



Matheus Zacharska

Programmierer · Software Entwickler

Kontakt

contact@matiprojects.de



Bürgersruh 50
13469 Berlin



Kenntnisse

Sprachen

Deutsch ●●●●●

Englisch ●●●●●

Polnisch ●●●●●



IT-Kenntnisse

C# ●●●●●

Unity Engine ●●●●●

JavaScript ●●●●●

Unreal Engine ●●●●●

Python ●●●●●

Berufliche Laufbahn



Selbstständiger IT Lehrer für Kinder und Jugendliche

seit 01.2020

Berlitz GmbH

- Selbstständigkeit
- Pädagogik, Lehre, Geduld
- Strukturiertheit

Software Entwickler

10.2023 - 12.2024

Eemagine Medical Imaging Solutions GmbH

- Entwicklung an einer Simulation für einen kollaborativen Roboter für medizinische Zwecke
- 3D Simulation mit Blender und Python

Game Designer und Programmierer

11.2021 - 03.2023

Neuraltrain / Ababax GmbH

- Entwicklung und Programmierung
- C#, Unity 3D und Virtual Reality
- Entwicklung mit dem Metaverse

Schulische Laufbahn



Master of Arts in Game Design

Abschluss vorauss. 2027

Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

- Lehre und Selbstständigkeit
- Gründung im Bereich Spieleentwicklung
- Fortgeschrittene Entwicklung im Bereich Spiel

Bachelor of Arts in Game Design

Abschluss seit 03.2023

Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

- Kenntnisse, Projekte zu planen und umzusetzen
- 3D, 2D, Programmieren, Entwickeln, konzipieren,
- Gruppenarbeit und -strukturen

Allgemeine Hochschulreife

seit 06.2013

Georg-Büchner-Gymnasium Letter