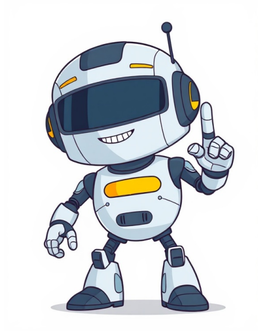
Continue



para generar una tabla de números aleatorios en Excel, sigue estos pasos: Selecciona las celdas donde quieres que aparezcan los números aleatorios. Escribe la fórmula =ALEATORIO() en la primera celda, y presiona ENTER. Arrastra la fórmula hacia abajö, para que se aplique a las celdas seleccionadas. De esta forma, se generarán númerö aleatorios entre 0 y 1 en las celdas seleccionadas. Para generar una tabla de números aleatorios con letras en Excel, puedes utilizar la función CARACTER.ALEATORIO y CONCATENAR. Para generar una tabla de números aleatorios con una distribución normal, puedes utilizar la función ALEATORIO.NORM.DIST junto con ALEATORIO.ENTRE. Para generar una tabla de números aleatorios con una semilla específica, puedes utilizar la función ALEATORIO y establecer una semilla con ALEATORIO.SEED. Con estos pasos, podrás generar números aleatorios para tus experimentos, simulaciones, juegos y mucho más.Kendall y B. Babington Smith en finales de 1930, basaron su trabajo en la búsqueda de ciertos tipos de expectativas probabilísticas en una secuencia determinada. La prueba más básica consistía en verificar que aproximadamente el mismo número de cifras estuvieran presentes. Pruebas más complejas analizaban la cantidad de dígitos entre ceros consecutivos y comparaban los recuentos totales con sus probabilidades esperadas. A lo largo de los años, se desarrollaron pruebas cada vez más sofisticadas. Kendall y Smith también introdujeron el concepto de aleatoriedad local, mediante el cual un conjunto de números se evaluaba considerando su distribución en distintas partes. Estos métodos permitieron identificar patrones potenciales en los datos. Las tablas de números aleatorios han sido utilizadas en estadística para tareas como la selección de muestras aleatorias. Esta técnica fue más eficiente que elegir manualmente muestras mediante dados o cartas. Actualmente, las tablas han sido reemplazadas por generadores computacionales de números aleatorios. Si se preparan adecuadamente, los procesos de filtrado y prueba eliminan cualquier sesgo o asimetría en los datos originales, garantizando una mayor confiabilidad. Cualquier tabla de números aleatorios publicada (o accesible mediante otro método) no es adecuada para usos criptográficos, ya que su accesibilidad los hace predecibles. Por otro lado, los números genuinamente aleatorios, accesibles solo por el codificador y el descodificador, permiten un cifrado irrompible mediante métodos como el bloque de un solo uso. Sin embargo, este enfoque enfrenta desafíos insuperables que limitan su implementación correcta. La historia de las tablas de números aleatorios incluye propiedades deseadas sin importar el método de selección: por filas, columnas, diagonales o formas irregulares. La primera tabla fue publicada por L.H.C. Tippett en 1927, y desde entonces se han desarrollado otras tablas similares. Las primeras se generaron mediante diversos métodos, como la extracción de datos de registros censurales.La historia de los generadores de números aleatorios se remonta a las investigaciones de R.A. Fisher y Francis Yates en el uso de números "al azar" tomados de tablas de logaritmos en la década de 1930. Sin embargo, fue M.G. Kendall y B. Babington Smith quienes llevaron a cabo una máquina especializada junto con un operador humano para producir números aleatorios en 1939. A mediados de la década de 1940, la RAND Corporation se propuso desarrollar una gran tabla de números aleatorios para su uso con el método Monte Carlo. Utilizando un generador de números aleatorios de hardware, lograron producir un millón de dígitos aleatorios con 100.000 desviaciones normales. La tabla RAND utilizó la simulación electrónica de una ruleta conectada a una computadora, cuyos resultados se filtraron y probaron cuidadosamente antes de usarse para generar la tabla. Esta tabla fue un avance importante en la generación de números aleatorios porque nunca antes había estado disponible una tabla tan grande y cuidadosamente preparada. En la década de 1950, se utilizó un generador de números aleatorios de hardware llamado ERNIE para extraer números de bonos premium británicos. La investigación de M.G. Kendall y B. Babington Smith en la década de 1930 sentó las bases para el desarrollo de pruebas más complicadas para evaluar la aleatoriedad estadística. Las pruebas más simples buscaban asegurarse de que estuvieran presentes números aproximadamente iguales de 1, 2, 3, etc. Las pruebas más complicadas buscaban el número de dígitos entre ceros sucesivos y comparaban los recuentos totales con sus probabilidades esperadas. Con el tiempo se desarrollaron pruebas aún más complejas. Kendall y Smith también crearon la noción de "aleatoriedad local", mediante la cual un conjunto determinado de números aleatorios se descompone y prueba en segmentos. En su conjunto de 100.000 números, por ejemplo, dos de los miles eran algo menos "localmente aleatorios" que el resto, pero el conjunto en su conjunto pasaría sus pruebas. En resumen, la historia de los generadores de números aleatorios es un testimonio del progreso y la innovación en el campo de la estadística. Aunque las tablas publicadas todavía tienen usos específicos, como en la interpretación de piezas musicales experimentales, su impacto se siente en la forma en que se abordan los problemas estadísticos hoy en día.