

SAINT-PÉ-DE-BIGORRE

FACILE



2,4 km

1 h 30

SAINT-PÉ-DE-BIGORRE

Saint-Pé-de-Bigorre est un lieu chargé d'histoire.

À commencer par celle du Duc de Sanche V de Gascogne qui, après une guérison miraculeuse en ce lieu, y fonde une abbaye dédiée à Saint-Pierre («Saint-Pé» en bigourdan) en l'an 1022.

Son patrimoine naturel est tout aussi remarquable. Les célèbres Grottes de Bétharram vous invitent à un grand voyage au centre de la terre à pied, en bateau et en train. Le massif est aussi un terrain de jeu formidable pour les randonneurs. De nombreuses balades et randonnées sur des sentiers balisés et de tous niveaux vous attendent. Bordé de montagnes, le village est situé au cœur d'une nature prodigieuse : la Nature à l'état pur, protégée par la réserve naturelle régionale du Pibeste-Aoulhet. Pour les amateurs de sensations, optez pour une descente en rafting sur les eaux du Gave de Pau ou pour une aventure souterraine en spéléologie dans les 1800 grottes du massif karstique.



Débuter la balade de l'office de tourisme, place des Arcades. Se rendre en face, sous les arcades, pour résoudre la première énigme au n°2 pour les 4/6 ans et 7/9 ans et au n°3 pour les 9/12 ans **1**.

Emprunter l'impasse du Pourtalet entre les n°7 et 8. Au bout de l'impasse continuer à gauche. Poursuivre en face et prendre la première à gauche pour arriver au lavoir **2**.

Passer le pont pour traverser la rivière de la Batmale et aller à droite, chemin des Palombières.

Descendre la première route à gauche et s'arrêter à l'abreuvoir sur la droite. **3** Traverser le ruisseau à droite et dans le virage, juste avant le n°5, emprunter un sentier sur la droite. Grimper jusqu'à la route et aller à gauche pour passer devant le château d'eau puis descendre la route à gauche. S'arrêter dans le premier grand virage pour profiter de la vue sur Saint-Pé **4**.

Emprunter la première rue à gauche.

S'arrêter au niveau du poteau électrique après le mur de la maison n°4 du chemin Darrets Cazaous (signifie «derrière les jardins») **5** et remonter vers la place Labatut. Descendre le passage de Labatut, à droite après le n°10. En bas des escaliers, continuer à droite et s'arrêter au lavoir **6**. Poursuivre à droite et au croisement rechercher les sculptures sur la façade du n°19 en face **7**. Remonter à gauche pour passer devant l'église **8** et terminer la balade à l'office de tourisme.





LES GROTTES DE BÉTHARRAM

Elles sont les incontournables lors de votre séjour à Saint-Pé-de-Bigorre et dans les Pyrénées : les célèbres *Grottes de Bétharram*, découvertes en 1819 par Léon Ross ! S'étalant sur 3 étages et 2,8 km de long, c'est un véritable voyage entre les Hautes-Pyrénées et les Pyrénées-Atlantiques qui vous attend ici. Si leurs décors naturels faits de stalactites et stalagmites valent déjà le détour, les moyens de transport pour les découvrir ajouteront à votre exploration une dimension insolite. Entre *petit train* avec banquettes ouvertes pour profiter du spectacle et *bateau* voguant sur le lac des grottes, c'est un moment qui émerveillera petits et grands à coup sûr !
www.betharram.com

RÉSERVE NATURELLE RÉGIONALE DU PIBESTE-AOULHET

Avec plus de 5100 hectares d'espaces protégés, la réserve naturelle régionale du Pibeste-Aoulhet est la *plus vaste de France métropolitaine*. Véritable joyau de biodiversité, elle abrite une variété surprenante de milieux naturels et d'espèces animales et végétales. En observant le ciel, on s'émerveille du vol du percnoptère d'Égypte, du vautour fauve, du gypaète barbu ou encore du milan royal. Sur un sommet, on rencontre un isard, un mouflon, au détour d'une rivière, un desman des Pyrénées, un calotriton... Les versants de la réserve présentent des milieux naturels différents : d'un côté, des grandes prairies et des falaises arides, de l'autre côté, des vastes forêts sauvages et de la végétation luxuriante à l'ambiance «forêt vierge»... Les richesses de ces paysages émerveilleront les randonneurs attentifs !

www.rnr-pibeste-aoulhet.com



EN SAVOIR PLUS



OFFICE DE TOURISME
13 place des Arcades
65270 Saint-Pé-de-Bigorre
Tél. : 05 62 41 88 10
Email : ot.saintpedebigorre@gmail.com
www.saintpedebigorre-tourisme.com

—
HORAIRES D'OUVERTURE
En hiver : du lundi au vendredi 9h30 - 12h30 / 14h - 17h
En été : du lundi au samedi 9h00 - 12h30 / 14h00 - 18h00, dimanche 9h30 - 12h30



Ce circuit a été mis en place dans le cadre d'un partenariat entre l'office de tourisme de Saint-Pé-de-Bigorre et la société Randoland, spécialisée dans les circuits familles.



Retrouvez encore plus de balades partout en France sur www.randoland.fr !



Avant de partir



À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

Dansons la capucine,
Y'a plus de pain chez nous !
Y'en a chez la voisine,
Mais ce n'est pas pour nous,
Youh !

Check-list

- tes fiches randoland;
- un crayon;
- de bonnes chaussures;
- un chapeau;
- un vêtement de pluie (selon la météo);
- un petit sac à dos;
- une gourde avec de l'eau;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs!).

Pierre a prévu de dormir dans la maison de ses cousins qui habitent à Saint-Pé-de-Bigorre. Mais à son arrivée au village, il ne se souvient plus à quoi elle ressemble ! Aide-le à la retrouver !

Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver la maison des cousins de Pierre. En fin de parcours, note son prénom dans la case prévue pour la réponse.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



Énigme: 6539501P

TA RÉPONSE



1 La place des Arcades

Que reconnais-tu de chaque côté du personnage sculpté à côté de la porte du n°2?



couleur de la maison

Tu vas découvrir la couleur de la maison.

2 Le lavoir

Combien de piliers en pierres soutiennent le toit de ce lavoir?



porte avec ou sans fenêtre



3 L'abreuvoir

Quel matériau reconnais-tu sous l'eau de la cascade de cet abreuvoir?



couleur du toit

4 Le point de vue

Une seule photo a été prise d'ici. Laquelle?

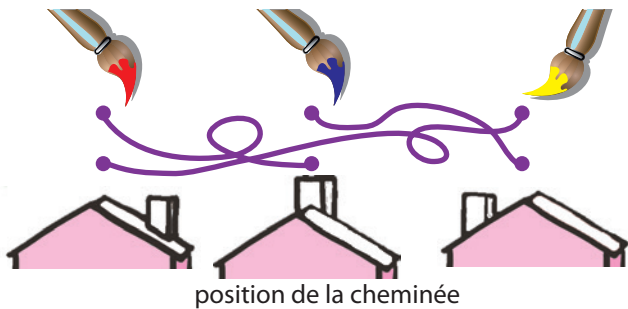


couleur de la cheminée



5 Le n°4 Darrets Cazaous

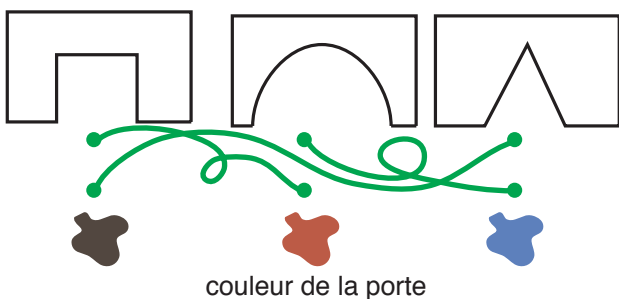
Lequel de ces pinceaux te permettrait de remettre un coup de peinture aux murs de l'abbatiale qui se trouve sur ta droite?



position de la cheminée

6 Le lavoir

Quelle est la forme des deux arcades qui te permettent d'accéder au lavoir?



couleur de la porte

7 Le n°19

Quel dé t'indique le nombre de têtes sculptées sur la façade de cette maison?



nombre de fenêtres en haut

8 L'église

Quel animal reconnais-tu sur la sculpture au-dessus de l'entrée de l'église?



avec ou sans fenêtre en bas



Saint-Pé-de-Bigorre

Comme tous les ans, le premier mercredi de septembre, c'est jour de fête. Les enfants passent dans le village en accompagnant les moutons de la place de Saint-Pé au Mousqué. C'est ce qu'on appelle la transhumance. Tous les villageois sortent alors pour admirer le cortège et saluer les enfants qui sont très concentrés sur leur mission.

Alors qu'ils traversent un champs, Luc se heurte le pied contre un objet dépassant du sol. Il se penche et fait la découverte d'un petit coffre verrouillé par un gros cadenas. Vite, il se précipite vers le maître et lui montre le curieux objet.

Pour savoir ce qu'il renferme, ils décident tous de faire appel à l'inspecteur Rando qui, après avoir mené l'enquête a sa petite idée sur le code à utiliser. Et toi, sauras-tu le retrouver ?



Liste des codes

23NGTONR
2LN3DDUG
2PLONC3T
B3G3VSLM
DRGFR32P

TDRV3GN2
TQGDR32N
GS2GTN3D
O8MHTM8B
RDGEHUP58

Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.



Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des chiffres correspondants.

1 La place des Arcades

Retrouve l'année inscrite au-dessus de la porte du n°2. Ajoute son chiffre des centaines avec celui des unités. Reporte ton résultat dans la grille.

2 Le lavoir

Combien de piliers soutiennent le toit du lavoir ? Note ta réponse en anglais dans la grille.

Aide

Les chiffres :
Un = One;
...
Sept = Seven;
Huit = Eight.

3 L'abreuvoir

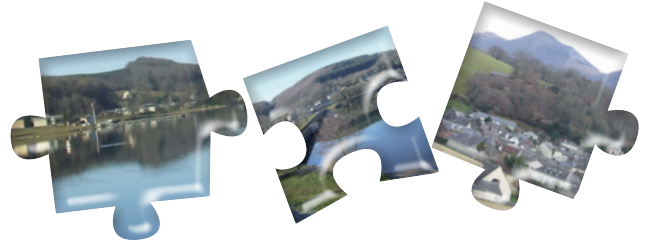
Voici les deux descriptions concernant l'abreuvoir. Malheureusement les phrases sont dans le désordre. Essaie de les déchiffrer.

- 1 : une bassin de a forme l'abreuvoir Le triangulaire.
2 : L'eau l'abreuvoir pont. un s'écoule de sous petit
Indique dans la grille le numéro de la phrase correspondant à la bonne description.

4 Le point de vue

Trois enfants ont photographié le point de vue pour en faire un puzzle. De retour à la maison, ils trient leurs pièces mais un seul d'entre eux ne s'est pas trompé.

Note son prénom dans la grille.



Justine

Mathieu

Adeline

5 Le n° 4 Darrets Cazaous

En regardant par-dessus le mur, on aperçoit l'abbatiale. Malheureusement, sa couleur commence à s'effacer. Elle aurait bien besoin d'un coup de pinceau de couleur _ _ _ _ _ . Inscris dans la grille le mot manquant.

6 Le lavoir

Connais-tu la droite de ta gauche ? Inscris dans la grille si le torrent de la Batmale surgit à **droite** ou à **gauche** du lavoir.



7 Le n° 19

« Nous sommes deux sur cette maison, l'une est plus sculptée que l'autre. Que nous ayons du soleil ou de la pluie, nous restons les mêmes, ce qui n'est pas toujours le cas de celles que l'on trouve dans la nature. Qui sommes-nous ? »

Note dans la grille le mot retrouvé, au pluriel.

8 L'église

Sans compter les animaux, combien de personnages entourent le personnage central sculpté au-dessus de l'entrée de l'église ? Inscris ta réponse dans la grille, en toutes lettres.



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le code recherché.

Grille réponse

1	▶								
2	▶								
3	▶								
4	▶								
5	▶								
6	▶								
7	▶								
8	▶								



Énigme 6539501M

TA RÉPONSE

À Saint-Pé-de-Bigorre, tout le monde connaît la légende du Pont du Diable. Cette dernière raconte que lors de la construction d'un pont, le Diable venait défaire chaque nuit ce que les hommes construisaient durant la journée. Un jour, les hommes décidèrent de passer un accord avec celui-ci : le Diable pourra s'emparer de la première âme qui passera le pont s'il les laisse construire le pont. À la fin de la construction, aucun homme ne voulant donner son âme au Diable, l'un d'eux proposa de faire passer un coq en premier. Fou de rage, le Diable tenta de détruire le pont mais sans réussite, il finit par se jeter dans l'eau !

L'inspecteur Rando est sur les traces de l'homme ayant eu cette lumineuse idée. Sauras-tu l'aider à le retrouver ?



Liste des suspects

GABINS Harmonie, née le 18 janvier 1981 à Montaut

FLANCHE Mathéo, né le 1^{er} avril 1977 à Lourdes

PHYTS Romuald, né le 19 décembre 1995 à Peyrouse

DIEUL Fabien, né le 7 mai 1989 à Poueyferré

ALMA Gaston, né le 14 février 1993 à Mourle

DERHAG Camille, née le 25 juillet 1992 à Ségus

ZALME Manon, née le 13 mars 1983 à Asson

MOULIN Léo, né le 26 avril 1979 à St-Pé-de-Bigorre

GROSS Corentine, née le 10 mars 1975 à Loubajac

2 HARD Célia, née le 28 novembre 1987 à Igon

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.

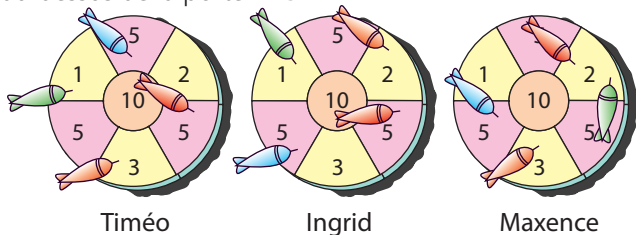


Saint-Pé-de-Bigorre

Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

1 La place des Arcades

L'enquête est à peine commencée que Timéo, Ingrid et Maxence s'arrêtent pour faire une partie de fléchettes. L'un d'eux s'aperçoit alors que son score est égal à l'addition des chiffres impairs de l'année inscrite au-dessus de la porte n° 3.



Le nombre de lettres du nom de la personne recherchée est inférieur à celui du prénom de cet enfant.

2 Le lavoir

Le numéro du mois de naissance de la personne recherchée est inférieur au nombre de piliers qui soutiennent le toit de ce lavoir.

Aide

Janvier : 1
Février : 2
...

3 L'abreuvoir

N O P S T

Utilise les lettres pour former les mots manquants du texte ci-dessous.

« Face à l'abreuvoir, je vois l'eau s'écouler en cascade puis passer sous un petit _ _ _ _ . »

La lettre restante n'est pas présente dans le prénom de la personne recherchée.



4 Le point de vue

L'inspecteur Rando n'est pas au mieux de sa forme. Après avoir demandé à deux enfants de décrire le panorama, il a remis ses notes au propre en remplaçant toutes les voyelles par la lettre « o ». Déchiffre les propos tenus par Jack et Igor.

JACK : Lo poosogo ost tros plot. Porsonno n'hoboto lo, ol n'o o pos do mooson.

IGOR : Foco o moo, j'oo ono collono ot dos moosons.

La ville de naissance de la personne recherchée ne rime pas avec le prénom de l'enfant qui a tort.

5 Le n° 4 Darrets Cazaous

Mais qu'est-ce qui se cache derrière le portail du n° 4 ? Parmi les trois photos ci-dessous, retrouve le bon cliché. La personne recherchée n'est pas née un jour multiple du numéro correspondant au bon cliché.

1



2



3



6 Le lavoir

L'inspecteur Rando a fait la découverte suivante :

« Si le bassin de ce lavoir est carré, alors la personne recherchée est née une année paire, sinon elle est née une année impaire ».

7 Le n° 19

Retrouve la fleur sculptée dans le mur qui a le moins de pétales et compte-les.

Le numéro du mois de naissance de la personne recherchée n'est pas le même que celui que tu viens de trouver.

8 L'église

Sur le fronton de l'église, ils veillent à plusieurs sur le personnage central. Qui sont-ils ?

Le prénom de la personne recherchée possède au moins le même nombre de lettres que ta réponse au pluriel.

Tu devrais maintenant connaître l'identité du coupable. Note son prénom dans la case ci-dessous.

Énigme 6539501G

TA RÉPONSE