



Matheus Zacharska

Software- & Spieleentwickler

Kontakt

contact@matiprojects.com
<https://matiprojects.com>



Bürgersruh 50
13469 Berlin



Kenntnisse



Sprachen

Deutsch ●●●●●

Englisch ●●●●●

Polnisch ●●●●●



IT-Kenntnisse

Unity Engine ●●●●●

Unreal Engine ●●●●●

JavaScript ●●●●●

C# ●●●●●

Python ●●●●●

C++ ●●●●●



Berufliche Laufbahn

Selbstständiger IT Lehrer für Kinder und Jugendliche

seit 01.2020

Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin, Berlitz GmbH

- Lehre in Programmierung und IT für alle Altersgruppen
- Unterricht strukturieren, Anpassung auf unterschiedliches Niveau
- Selbstständig mit Einzelnen und Gruppen arbeiten

Selbstständiger Spieleentwickler

2026

- Mitarbeit an MUKKE von Apetense Interactive: Unity, Bugfixing, Performance-Optimierung, UI-Features, QA

Softwareentwickler

10.2023 - 12.2024

Eemagine Medical Imaging Solutions GmbH

- Entwicklung einer Simulationsumgebung für robotergestützte Neuronavigation (medizinischer Kontext)
- 3D Simulation mittels Blender (Python API) inklusive Ergebnisanalyse und Dokumentation

Softwareentwickler

11.2021 - 03.2023

Neuraltrain / Ababax GmbH

- Entwicklung und Programmierung
- C#, Unity 3D und Virtual Reality
- Entwicklung eines VR Prototypen für eine klinische Anwendung



Schulische Laufbahn

Master of Arts in Game Design

Abschluss vorauss. 2027

Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

- Fortgeschrittene Programmierung in verschiedenen Sprachen (C++, C#)
- Prototyping und Experimentieren mit Integration von Software und Hardware
- Gründung und Leitung eines Spieleentwicklungsstudios
- Vermittlung von Programmierkenntnissen und IT-Konzepten

Bachelor of Arts in Game Design

10.2019 - 03.2023

Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

- Kenntnisse, Projekte zu planen und umzusetzen
- 3D, 2D, Programmieren, Entwickeln, konzipieren,
- Gruppenarbeit und -strukturen