

## PERFIL PROFESIONAL

Diseñador UI/UX con más de 4 años de experiencia creando soluciones digitales que alinean las necesidades del usuario con los objetivos de negocio. Con un background híbrido como Co-Founder de agencia y Desarrollador Frontend, apporto una visión estratégica que equilibra la estética de alto impacto con la viabilidad técnica y la rentabilidad. Experto en Figma, Sistemas de Diseño y optimización de flujos de conversión (CRO). Busco integrarme a equipos de producto ágiles donde pueda resolver problemas complejos de diseño a escala.

## EXPERIENCIA

### Product Designer & Lead Strategist Parlar Digital

Nov 2023 – Ene 2026

Lideré la estrategia de diseño UX/UI para clientes del sector HealthTech y SaaS, enfocándome en métricas de retención y conversión.

Desarrollo y mantengo sistemas de diseño (Design Systems) en Figma para asegurar la consistencia visual y agilizar el handoff a ingeniería.

Optimicé los flujos de trabajo del equipo creativo en un 40% mediante la implementación de un ecosistema de documentación y gestión en Notion.

### UI Designer Naked Media Group (Berlin / Remoto)

Nov 2021 – Jul 2022

Colaboré remotamente con equipos europeos en la creación de interfaces digitales, adaptando productos globales a necesidades locales.

Traduje requerimientos complejos en interfaces intuitivas, asegurando el cumplimiento de estándares de accesibilidad y consistencia de marca bajo rigurosos protocolos de confidencialidad.

## EDUCACIÓN

### Diseño Gráfico (Profesional) Corporación Universitaria Taller 5

Ene 2017 – Dec 2021

### Tecnólogo en Producción Multimedia SENA

Sep 2013 – Jul 2015

### UI/UX Design & Frontend Basics Platzi

2023 - Actualidad

# HABILIDADES

---

## User Experience (UX)

User Flows & Journeys: Diseño de flujos de interacción y mapas de navegación.

Information Architecture: Estructuración de menús y jerarquía de contenidos.

Wireframing: Bocetos de baja fidelidad (Lo-fi) para validar estructura.

## Herramientas y tecnología

Figma: ( Auto-layout, Variables, Components).

Adobe Creative Suite

Technical: HTML5, CSS3 (Flexbox/Grid), JavaScript (Basic syntax & logic).

## User Interface (UI)

Diseño de interfaces de alta fidelidad (Hi-fi), Teoría del Color, Tipografía y Composición.

Creación de prototipos interactivos y micro-interacciones.

Adaptación fluida para Móvil, Tablet y Desktop.

## Idiomas

B2 (Intermedio) – En formación activa