

C. У разі повернення коштів усі транзакційні витрати (комісії платіжних систем тощо) покладаються на учасника.

D. Придбання пакету автоматично підтверджує згоду учасника з цими умовами та Офіційними Правилами Турніру.

5. ЗАВДАННЯ І РІШЕННЯ

A. Завдання надаються Учаснику через email пошту. **Змінювати отримане або вибране завдання заборонено.** Учасник має право ставити уточнюючі запитання до Суддів через відповідну форму зворотнього зв'язку на сайті. Як правило, відповіді надаються **протягом 24 годин**, але очікування відповіді **не звільняє Учасника від обов'язку подати рішення вчасно**. Завдання є **інтелектуальною власністю** авторів та/або Організатора. Учасники зобов'язані **зберігати конфіденційність**, не порушувати права власності й використовувати завдання **виключно в межах Турнірів**.

B. Рішення подаються через електронну пошту **за допомогою спеціальної форми**, у форматі, визначеному в Завданні або звичному для подібного типу рішень. Усі рішення мають бути подані **не пізніше 23:59 за східноєвропейським літнім часом (EEST, +03:00 UTC)** останнього дня відповідного етапу, якщо інше не передбачено Організатором.

C. Організатори турніру не несуть відповідальності за неповні, запізнілі, неправильно надіслані, пошкоджені, втрачені, нерозбірливі або незрозумілі Рішення, а також за зміну електронної адреси. Організатор залишає за собою право у будь-який момент дискваліфікувати Рішення, якщо існують обґрунтовані підстави, наприклад:

- Рішення не реалізує функціональність, описану або вимог в Завданні;
- Рішення умисно побудоване таким чином, щоб **обійти Офіційні правила** або суперечить **духу Турніру**.

7. ОЦІНЮВАННЯ

Рішення учасників **автоматично шифруються перед оцінюванням**. Учасникам **категорично забороняється** вказувати у Рішенні своє ім'я або будь-яку іншу ідентифікаційну інформацію.

7.1. Судді

А. Рішення оцінює колегія Суддів, призначених Організатором. Мінімальна кількість Суддів — **дві особи на турнір**. Судді мають повноваження **перевіряти та оцінювати подані Рішення**, а також — за своїм розсудом — надавати **роз'яснення та консультації** щодо Завдань. Такі роз'яснення не є обов'язковими для Судді.

В. У своїй діяльності Судді керуються принципами **об'єктивності, справедливості, неупередженості всіх Учасників**.

С. Якщо Учасник **не погоджується з висновком Судді**, він має право звернутись до Організатора. У такому випадку Організатор може призначити **іншого Суддю** для розгляду Рішення або питання — з метою забезпечення неупередженості.

7.2. Переможці

Переможцями є Учасники, які **набрали найбільшу кількість балів** за виконання Завдання. Кількість переможців кожного турніру, а також тих, хто переходить до наступного турніру, **визначають спільно Судді та Організатор**.

Принцип нарахування балів за кожне Завдання **вказується у самих Завданнях** або **оголошується окремо** Організатором. Судді також мають право **нараховувати додаткові бали** за досягнення певних цілей або критеріїв. Такі критерії попередньо повідомляються Учасникам.

8. ПРАВА ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ ВЛАСНОСТІ

А. Усі Рішення залишаються **інтелектуальною власністю осіб, які їх створили**.

В. Подання Рішення означає, що Учасник надає Організатору **повністю оплачену, невиключну ліцензію** на використання роботи з метою її оцінювання.

Учасник погоджується з тим, що Організатори турнірів мають право **промотувати Рішення** та використовувати **ім'я, зовнішність, голос і зображення** всіх осіб, які зробили внесок у створення Рішення, у будь-яких матеріалах, присвячених просуванню або висвітленню Турніру і його результатів **протягом періоду проведення Турніру та ще протягом трьох років після нього**.

Частина Рішення може бути **оприлюднена**. Інші матеріали можуть бути доступні для перегляду **Організатором, партнерами та Суддями** для попереднього аналізу та оцінки.

С. Подання Рішення означає, що Учасник **засвідчує та гарантує**, що:

- (а) поданий контент **не порушує авторських прав**, не є об'єктом комерційної таємниці або інших прав третіх осіб (включно з правами на конфіденційність і публічність), **якщо тільки Учасник не є власником таких прав або не має дозволу від законного власника** на використання цього контенту;
- (б) контент **не містить шкідливого програмного забезпечення** (вірусів, троянів, шпигунських програм, тощо).

9. ПЕРСОНАЛЬНІ ДАНІ ТА ПУБЛІЧНІСТЬ

Беручи участь у турнірі, Учасник дає згоду на **використання та публікацію** свого Рішення, а також **особистої інформації** у рекламних або інформаційних цілях Організатором і третіми особами, що діють від його імені.

Особиста інформація включає, але не обмежується:

- іменем,
- зображенням,
- фотографією,
- голосом,
- думками,
- коментарями,
- містом і країною проживання.

Ця інформація може бути використана в будь-яких існуючих або нових медіа по всьому світу **без додаткової компенсації або узгодження**, якщо це не заборонено законодавством.

Дозволене використання включає рекламу та просування.

Реєструючись для участі, Учасник погоджується **отримувати будь-які повідомлення від Організатора** через надані контактні дані (email, телефон тощо).

10. ЗАГАЛЬНІ УМОВИ

A. Будь-яка спроба з боку особи **порушити чесне проведення Турнірів** може вважатися **порушенням кримінального або цивільного законодавства**. Якщо Організатор підозрює або виявить таку спробу, він залишає за собою право **вжити відповідних заходів**, включно з:

- вимогою співпраці з розслідуванням,
- передачею справи до правоохоронних органів.

B. У випадку **суперечностей між положеннями Офіційних правил і іншими матеріалами**, зокрема:

- Сайтом Турніру,
- Рекламними матеріалами —
чинними вважаються саме ці Офіційні правила.

C. Положення Офіційних правил **можуть бути змінені у будь-який момент**, включно з правами та обов'язками Учасника і Судді.

Організатор публікуватиме змінені умови на Сайті Турніру.

D. Інтелектуальна власність

За законом будь-яка зміна Правил набирає чинності у момент, зазначений у публікації змінених Офіційних Правил, або, якщо час не вказано, у момент їх публікації.

За винятком Поданих Робіт, усі права інтелектуальної власності, що стосуються Турнірів, включаючи, але не обмежуючись: матеріалами, захищеними авторським правом, торговими марками, комерційними найменуваннями, логотипами, дизайнами, рекламними матеріалами, веб сторінками, програмним кодом, кресленнями, ілюстраціями, слоганами та зображеннями — належать Організатору або використовуються ним на законних підставах. Усі права захищено. Несанкціоноване копіювання або використання будь-яких матеріалів, захищених авторським правом чи інтелектуальною власністю, без письмового дозволу їхніх власників суворо заборонено. Будь-яке використання інтелектуальної власності Організатора в межах Поданої Роботи дозволене виключно у спосіб, передбачений Офіційними Правилами.

E. Повноваження Організатора

Організатор залишає за собою право обмежити участь будь-якої особи у Турнірі, змінювати або тлумачити ці Правила чи офіційні повідомлення, що регулюють Турнір, або скасувати Турнір з будь-якої причини з попереднім повідомленням. Такі повідомлення про зміну, тлумачення або скасування вважаються дійсними з моменту їх публікації на Веб Сайті Турніру.

Г. Порушення та санкції

Порушення будь-якого з правил, наведених у цьому розділі або в інших частинах Офіційних Правил, може призвести до накладення санкцій на Учасника. Санкції визначаються та застосовуються Організатором у консультації з Суддями та можуть мати такі форми (або їх комбінації):

- попередження;
- зняття будь-якої кількості балів;
- дискваліфікація Поданої Роботи (тобто ця робота не розглядається та оцінюється з мінімально можливою кількістю балів);
- дискваліфікація Учасника (тобто Учасник негайно припиняє участь у Турнірі та не враховується при визначенні переможців і нагородженні).

Рішення Організатора щодо накладення санкцій є остаточним і не підлягає оскарженню.

11. КОНТАКТИ

Організатором Турніру є:

Фізична особа-підприємець Беспалов Олег Юрійович

Телефон: +38 (063) 402 14 50

ІПН: 2409000192

Адреса: вул. Короленка, 77, м. Лубни, Полтавська область, 37500, Україна

Сайт: <https://www.it-league.pro/>

Email: team@it-league.pro