

DEVELOPERLICENTIEOVEREENKOMST

Laatst bijgewerkt op: september 2025

In het geval van een Partner, maakt deze Developerlicentie-overeenkomst onderdeel uit van de Partnerovereenkomst en de daarin van toepassing verklaarde voorwaarden, waaronder de Algemene Partnervoorwaarden. In geval van tegenstrijdigheden tussen de bepalingen van de Overeenkomst, prevaleert deze Developerlicentie-overeenkomst boven de Algemene Partnervoorwaarden.

In het geval van een Afnemer, zijn de Algemene Voorwaarden van toepassing op deze Developerlicentieovereenkomst. In geval van tegenstrijdigheden tussen de bepalingen van de Overeenkomst, prevaleert deze Developerlicentieovereenkomst boven de Algemene Voorwaarden.

Artikel 1. Definities

1. Applicatie: een softwareapplicatie in uitvoerbare code die is gekoppeld aan een specifieke database.
2. Applicatie-instantie: een proces waarin de Applicatie wordt uitgevoerd.
3. Applicatiemodel: het model op het Novulo Platform dat is samengesteld uit Componenten en eventueel Plug-ins.
4. Architect: de low-code development studio waarin het mogelijk is om Componenten te ontwikkelen en Applicaties te integreren.
5. Component: een model op het Novulo Platform dat de user interface, het datamodel, de processen, de documentatie en/of testscenario's voor een (deel van een) bedrijfsproces beschrijft.
6. Componenteigenaar: de eigenaar van het component die als zodanig door Novulo is geregistreerd.
7. Componentrevisie: een specifieke versie van een Component.
8. Composer: tooling om een selectie van Componenten te maken die geïntegreerd kunnen worden tot een Applicatie;
9. Content: Componenten, Plug-ins en Datasets.
10. Contentlicentieovereenkomst: een licentieovereenkomst waarin rechten worden verleend tot het gebruik van Content van de Contentaanbieder.
11. Dataset: gegevens die kunnen worden ingelezen in een Applicatie. Datasets zijn er in twee vormen: gestandaardiseerde data en klantspecifieke data.
12. Contentpartner: een Partner die Content ontwikkelt en publiceert op het Novulo Platform en waarmee Novulo een Contentpartnerovereenkomst heeft gesloten
13. Contentpartnerovereenkomst: de overeenkomst tussen de Contentpartner en Novulo met betrekking tot het publiceren van Content op het Novulo Platform.
14. Deployment: tooling om het integreren, genereren, installeren en updaten van Applicaties te automatiseren.
15. Developer: Medewerker van Licentienemer die gerechtigd is gebruik te maken van de Developer Tools.
16. Developer Tools: de onderdelen van het Novulo Platform voor zover die bedoeld zijn voor het ontwikkelen en testen van Content.
17. Framework: software libraries die nodig zijn voor het uitvoeren van Applicaties in een Applicatie-instantie.
18. Generator: tooling om code te genereren op basis van het Applicatiemodel.
19. Licentienemer: Afnemer dan wel Partner, afhankelijk van de toepasselijke voorwaarden.
20. Overeenkomst: indien de Developerlicentieovereenkomst separaat is overeengekomen, deze Developerlicentie-overeenkomst. Indien deze onderdeel uitmaakt van een samengestelde overeenkomst, die samengestelde overeenkomst.
21. Plug-in: uitbreiding op het Novulo Platform waarmee in "high code" ontwikkelde functionaliteit kan worden toegevoegd in een Component en gebruikt in een Applicatie-instantie.

22. Private Componenten: alle Componenten anders dan Publieke Componenten waar Licentienemer toegang toe heeft, bijvoorbeeld door de Licentienemer zelf ontwikkelde Componenten die niet Publiek zijn gemaakt, of Componenten waarvoor door een onderhandse overeenkomst met de eigenaar van het Component toegang is verkregen.
23. Publieke Componenten: alle Componenten die beschikbaar zijn gesteld in de Store ten behoeve van alle eindgebruikers van het Novulo Platform. Publieke Componenten zijn onder te verdelen in Standaardcomponenten en High Value Componenten. Referentiearchitectuur: de door Novulo beheerde ontologie van dataconcepten en procesconcepten die de basis vormen voor het integreren van Componenten tot een Applicatie.
24. Store: de in de Applicatie beschikbare functionaliteit waarmee de samenstelling van de Applicatie kan worden gewijzigd, met gebruikmaking van Publieke Componenten en Private Componenten. De Store maakt gebruik van Architect, Generator, Composer en/of Deployment voor het updaten van de Applicatie.

Artikel 2. Licentie en gebruiksrecht

1. Onder de voorwaarden van de Overeenkomst en tegen betaling van de (eventuele) licentievergoeding, verstrekt Novulo aan Licentienemer een beperkt, niet-exclusief, niet overdraagbaar, niet sublicentieerbaar gebruiksrecht en licentie om de Developer Tools te gebruiken voor duur van de Overeenkomst en ten behoeve van de interne bedrijfsvoering van Licentienemer. Onder interne bedrijfsvoering wordt verstaan het gebruikmaken van de Developer Tools door Developers van Licentienemer.
2. Voor de Developerlicentie is Licentienemer maandelijks aan Novulo een licentievergoeding verschuldigd, conform de aantallen en tegen de tarieven zoals opgenomen in de Overeenkomst. Deze vergoeding zal maandelijks vooraf worden gefactureerd.
3. De licentie wordt op naam verleend voor het overeengekomen aantal Developers ('named users'). Bij beëindiging van de Overeenkomst vervalt het gebruiksrecht op de Developer Tools.
4. De Developerlicentie geldt voor het ontwikkelen van een onbeperkt aantal Componenten en Datasets, mits dit plaatsvindt binnen de grenzen van redelijk gebruik, zulks ter beoordeling van Novulo.
5. Op grond van de Developerlicentie heeft Licentienemer de volgende rechten:
 - a. het recht om de Developer Tools te gebruiken voor het ontwikkelen van Content;
 - b. het recht om de Developer Tools te gebruiken om Applicaties samen te stellen voor ontwikkeldoelinden door Developers;
 - c. het Framework te gebruiken voor zover die benodigd is voor het gebruik van die Applicaties;
 - d. het recht om Plug-ins te gebruiken bij het ontwikkelen van Componenten, indien dit gebruiksrecht is overeengekomen met de Contentaanbieder van die Plug-in en dit gebruiksrecht bij Novulo is geregistreerd;
 - e. het recht om Plug-ins te gebruiken voor zover die inbegrepen zijn in een van de Componentrevisies waaruit een Applicatie is samengesteld;
 - f. het recht om Datasets waarvoor een gebruiksrecht is verkregen in te lezen in de Applicatie voor zover nodig voor de ontwikkeldoelinden;
 - g. het recht om de Store te gebruiken om de samenstelling van de Applicaties en zijn Datasets te wijzigen, inclusief het gebruik van de Architect, Generator, Composer en Deployment voor zover noodzakelijk voor dit gebruik;
6. Meerdere Applicaties kunnen gebaseerd zijn op hetzelfde Applicatiemodel, bijvoorbeeld in de verschillende stadia van een OTAP-straat. Daarnaast kan een Applicatie meerdere Applicatie-

instanties hebben, bijvoorbeeld ten behoeve van load balancing of redundantie.

7. Licentienemer dient een Contentlicentieovereenkomst te sluiten met de Contentaanbieder(s) van Publieke Componenten voor ontwikkeldoeleinden, voor zover de Contentaanbieder deze mogelijkheid niet heeft beperkt.
8. Andere diensten of producten die door of namens Novulo worden aangeboden maken geen deel uit van bovengenoemd gebruiksrecht.
9. Licentienemer is niet gerechtigd tot wijzigen, nabouwen, reverse engineeren, decompileren of de-sassembleren van hetgeen in licentie is gegeven, behalve en enkel in die mate waarin het recht om dit te doen toegestaan is onder de toepasselijke wet niettegenstaande deze beperking.
10. Het is niet toegestaan om Developer Tools aan te wenden voor het versturen van spam of andere ongewenste berichten, of voor het opslaan of distribueren van materiaal dat inbreuk maakt op rechten van derden, waaronder intellectuele eigendomsrechten en privacy rechten, of dat anderszins onrechtmatig is. Bovendien is het niet toegestaan te proberen ongeautoriseerde toegang te krijgen tot de systemen verbonden met de Developer Tools.
11. Novulo heeft het recht om verouderde versies van de Developer Tools end-of-life te verklaren of niet langer aan te bieden. Na de end-of-life verliest Licentienemer mogelijk de gebruik- en toegangsrechten tot deze versies.
12. Novulo kan aan toegang tot bepaalde functionaliteiten van de Developer Tools verplichtingen verbinden met betrekking tot training en/of certificering van de desbetreffende Developers.

Artikel 3. Het delen van Content

1. Licentienemer wordt door Novulo geregistreerd als eigenaar van de door hem met de Developer Tools gemaakte Content. Bij aanpassingen aan bestaande Content wijzigt het eigendom niet. Het maken van een nieuwe Componentrevisie geldt als wijziging van het Component. Novulo blijft eigenaar van de Referentiearchitectuur, ook indien suggesties van Licentienemer leiden tot aanpassing hiervan.
2. Licentienemer kan Content, waarvan hij eigenaar is, aan derden, waaronder Novulo, in licentie geven, voor zover die derden een Developerlicentie of Platformlicentie hebben.
3. De toegang tot die Private Componenten dient bij Novulo geregistreerd te worden op de door Novulo voorgeschreven wijze. Licentienemer bepaalt of de derde naast het gebruiksrecht ook het recht krijgt om nieuwe revisies van het Private Component te creëren te maken voor eigen gebruik. Licentienemer vertrekt aan de derden een duplicaatrecht voor eigen gebruik.
4. Voor Private Componenten geldt dat Licentienemer de gebruiksrechten verleent aan derde(n) voor de volledige duur van de overeenkomst tussen die derde en Novulo. Wanneer een derde de Content gebruikt in een Applicatie, behoudt die derde het recht om de Content te blijven gebruiken voor de duur van zijn overeenkomst met Novulo. Dit geldt onder meer in de gevallen dat deze Developerlicentieovereenkomst wordt beëindigd of wanneer de rechtsverhouding tussen Licentienemer en de derde wijzigt of eindigt.
5. Dit artikel is niet van toepassing op Content voor zover Licentienemer tevens Contentpartner is en de Content publiek beschikbaar heeft gesteld in de Novulo Store. Voor deze Content gelden de voorwaarden in de Contentpartnerovereenkomst.

Artikel 4. Uitbreiding van de Licentie

1. De Developerlicentie kan tussentijds worden uitgebreid.
2. Bij uitbreiding van de Developerlicentie kan het aantal Developers worden opgehoogd. De uitbreiding gaat in op het moment dat het opgehoogde aantal Developers is toegekend in de Developer Tools.

3. Een uitbreiding die gedurende een facturatieperiode ingaat wordt naar rato in rekening gebracht.
4. Vergoeding is verschuldigd conform de actuele prijs per Developer.

Artikel 5. Duur en opzegging van de Licentie

1. De Developerlicentie wordt verleend voor de duur van één (1) jaar en wordt telkens stilzwijgend met één (1) jaar verlengd, tenzij Licentienemer voor het einde van de looptijd en met inachtneming van een minimale opzegperiode van drie (3 maanden) laat weten de Developerlicentie niet wenst te verlengen. De Developerlicentie dient schriftelijk te worden opgezegd en de opzegperiode gaat lopen vanaf de datum van ontvangst van de opzegging door Novulo.
2. De Overeenkomst kan door de Licentienemer slechts worden beëindigd conform de beëindigingsmogelijkheden in de Overeenkomst.
3. Behoudens de gevallen zoals beschreven in de Algemene Voorwaarden respectievelijk de Algemene Partnervoorwaarden en dit artikel 7, is de Developerlicentie niet tussentijds opzegbaar.
4. Elke bepaling die naar zijn aard bedoeld is om na beëindiging of afloop van de Overeenkomst te blijven gelden en bepalingen die nodig zijn voor de interpretatie of handhaving van deze Overeenkomst, blijven van kracht na afloop of beëindiging om welke reden dan ook. De artikelen met betrekking tot geheimhouding, vrijwaring, intellectuele eigendomsrechten, aansprakelijkheidsbeperkingen blijven in ieder geval na het einde van de Overeenkomst van kracht.

Artikel 6. Content van derden

1. Licentienemer is bekend met en aanvaardt het feit dat de Content aan ontwikkeling en wijziging onderhevig is. Contentaanbieder is gerechtigd Content te wijzigen door hiervan nieuwe versies uit te brengen, nieuwe functionaliteit toe te voegen of functionaliteit te wijzigen of verwijderen.
2. Content wordt op een "as is" basis door de Contentaanbieder aan Licentienemer aangeboden. Het staat een Contentaanbieder vrij om op ieder gegeven moment Content niet langer beschikbaar te stellen.
3. Tenzij anders overeengekomen mag deze Content uitsluitend worden gebruikt voor ontwikkeldoeleinden door Developers.
4. Op grond van deze Overeenkomst ontstaat geen aansprakelijkheid van Novulo voor schade die voortvloeit uit het gebruik van Content, waaronder begrepen aanspraken op grond van schending van intellectuele eigendomsrechten in verband met Content die via het Novulo Platform beschikbaar is gesteld.