



JDR

Scénario de
Mathis Capitaine
Théo Barbé

Version du 09 avril 2025

Jeu de Rôle

SEQ. 1 INT/NUIT Maison de Romain - Salon / Cuisine

Il fait nuit. Dans le salon-cuisine d'une maison de campagne chaleureuse, ADÈLE (24), jeune femme solaire, une bière à la main et ROMAIN (27), jeune homme passionné et accueillant, discutent avec LOUIS (24), réservé, son manteau encore sur le dos.

En retrait, assis sur le canapé, SIMON (22) les observe, le visage fermé. Grand, brun, le regard sombre, Simon scrolle sur son téléphone pour se donner un air occupé. En réalité, il a les yeux braqués sur Louis qui vient de retirer son manteau et rigole avec Adèle.

Romain quitte la conversation et se dirige vers la table de jeu. Tout en parlant à Adèle, Louis croise le regard de Simon et esquisse un sourire de gêne. Simon l'ignore, se lève et s'approche de Romain, qui est en train de disposer les pièces de décor et d'autres figurines sur la table.

SIMON (chuchote, saoulé)

Euh Frérot...tu peux me dire c'qu'il fout là lui ?

ROMAIN (en chuchotant)

Il s'est proposé sur mon discord, je pensais que ça allait mieux entre vous.

SIMON (chuchote, saoulé)

(Souffle), Bah tu penses mal... si j'ai pas répondu à ses messages c'est que j'avais pas envie de lui parler tu sais très bien.

ROMAIN (en chuchotant)

Écoute, Simon, je sais qu'c'est pas facile, t'as pas l'air au top, mais vous êtes tous les deux assez grands pour vous débrouiller. Tu vois en ce moment je regarde Friends, bah un moment Rachel et Ross se séparent mais ils restent potes.

Simon encaisse. Romain tape une fois dans ses mains pour rassembler l'équipe.

SIMON (chuchote, saoulé)

ça doit être ça...

ROMAIN

Mesdames et messieurs, il est l'heure de s'installer, la quête vous appelle !

Romain préside le jeu assis au bout de la table. Adèle prend place à la droite de Romain. Simon s'empresse de s'asseoir en face de Romain, contraignant Louis à se mettre en face d'Adèle.

SEQ. 2 INT/NUIT Maison de Romain

En fond, une musique fantastique sombre se fait entendre. Romain termine le rappel des évènements de la session passée.

ROMAIN

Il est 14 heures quand vous pénétrez dans la forêt d'Émeraude dont le soleil peine à éclairer le sol.

Vos pas font bruisser les feuilles qui tapissent ce paysage verdoyant alors que vous marchez d'un pas décidé vers votre nouvelle quête.

Dans l'épisode précédent, vous aviez finalement réussi à sauver le tavernier qui vous avait indiqué l'emplacement du Catalyseur d'âme.

Vous êtes donc partis sans plus attendre à sa recherche et vous voici prêt pour cette nouvelle aventure.

Il coupe la musique de son ordinateur.

ROMAIN

Merci à tous de vous être rendu disponible ce soir ! Léa a eu un empêchement et Louis a bien voulu la remplacer pour cette session. D'ailleurs, Louis ? Est-ce que tu peux nous présenter un peu ton personnage.

Louis se repositionne sur son siège tout en se raclant la gorge.

[Changement de réalité: nous rentrons dans une nouvelle dimension, celle du jeu. Qui sera récurrente tout au long de la soirée.]

(DANS LE JEU) / FORÊT - EXT/JOUR

Louis, en armure de guerrier et une épée dans le dos, se racle la gorge. Il se trouve en plein milieu d'une forêt dense.

LOUIS (parlant à Adèle et Simon)

Ah. Heu ... Oui. ... Alors ... Je suis Louis, bras droit du chef du village.

(RETOUR TABLE)

LOUIS

Vous voyez que j'ai... une armure de guerrier et une épée pour me défendre.

(DANS LE JEU) / FORÊT - EXT/JOUR

LOUIS

Je vous remercie de m'avoir accueilli et offert la place de leader pour cette quête. Je me rendrais digne et ferai tout pour protéger le village et repousser les envahisseurs.

(RETOUR TABLE)

ADÈLE

Mon personnage souhaite la bienvenue à Louis dans cette aventure et lui dit qu'il ne faut pas qu'il hésite, s'il a des questions ou... des doutes.

Simon, regard dans le vide, ne répond pas.

Romain lance une nouvelle musique d'ambiance.

ROMAIN

Si tout est bon, on peut commencer !

Alors, vous vous êtes donné rendez-vous à ce point précis de la forêt pour démarrer votre quête et comme votre groupe est à présent au complet, vous êtes prêts à partir...

Vous marchez depuis quelques minutes et vous vous engouffrez dans une partie plus dense de la forêt, cachant encore un peu plus les rayons du soleil.

Adèle fait tourner ses dés dans sa main. Louis regarde Simon d'un regard timide.

SEQ. 3 EXT/JOUR Forêt

(DANS LE JEU) / FORÊT - EXT/JOUR

ROMAIN (OFF)

Vous arrivez alors à un croisement. La forêt se sépare clairement en deux chemins qui vont dans deux directions opposées, et aucune indication ne semble montrer leur destination.

Sur un chemin de forêt, le groupe arrive face à un croisement. Louis en armure de guerrier, Adèle en tenue de mage et Simon en tenue de voleur.

ROMAIN (OFF)

Adèle, tu es cartographe. D'après ce que tu sais de la topologie de la forêt, aucun des deux ne vous éloigne de votre destination ou ne vous sort des bois.

SIMON (Direct après Romain)

Bah tiens ! pourquoi on laissera pas le choix à Louis ? Hein Adèle t'en penses quoi ?

Adèle acquiesce d'un haussement d'épaule.

(RETOUR TABLE)

Avec un petit sourire narquois (sourire en coin), Simon regarde Louis, qui est perdu sur ses feuilles de jeu, Louis lève la tête.

LOUIS

Euh, alors oui euh, attendez...

Simon s'impatiente en tapotant ses doigts sur la table.

Simon souffle et coupe la parole.

SIMON (d'un ton ironique)

(coupe Louis en soufflant) C'est pourtant pas compliqué de choisir entre gauche ou droite.

Un léger silence s'installe, personne ne parle. Adèle prend ses feuilles.

(DANS LE JEU) / FORÊT - EXT/JOUR

Adèle, vêtue d'une chemise, d'un corset et d'un grand pantalon (similaire à une pirate), arbore des tubes de cartes dans le dos et un fleuret à la ceinture. Elle regarde sa carte.

ADÈLE

Okay alors, selon la position des étoiles et la mousse sur les arbres, je pense qu'il serait plutôt judicieux d'aller à gauche.

Adèle pointe un chemin du doigt.

SEQ. 4 INT/NUIT Maison de Romain

(RETOUR TABLE)

ROMAIN

Vous arpentez ce chemin depuis plusieurs heures déjà et la nuit commence à tomber...

(DANS LE JEU) / FORÊT - EXT/JOUR

ROMAIN (OFF)

Comme vous le savez, la forêt est dangereuse la nuit et les dangers vous guettent à chaque buisson.

Le groupe marche sur un chemin. Ils sont observés par quelque chose depuis un arbre au loin.

ADÈLE

Euh j'entends des bruits pas trop rassurants. On pourrait installer un mini camp ici pour se reposer, manger et préparer la suite. Vous en pensez quoi?

Louis acquiesce de la tête tandis que Simon ignore.

ROMAIN (OFF)

Ok vous posez vos affaires dans un petit coin à l'écart du chemin, Simon, tu remarques quelque chose : une lueur verte étrange qui scintille au pied d'un arbre proche de vous.

Alors qu'Adèle et Louis posent leur barda, Simon, une cape à capuche sur la tête, une sacoche en bandoulière et une dague dans sa botte, aperçoit une lumière verte scintillante à la base d'un arbre à quelques mètres du campement.

Sur la narration, Simon retire sa capuche et se dirige vers la lumière. Il passe devant Louis qui le suit du regard.

VOIX OFF LOUIS

Je voudrais me rapprocher discrètement de Simon pour voir ce qu'il est en train de faire.

(RETOUR TABLE)

Simon, d'un air agacé, regarde Louis. Romain acquiesce de la tête.

(DANS LE JEU) / FORÊT - EXT/CRÉPUSCULE

ROMAIN (OFF)

Simon. Tu vois une petite pierre brillante qui semble incrustée dans le bois du tronc, en tant que voleur, tu sais qu'elle a beaucoup de valeurs

Simon est agenouillé devant l'arbre. Il observe la pierre précieuse.

(RETOUR TABLE)

Simon joue avec une petite dague dans sa main.

SIMON

Je vais la retirer avec ma dague, quitte à tailler le bois s'il le faut.

(DANS LE JEU) / FORÊT - EXT/CRÉPUSCULE

Il taillade le tronc avec sa dague. Une main vient se poser sur son épaule.

(RETOUR TABLE)

LOUIS

Hmm T'es sûr que c'est le mieux à faire ? C'est sûrement un arbre sacré quand même ! Tout ce qui brille n'est pas forcément bon pour nous.

Ses feuilles de jeu à la main, Simon fait un geste d'exaspération.

SIMON

Voilà..., j'en étais sûr ! Vraiment je le savais toujours tu viens me faire chier quand y faut pas toi. Ça t'viendrait pas à

l'esprit que.. j'avouais p't'ête juste prendre du temps pour moi non ?

Louis est surpris, étonné de la réponse de Simon. Adèle regarde Simon dans l'incompréhension.

ADELE (étonnée et directe)

Tu peux me dire où est le rapport là ? Tu peux te focus un peu sur le jeu et être plus sympa !?

Simon se redresse sur son siège, agacé.

SIMON (rit nerveusement)

Tu vas t'y mettre toi aussi, tu veux pas lui raconter une histoire et le border, tant que t'y es ?

ADELE (exaspérée coupe Simon)

Non mais Simon ça va ! Son perso est chef, s'il veut t'espionner, il le fait c'est tout.

SIMON (agacé)

Non mais c'est une blague...? Tu parles d'un leader, il sait même pas choisir entre gauche ou droite. Il va...

LOUIS (qui coupe Simon et encaisse)

Bon. si ma présence vous gêne vraiment, je vais vous laisser tranquille.

SIMON (agacé)

Ouais c'est ça.

Louis regroupe ses feuilles, il commence à ranger ses affaires et se lever.

ROMAIN (CHILL)

Personne ne va partir, Louis tu te replace et Simon va prendre un truc à boire, comme ça tu ...

Romain n'a pas le temps de finir sa phrase que Simon se lève brusquement de sa chaise, agacé. Il quitte la table et se dirige vers la cuisine, suivi du regard par Adèle. Louis s'assoie.

Simon prend brusquement un gobelet et se sert un verre. De son côté, Adèle tourne le regard vers Louis, elle sort une carte.

SEQ. 5 EXT/NUIT Forêt

(DANS LE JEU)

Observé d'un regard extérieur, espiègle et furtif, provenant de derrière un arbre, Adèle et Louis patientent dans la forêt. Adèle tourne une carte dans tous les sens pour essayer de la comprendre, tandis que Louis est assis sur une pierre, frottant le sol avec ses pieds.

(RETOUR TABLE)

Depuis la cuisine, Simon tourne le dos à tout le monde, il mange une part de pizza.

Romain pose discrètement des pions sur la table, encerclant les personnages du groupe. Adèle arrête de lire ses feuilles, jette un coup d'œil sur la table pour voir ce qu'il se passe.

Romain bouge un pion vers la gauche.

(DANS LE JEU)

Un brigand sort de derrière un arbre.

(RETOUR TABLE)

ROMAIN

Alors que vous réfléchissez à la suite de votre aventure, posés dans votre petit campement de fortune, vous voyez apparaître des silhouettes tout autour de vous. Ce sont des brigands, et ils vous ont pris en embuscade !

Romain pose un sablier sur la table. Adèle et Louis se regardent tous les deux.

ROMAIN

Vous n'avez que quinze secondes pour réagir. Qu'est-ce que vous faites ?

Romain retourne le sablier.

(DANS LE JEU)

[insertion d'un élément réel dans la fiction] Simon, en tenue de voleur, se rapproche d'Adèle et Louis, une part de pizza à la main. Il regarde les brigands autour de lui et rit nerveusement. Le groupe est entouré de bandits.

SIMON (la bouche pleine)

C'est simple, on fonce dans le tas. Rapide ! Net ! Précis !

(RETOUR TABLE)

ADÈLE

Après ... On peut aussi négocier.

Romain regarde le sablier se vider.

(DANS LE JEU)

SIMON

On n'a clairement pas le temps. Si on essaye de discuter, ils pourront nous encercler encore plus. Faut foncer... et vite !

(RETOUR TABLE)

LOUIS (ferme)

Alors, je suis d'accord avec Adèle. On peut au moins essayer de discuter, foncer sans réfléchir ça sert à rien.

Simon fixe Louis, piqué. Le sablier se vide.

ROMAIN

Le temps est écoulé. Vous avez trois choix : affronter l'ennemi, tenter de négocier ou sacrifier l'un de vous pour vous enfuir.

(DANS LE JEU)

Simon s'adresse directement à Romain.

SIMON

Louis ! Non ? Il n'a rien proposé d'utile depuis le début non , il sert à rien. On le sacrifie. T'es pas d'accord ?

Adèle fronce les sourcils, saoulé par les actions enfantines, à répétition de Simon.

(RETOUR TABLE)

LOUIS

En vrai non, j'suis pas d'accord. On a deux autres solutions dont au moins UNE qui suppose le contact, le, la discussion.

Le visage de Simon se crispe d'agacement. Il s'adresse à Louis, en le pointant du doigt.

SIMON (avec véhémence)

C'est petit ce que tu fais hein, mais oui c'est vrai t'as raison. Oui c'est vrai...c'est vrai, c'est le moment pour faire de beaux discours. Par contre quand ça compte vraiment, tu dis quelque chose ? non tu dis rien !

(DANS LE JEU)

Face à sa colère, Adèle affiche une expression faciale étonnée et confuse.

(RETOUR TABLE)

Surpris et désemparé, Louis regarde Simon.

LOUIS

Wow ! euh je pense que c'est un gros malentendu. Ok, j'avoue, sur le moment, j'aurais peut-être dû dire quelque chose, mais j'sais pas, pourquoi tu me presses pour ce genre de choses sans me laisser le temps de prendre du r'cul ? On dirait que tu veux juste que je me sente mal.

Simon est surpris de la réponse de Louis, il prend 2 secondes de réflexion. Louis maintient son regard.

(DANS LE JEU)

ADÈLE

Attends...(réfléchis), Je me disais bien que c'était bizarre de plus vous voir tout le temps ensemble depuis 2 semaines.

Un des brigands de l'embuscade regarde un autre dans l'incompréhension de ce qu'il se passe.

ADÈLE (de loin, POV brigands)

Hmmm Maman avait raison, c'était exceptionnel que tu ai ENFIN trouvé du temps à m'accorder. Tu me déçois Simon...

Le second brigand lui mime des bisous avec ses doigts pour lui faire comprendre.

(RETOUR TABLE)

Simon regarde Adèle, elle est blessée.

SIMON (Touché)

Non mais Adèle, c'est pas ça... c'est... je...(il regarde Louis) je voulais blesser personne, moi.

(Romain tente de relancer)

Pendant que Simon et Adèle se parlent, Romain dépité par ce qu'il voit, fixe le sablier qui se vide puis le retourne à nouveau. Louis se penche vers lui discrètement et lui marmonne quelque chose.

ROMAIN (d'un ton fier)

Tu peux le faire mais c'est une action très risquée ! Si tu échoués... tu mourras. Tu n'oublies pas que 1 est un échec critique et que 20 est une réussite. Tu dois faire au moins 19 pour réussir. Tu veux toujours tenter ?

(DANS LE JEU)

Les brigands se tournent vers Louis. C'est à ce moment que Simon et Adèle arrêtent de se parler et se tournent vers Louis.

(RETOUR TABLE)

Louis secoue le dé dans sa main et tire. Le dé roule le long de la table. Tous les joueurs ont les yeux rivés dessus. Le dé s'arrête sur la face 20. Louis souffle de soulagement et ferme les yeux.

(DANS LE JEU)

Louis ouvre les yeux, attrape la main de Simon et le tire. Simon attrape la main d'Adèle et la tire avec eux. Ils partent en courant dans la forêt en percutant un brigand déconcentré qui tombe au sol.

ROMAIN (OFF)

Désespérés par la situation, les brigands ne savent pas comment réagir. Louis repère une faille dans l'embuscade

et se précipite dedans.

SEQ. 6 INT/NUIT Colline

(DANS LE JEU)

Essoufflés, Simon, Adèle et Louis arrivent en haut de la colline. Adèle lâche la main de Simon, reprend son souffle et prend sa gourde, elle boit.

Simon et Louis prennent un temps avant de se rendre compte qu'ils se tiennent toujours par la main. Ils se regardent, gênés, ils se lâchent la main.

Simon observe Louis qui est essoufflé. Simon hésite et lui donne sa gourde. Louis accepte et boit.

ROMAIN (OFF)

Votre groupe vient de passer son premier obstacle mais il fait encore nuit et vous avez dû fuir votre campement. Vous êtes perdus, et les bandits ne sont pas les seuls à roder ici.

Le trio entend des bruits hostiles venant de la forêt. Ils regardent autour d'eux et se regroupent. Dos à dos, ils font face aux bruits. Simon et Louis se rentrent dedans, ils se regardent brièvement.

ROMAIN (OFF)

Heureusement, vous êtes ensemble pour affronter les dangers et croyez-moi... L'aventure ne fait que commencer.

Simon regarde Louis et lui fait un petit sourire complice. Ils se préparent au combat.

FIN