



Profil

Je conçois et optimise des produits digitaux complexes (web & mobile) pour des startups, PME SaaS et grands comptes. Mon expertise couvre la stratégie produit, l'UX/UI design et la mise en place de design systems scalables.

J'accompagne les équipes produit et tech de la vision au delivery, avec un focus sur la cohérence, la qualité et l'impact utilisateur.

Fun Fact

Présidence de l'association Genech Impro, troupe **d'improvisateurs confirmés**.

Formations

2025 · DThinking Academy (en cours)

MBA Product Design

Design produit, leadership d'équipe, innovation et pilotage de projets complexes.

2025 · DThinking Academy

Design de service (CX) & Product Owner

2024 · DThinking Academy

User Researcher & Facilitation en intelligence collective.

2023 · Supcad école supérieure business

UI/UX Design

Certification

Maitrise de la qualité en projet web - Niveau Avancé - Opquast

Concevoir des interfaces web accessibles (RGAA)

Innover et transformer un produit, un service ou une organisation.

Expériences professionnelles

Mars 2024
-aujourd'hui

Studio Smalt · Designer Freelance & CEO

Fondatrice et Product Designer, j'accompagne des startups et PME dans la définition de leur vision produit, la recherche utilisateur, la conception UI/UX et la mise en place de design systems robustes.

juin. 2024
-Mars 2025

Tymate · Product Designer

Product Designer sur plusieurs projets SaaS et mobile, pilotage des phases discovery et de la recherche terrain au prototypage et tests. Facilitation de workshops avec stakeholders et suivi post-livraison.

Décembre
2023
-Juin 2024

Lead UI Designer - Axecibles

Encadrement et coaching d'une équipe design, mise en place de guidelines UI/UX, création d'un design system centralisé et amélioration des processus qualité.

Avril 2017
-Décembre
2023

Genius Admin / Technical Expert / Lead and Learn Training - Apple Store Lille / Paris

- Formation et mentorat sur les processus Apple, création de supports pédagogiques.

- Mise en place de tableaux de bord, permettant de suivre les irritants et d'optimiser la satisfaction client.

- Repérage d'opportunités B2B et collaboration avec des entreprises

- Ambassadrice Inclusion & Diversité (organisation de workshops, création de contenus de sensibilisation, événementiel interne).

- Conception de guidelines d'assistance client pour fluidifier les interactions.

Compétences clés

Stratégie Produit & UX :

Discovery, Research, Design Thinking, Facilitation d'ateliers.

UI & Design System

Figma, prototypage interactif, guidelines multi-produit.

Leadership & Management

Encadrement d'équipe design, coaching, workshops.

Tech & Delivery

Collaboration dev, handoff, suivi de KPIs post-lancement.



Quelques projets



Monabanq – Refonte du site web

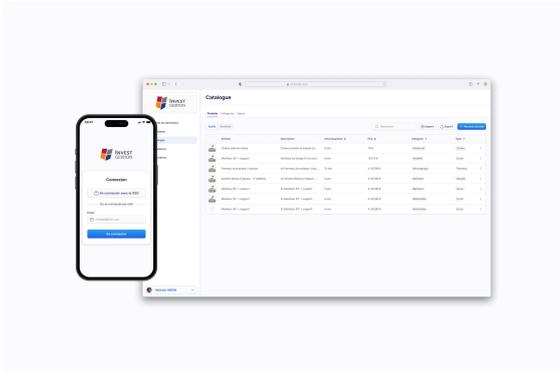
Monabanq souhaitait moderniser son site institutionnel afin de refléter sa nouvelle identité de marque, d'optimiser les parcours utilisateurs et d'améliorer les conversions (prise de contact, ouverture de compte).

Rôle :

- Ateliers de co-conception avec les équipes marketing et produit.
- Refonte UI : création de maquettes haute-fidélité et d'un design system multi-écrans.

Impact :

Hausse de 25% des interactions commerciales et amélioration du taux de conversion sur les formulaires clés.



Institut Catholique de Lille – Plateforme digitale éducative

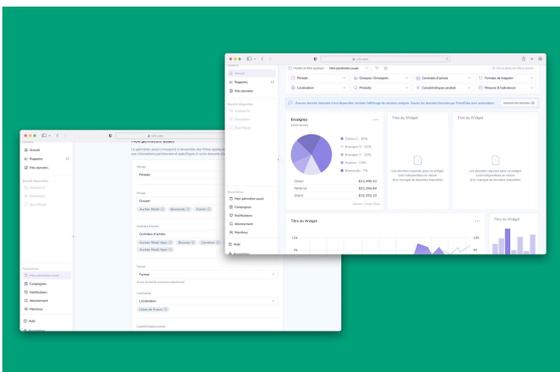
Conception d'un outil web pour gérer le matériel et les réservations de salles d'examen, destiné à centraliser les besoins logistiques et simplifier les process administratifs.

Rôle

- Animation d'ateliers de co-conception
- Prototypage UX/UI et intégration des normes RGAA.
- Création d'un design system et de guidelines design pour les développeurs.

Impact :

Augmentation de 70% du taux d'utilisation de la plateforme et réduction des demandes d'assistance grâce à une navigation plus intuitive.



Fresh Data – MVP d'une plateforme data analytics

Création d'une plateforme SaaS pour le suivi et l'analyse de données en temps réel, avec un objectif de mise sur le marché rapide via un MVP efficace.

Rôle

- Cadrage produit et vision UX en collaboration avec les fondateurs.
- Design sprint pour explorer les solutions et valider les parcours.
- Prototypage interactif sur Figma et conception d'un design system flexible.
- Test utilisateurs

Impact :

MVP livré en 3 mois, adoption immédiate par les premiers clients, permettant une levée de fonds.