



2025

RÈGLEMENTS

OFFICIELS

TOURNOI TRINITÉ

Shoot Out - Volleyball – Basketball

Édition 2025

Samuel Chagnon – Jérémy Robidoux – Antoine Laguë

Table des matières

1 RÈGLEMENTS SHOOT OUT	3
1.1 Système de pointage	3
1.2 Déroulement des parties	3
1.3 Demi-finale et finale	3
2 RÈGLEMENTS DE VOLLEYBALL	4
2.1 Déroulement d'une partie	4
2.2 Règles de service	4
2.3 Jeu en cours	4
2.4 Conditions de jeu	4
2.5 Autres règles	5
2.6 Demi-finales et finale	5
3 RÈGLEMENTS DU BASKETBALL	6
3.1 Fautes	6
3.2 Déroulement des parties	6
3.3 Demi-finales et finale	6

1 RÈGLEMENTS SHOOT OUT

1.1 Système de pointage

- 1.1.1 Chaque but marqué par un joueur rapporte 1 point
- 1.1.2 L'équipe ayant accumulé le plus de points à la fin des 4 rondes gagne la partie

1.2 Déroulement des parties

- 1.2.1 Les gardiens de but sont fournis pour les deux équipes
- 1.2.2 Les parties se jouent en 4 rondes de tirs au but
- 1.2.3 Chaque ronde comprend 8 tirs au but par équipe
- 1.2.4 Les 8 tirs d'une équipe doivent être réalisés avant que l'autre équipe ne commence ses tirs
- 1.2.5 Pour les équipes de 4 joueurs : chaque joueur effectue 2 tirs au but par ronde
- 1.2.6 Pour les équipes de 5 joueurs : chaque joueur effectue un tir, puis 3 joueurs font un deuxième tir
- 1.2.7 Le joueur commence dans la zone de départ désignée
- 1.2.8 Le joueur ne peut pas reculer ou s'arrêter en possession de la balle
- 1.2.9 Le but est valide seulement si la balle est arrêtée ou dégagée par le gardien, ou après contact avec le poteau ou la barre

1.3 Demi-finale et finale

- 1.3.1 En cas d'égalité, une prolongation est ajoutée après les 4 rondes
- 1.3.2 La prolongation consiste en 1 tir par équipe, par ronde supplémentaire
- 1.3.3 Un joueur ne peut tirer qu'une fois que tous ses coéquipiers ont tiré

2 RÈGLEMENTS DE VOLLEYBALL

2.1 Déroulement d'une partie

- 2.1.1 Durée de la partie : 14 minutes
- 2.1.2 Équipes de 4 joueurs sur le terrain
- 2.1.3 Catégorie mixte : minimum 2 filles en tout temps
- 2.1.4 Rotation obligatoire à chaque reprise de service
- 2.1.5 Changement de côté à mi-parcours (7 min) pour les parties extérieures

2.2 Règles de service

- 2.2.1 Service derrière la ligne de fond sur toute sa largeur
- 2.2.2 Services permis : par en haut ou par en bas
- 2.2.3 Un seul essai par service
- 2.2.4 Si le ballon touche le filet mais passe, le jeu continue
- 2.2.5 Fautes : pied sur la ligne = point à l'adversaire
- 2.2.6 Maximum 3 services consécutifs par joueur
- 2.2.7 Après 3 points, rotation obligatoire mais service conservé

2.3 Jeu en cours

- 2.3.1 Maximum de 3 contacts pour retourner le ballon
- 2.3.2 Tous les types de contacts sont permis
- 2.3.3 Bloc autorisé, sauf contre les filles en mixte
- 2.3.4 Le bloc ne compte pas comme un contact
- 2.3.5 Double touche interdite sauf lors de la réception

2.4 Conditions de jeu

- 2.4.1 À l'intérieur : si le ballon touche le plafond et retombe de son côté, jeu continue
- 2.4.2 À l'intérieur : si le ballon touche le plafond et passe de l'autre côté, le

point va à l'adversaire

2.4.3 À l'extérieur : changement de côté à mi-temps

2.5 Autres règles

2.5.1 Interdiction de toucher le filet

2.5.2 Traversée partielle de la ligne centrale permise si elle ne nuit pas au jeu

2.6 Demi-finales et finale

2.6.1 En cas d'égalité à la fin du temps, on joue jusqu'à 2 points d'écart

3 RÈGLEMENTS DU BASKETBALL

3.1 Fautes

- 3.1.1 Bonus après 7 fautes de l'adversaire (lancer franc = 2 points)
- 3.1.2 Faute technique = expulsion automatique
- 3.1.3 Faute de délai si perte de temps volontaire

3.2 Déroulement des parties

- 3.2.1 Matchs en 3 contre 3 sur demi-terrain
- 3.2.2 Durée : 12 minutes (2 x 6 minutes)
- 3.2.3 Le temps s'arrête seulement dans les 2 dernières minutes
- 3.2.4 Pause de 90 secondes à la mi-temps
- 3.2.5 Un seul temps mort de 30 secondes par équipe
- 3.2.6 Reprise de jeu toujours à l'extérieur de la ligne de 3 points
- 3.2.7 Après chaque panier : l'équipe adverse reprend derrière la ligne de 3 points
- 3.2.8 Après changement de possession, l'équipe doit ressortir avant de jouer
- 3.2.9 Tous les joueurs doivent jouer au moins 2 minutes sauf en cas de blessure validée
- 3.2.10 Substitutions illimitées (doivent être annoncées lors d'un arrêt de jeu)
- 3.2.11 En cas d'égalité, le match est nul

3.3 Demi-finales et finale

- 3.3.1 Possession limitée à 18 secondes
- 3.3.2 En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire : prolongation de 2 minutes
- 3.3.3 Si le score est encore égal : duel de lancers francs (1 joueur par équipe désigné)