

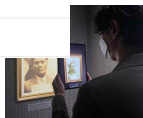
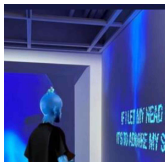
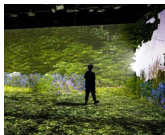
**MIDYEARJUN**

Goal

## About

- 미디어준은 3D아티스트와 전문 개발자들이 모여 VR,인터랙티브 콘텐츠 등 디지털 기술 기반의 혁신적인 미디어아트를 제작하는 기업입니다.
- 전시 및 교육 분야를 중심으로 특별한 스토리와 경험을 선사하며, 디지털 콘텐츠를 통해 대중에게 긍정적인 영향과 예술적 영감을 불어넣는 것을 목표로 합니다.

|        |                                 |
|--------|---------------------------------|
| 회사명    | ㈜미디어준                           |
| 대표자    | 최세현                             |
| 사업분야   | 교육, 제작, 콘텐츠                     |
| 주소     | 경기 성남시 수정구 위례대로 83, 밀리토피아시티 1호  |
| 회사설립연도 | 2017년 (2024년 주식회사 미디어준으로 사명 변경) |
| 업계종사기간 | 2017년 8월~2025년 현재 (9년)          |



# Our History

# MidYearJune

2017  
달리움 미디어 콘텐츠 출시,  
달리움 학습 고제, 교육 제작

2022  
동대문 DDP 시공

2023  
서울 N타워 인사이드 서울 시공강원  
세계 산책엑스포 시공

2023  
서울, 세종문화회관 스니커즈 언박스  
드 미디어 전시 기획, 제작

2024  
롯데월드 국가유산체험관  
롯데인공지능과학관 시공



2021



2022



2023



2024



2025



2024  
광주 교육청 교육연수원  
광주 문화원(gw미래채움센터)



2024  
초등교육 미디어공 교육 플랫폼  
상용화 서비스 시작  
초등학교(영원/호평/황남/일신/용천 등)  
특수학교(동원/해솔 등)



2024  
강남구청어린이회관  
경상북도 교육청 문화원



2023-2025  
육아 종합지원센터(구리,동두천,수성  
구,성남,안양 등)  
키움센터(동작,중앙) 서울테크즈카페  
오산 아이드림센터



2025  
문화원 및 보육시설 등  
약 600개 누적설치



## 다양한 설치사례

- 롯데월드(문화유산체험센터)
- 세종문화회관 스니커즈언박싱
- 서울 로봇인공지능과학관 시공
- 서울N타워 인사이드시공
- 안양박물관 기획전시 시공
- 서울로봇 인공지능과학관

- 경상북도교육청문화원
- 광주교육청 교육연수원
- 광주문화원(SW미래체험센터)
- 강남구청(어린이회관)
- 대구서구청
- 제주관광대

- 육아종합지원센터(구리/동두천/수성구/성남/안양)
- 키움센터(동작/종암)
- 부산교육청(미래형 디지털 교실)
- 충북교육청(미래형 디지털 교실)
- 초등학교(일신/영원/효행/향남/용천동)
- 특수학교(동원/해솔 등)
- 이외 유치원, 어린이집 등 약 600여회 설치 및 시공



# LOTTE

## Digital Signage

롯데월드 세계유산센터 사이너지 미디어아트

세계유산 세계문화센터 사이너지 미디어아트를 통해 자연의

변화무쌍한 모습을 제작하였습니다.

가볍고 투광과 넓은 화면적 아트워크를 통해 자연의

변화무쌍한 디지털 기술로 시각화하며 자연의 생생한

이미지들을 생동감 있게 표현하였습니다.



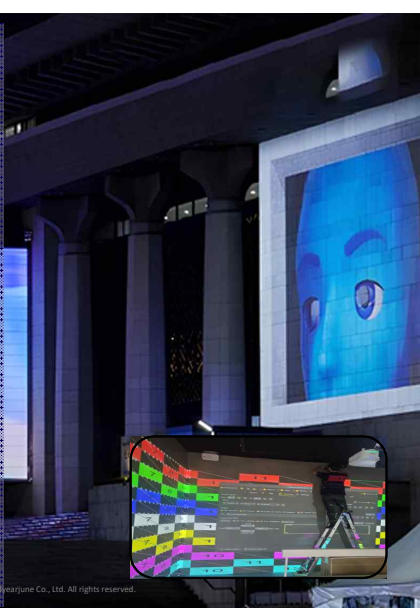
# WADE Collaboration

세종문화회관 WADE 콜라보레이션

2023.05.31 ~ 2023.09.10

세종문화회관의 한국 미디어 아트 전시를 두루룬이 제작하여  
3D로 구현한 전시

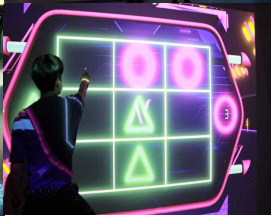
세종문화회관의 전시와 전시를 통해 다양한 전시를  
제공하여 세종문화회관 미디어 아트를 소개하고



# Customization



# Customization





**아키랜드 전시 관람부터 놀이와 교육까지 아우르는 특별한 경험!**

7년 자체 제작 노하우를 가진 인터랙티브 VR콘텐츠 전문기업, 교육을 넘어 미디어전시로  
사업을 확장해 가고 있으며, 다양한 콘텐츠로 초등학교에 진출한 유일한 회사

# Edutech Contents

## 에듀테크 콘텐츠 품질의 차별화

미디어존의 전문 노하우와 아름다운 예술이 결합해 새로운 가치를 창조합니다.

### Culture

미디어아트 전시



#### 아트 갤러리 등 전시 체험 학습

문화체험과 함께하는 체험 활동  
상상하는 모든 것이 가능한 가상공간 체험

### Education

교육과 미디어아트의 결합



#### 재미있고 즐거운 체험

과학관, 박물관, 명화전시 등  
디지털 전시관의 수준 높은 콘텐츠 구현

### Health / Healing

힐링 아트, 신체활동



#### 몸과 마음의 건강

공감을 바탕으로 진행되는 인성교육 및  
스트레스 완화를 위한 힐링 놀이와 스포츠

# Edutech Contents

아기랜드 119종 인터랙티브미디어 교육 콘텐츠

"아이킷" 교육자료와 함께 하는 해설이 있는 전시 콘텐츠



세계여러나라

영화

과학

PE 게임

스포츠

직업체험

- 미디어아트 전시를 통해 체험하는 콘텐츠
- 문화적 감수성을 높이고 창의력을 키웁니다.

- 수준 높은 미디어아트 영화 전시를 관람하고 체험하는 미술 프로그램
- 학습자료와 함께 영화의 깊은 감동을 선물합니다.

- 과학 원리를 이용한 미디어 몰입 학습 프로그램
- 원리를 놀이로 체득할 수 있는 체감형 콘텐츠

- 캐릭터와 함께 재밌는 댄스를 통한 신체활동
- 단체 달리기를 PE 게임으로 즐겨요

- 다양한 스포츠 콘텐츠
- 스포츠 놀이터가 VR 게임으로 아이들 눈높이에 맞춘 흥미롭고 다양한 게임

- 등극이나 이색 직업 등 업그레이드 된 직업체험
- 콘텐츠로 놀이하는 콘텐츠 키자니아

# Edutech Contents

## 에듀테크 콘텐츠 프로세스

PPT자료 학습, 교사용 지도서 차시 별 제공, 연간 커리큘럼 제공, 학습과 전시 콘텐츠 연계 교육

### 1. 교육자료 학습

PPT교육 자료 학습



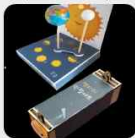
### 2. 사전교육

학습 자료 활용 가이드



### 3. 맞춤 교구재 활동

미디어 연계 교재, 교구 활동  
(정기 구독 가능)



### 4. 미디어 콘텐츠 학습

인터랙션 콘텐츠  
놀이형 체험 학습



### 5. 콘텐츠 체험 활동

스캔 가능 활용 및  
작품 활동 콘텐츠



미디어 콘텐츠 연계 교육(활동)

콘텐츠 수업

## Art\_ 풍부한 학습자료와 함께하는 체험 전시

영화, 세계 여러 나라 미디어아트 전시, 힐링 파사드 등 전시를 통해 문화적 감수성을 길러주고 창의성을 극대화합니다.



\*미디어존 미디어교육 콘텐츠 교재, 교구예시 이미지

### 영화

- 여러 화가 작품을 재해석한 전시 형태
- 예술 작품 감상의 기회와 함께 작품에 참여하여 화면을 재구성해 보는 체험형 예술 감상 교육

### 제공

- 그림파일(3D스캔용)
- PPT등 학습 자료
- 티칭 가이드



## Science\_ 과학관 전시를 즐기고 교구로 실험하는 블랜디드러닝 프로그램

과학원리를 담은 과학관용 전시 미디어 체험 놀이와 박물관 콘텐츠 체험으로 학습 효과를 극대화합니다.

### 과학관

- 인터랙티브 미디어로 체험하는 과학 실험 활동
- 과학 이론을 담은 전시로 실험 전개과정을 반응형 콘텐츠를 통해 체감형으로 익히고 배우는 과학 체험관

### 제공

- 그림파일(3D스캔용)
- PPT등 학습 자료
- 티칭 가이드



\*미디어존 미디어 교육 콘텐츠 교재, 교구 예시 이미지



## Activity\_ 신체 활동 수업, 다양한 놀이 콘텐츠

전신 운동이 가능한 신체활동 콘텐츠, 개인 및 팀 스포츠 콘텐츠, 역할극, 주제별 역할극 놀이 체험입니다.



\*미디어존 미디어 교육 콘텐츠 교재, 교구예시 이미지

### 놀이 / 스포츠

- 협업과 소통 능력을 강화하는 놀이
- 흥미롭고 즐거운 신체 놀이 체험과 크로마키를 이용한 주제별 상황극 무대 제공
- 구기종목부터 신체활동 콘텐츠 다수



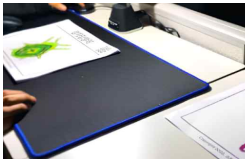
# Edutech Contents

## Experience\_에듀테크 자연관찰 수업

자신만의 작품으로 미디어 콘텐츠를 구성할 수 있는 특별한 경험을 제공합니다

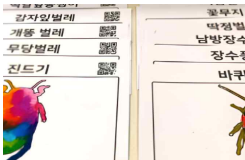
### 스캔 과정

- 간편한 조작으로  
편리하게 사용
- 상세한 사용 방법  
가이드 제공



### 자료 제공

- 컬러링 용지  
(3D스캔용)



\*미디어준 미디어 교육 콘텐츠 교재, 교구 예시 이미지





## 아이킷 놀이중심 체험 아키랜드 오프라인 연계 학습

온몸으로 디지털 세상을 체험하고, 그 경험을 **교구 학습과 워크북 활동**으로  
연결하는 차별화된 교육 솔루션을 제공

## 유아 디지털 역량 교육

디지털 세상, 바른 사용이 미래 역량 키웁니다.

중독 등 문제 예방, 창의력, 문제 해결력, 긍정적인 경험, 사회성 향상을 위해 올바른 사용법 습득 필수.

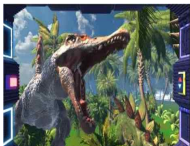
## 유아 디지털 역량 6대 핵심 영역

- 창작 및 감상: 디지털로 자신을 표현하고 작품 즐기기.
- 문제해결력 및 사고력: 디지털 환경에서 생각하고 문제 해결.
- 사회정서: 디지털을 바르게 사용하고 감정 조절.
- 안전 및 건강 습관: 디지털 기기 안전하고 건강하게 사용.
- 소통과 참여: 디지털로 친구들과 소통하고 협력.
- 작동 및 사용 이해: 디지털 기기를 만지고 조작하는 법 습득.

## 핵심 원칙

- 온라인 경험을 오프라인 놀이로 연결하는 것을 중요하게 생각합니다.
- 디지털 미디어를 활용한 창작 활동을 강조합니다.
- 일방적으로 시청하는 것보다 상호작용 중심의 교육을 지향합니다.

## 인터랙티브 미디어 콘텐츠 연계 교구재



### 1. 평화전시

해설이 있는  
교육자료와 교구재

### 2. 직업체험

역할놀이 미디어 체험  
교수안과 교구 제공

### 3. 미디어아트 (영국 엘리스)

각나라에 대한 활동 교육안과  
주제에 맞는 미술 만들기

### 4. 과학관

체감형 인터랙티브 과학 콘텐츠와  
원리를 체험하는 과학 교구 학습



## 동화



사랑은 동화책

사랑은 어떤 느낌인가요? 내가 사랑하는 것은 무엇인가요?  
사랑은 동화책을 읽어보고 부모님과 사랑에 대해서 이야기해보세요

## 평면 미술



동화+과학+미술 활동 워크북

동화, 과학, 미술과 평면 활동을 한 곳의 워크북으로

## 과학



아이들과 함께 볼록렌즈에 대해 알아보고,  
주변 사물을 관찰하고 탐구하는 태도에 대해 배워보세요.

## 조형미술



소프트 볼록을 활용하여 양재로 건축물을 표현하고  
모습을 그려서 우리 동네를 완성해보세요.

## 프로그램 월구성

1주

동화

2주

과학

3주

조형  
미술

4주

평면  
미술

## 아이킷



## 아이킷 프리미엄



## 동화, 과학, 조형미술, 평면미술



### 아이킷 활동

#### 과학

호기심을 가지고 주변을 탐구하는 힘  
과 분석적 사고를 키우며 체험과학을  
통해 학습에 대한 흥미 고취시킴



#### 조형미술

임제 조정활동 등 다양한 예술활동을  
통해 심미적 감성, 창의적 사고 역량을  
높이는 미술 프로그램



#### 동화

타인의 말을 주의 깊게 듣는 태도와  
이해하는 능력, 읽기, 쓰기와 같은  
의사소통 역량을 높이는 독서프로그램



## 아이킷 아키랜드 연계수업 (몰입형 블렌디드러닝)

### 아이킷랜드 미디어 + 아이킷

교구

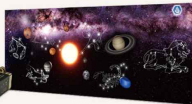
#### 아이킷 -

미술



#### 아이킷 -

과학

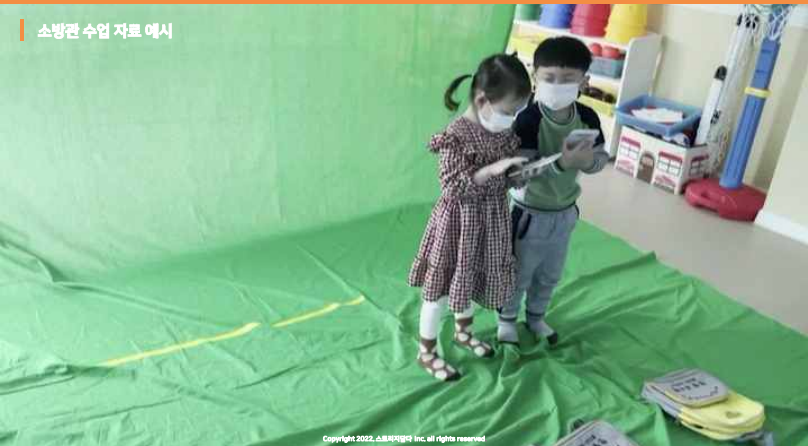


## 승무원 수업 영상



- 사진을 클릭하시면 플레이 화면을 보실 수 있습니다.

## 소방관 수업 자료 예시



# Art

**미디어존은** 예술을 통한 글로벌 교육 혁신을 선도하며, 창의력과 사고를 증진시킬 수 있는 미래지향적인 학습 환경을 만들어가고 있습니다.

예술인들의 시각 작품을 바탕으로 인터랙션을 활용해 몰입감을 높여 관객들에게 회화세계 안으로 들어온 듯한 감상을 느끼도록 제작하였습니다.



# Culture

**미디어존은** 세계 여러 나라의 문화들을 3D

인터랙션 기술을 활용하여 쉽게 이해하고 즐길 수

있는 콘텐츠로 재구성하고 있습니다.

세계문화 콘텐츠는 **국가의 다양한 문화 요소**를

소개하는 동시에, 캐릭터와 함께 여행하는

느낌을 선사하며, **캐릭터 애니메이션**은 국가의

대표적인 명소나 전통을 친근하게 전달합니다.



# Game

다양한 연령층의 고객을 위해 맞춤형 미디어아트 콘텐츠를 제공합니다. 모든 세대가 공감할 수 있는 창의적이고 독창적인 예술 경험을 창출합니다.

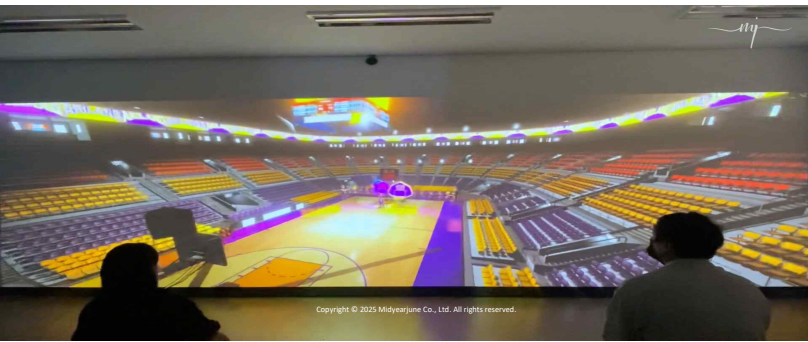
**미디어존**은 시니어 고객에게는 따뜻한 추억을, 젊은 세대에게는 신선한 영감을 제공합니다. 세대를 아우르는 감동적인 콘텐츠로 모두가 공감할 수 있는 예술적 가치를 전합니다.



# Sports

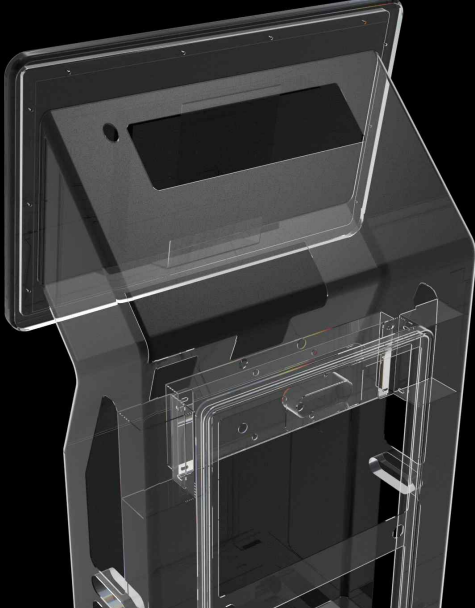
**미디어존**은 터치 인터랙션 기술을 활용하여 스포츠 콘텐츠를 새롭게 구성하고, 어린이들이 직접 참여하며 체험할 수 있는 몰입형 환경을 제공합니다.

농구 콘텐츠와 다양한 스포츠 콘텐츠를 제공  
즐거움을 극대화하고, 협동심을 기를 수 있는  
기회를 제공합니다.



**Inteactive Floor Kiosk**  
+  
**Floy**





# Floor Contents system

## 이동식 바닥형 XR환경

빔 프로젝터 + 라이다 센서 + PC + 스피커 일체형 장비



# Floor Contents Category

## 에듀테크 콘텐츠 품질의 차별화

미디어존의 전문 노하우와 아름다운 예술이 결합해 새로운 가치를 창조합니다.

전통

교육

영화

놀이

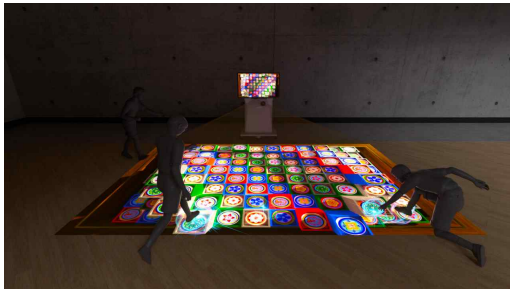
미디어아트



# Floor Contents

## 전통

영화, 세계 여러 나라 미디어아트 전시, 힐링 파사드 등 전시를 통해 문화적 감수성을 길러주고 창의성을 극대화합니다.



## 전통

- 세계 전통놀이를 미디어아트를 접목하여 재현
- 교구를 포함한 교육 자료 제공

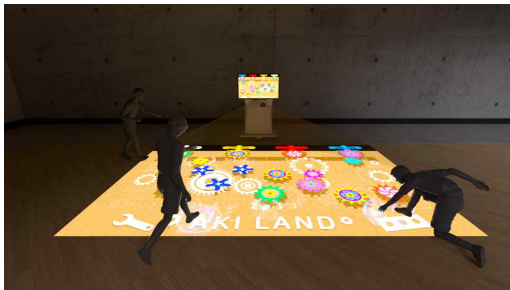


\*미디어존 바닥 미디어 전통 콘텐츠 전시 이미지

# Floor Contents

## 교육

딱딱한 교육 내용을 흥미로운 인터랙티브 콘텐츠로 풀어내 학습 효과를 높입니다.



## 교육

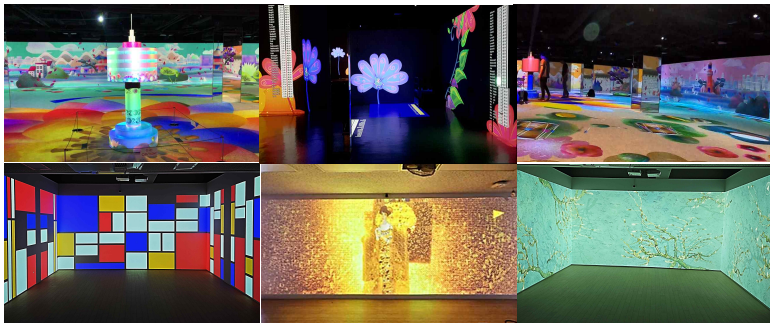
- 발 아래 펼쳐지는 세상에서 재미있게 학습
- 3d 스캐너 스캔파일 제공



\*미디어존 바닥 미디어 전통 콘텐츠 전시 이미지

# Edutech Contents

몰입 체험형 교육 콘텐츠 디지털 기술과 예술의 만남을 통한 인터랙티브 전시 기반의 콘텐츠를 교육 환경으로 개발,구현합니다. 우리의 제품은 국내 최초의 미디어 아트 교육 프로그램으로 세계화를 주도하고 있습니다.



# Construction Case

"혁신적인 인터랙티브 경험: 기술과 예술의 융합"

- 152여종 미디어아트 콘텐츠: 미디어아트, 교육, 스포츠, 놀이, 역사, 금융 등

단순한 콘텐츠 제공을 넘어, 사용자의 다양한 니즈와 흥미를 충족시키는 폭넓은 콘텐츠 라인업 제공

- 완벽 맞춤 제작: 고객 니즈 최적화 콘텐츠 개발기술력

인테리어 솔루션과 함께 제공되는 미디어존은

인터랙티브 & 프로젝션 맵핑 기술력으로 현장 공간 특성과 사용자 고려하여 교육 목표, 전시 콘셉트 등을 반영한 맞춤형 콘텐츠 기획 및 개발합니다.



# E.O.D

(주)미디어준

<https://www.dalriggum.com/>

Tel : 02-402-9105

Mail : Makeme-1@naver.com