Guía salarial 2027 de Diseño e Ingeniería

EE.UU. y México
Wandr Studio

27



Puestos junior, intermedios, semisenior y senior · EE.UU. y México

Planea la contratación. Que el trabajo avance.

Una vacante afecta más que al reclutamiento. Los lanzamientos esperan, el equipo asume más trabajo y faltan conocimientos para decidir. Usa esta guía para planear los tiempos, los sueldos y cómo sumar personas a tu equipo.

> Cinco familias de puestos. Cada página salarial de EE.UU. cubre un puesto y un nivel, con las mismas nueve ubicaciones y base anual en USD. México tiene una página por puesto, con junior y senior en USD anuales y MXN. Todas las celdas tienen cifras; ≈ y una nota de método identifican las estimaciones modeladas.

01 Días para contratar y qué se retrasa mientras tanto

02 Sueldos junior y senior: mismos puestos, ciudades y medida

03 EE.UU. o México: ventajas y puntos a considerar

04 Tres formas de sumar personas a tu equipo

05 Qué revisar en las entrevistas

06 Una lista de candidatos en 72 horas y cómo ayuda WANDR

DE UN VISTAZO

30–50
DÍAS PARA CONTRATAR EN DISEÑO*

40–65
DÍAS PARA DISEÑO SENIOR*

$5,500
USD APROX. DE RECLUTAMIENTO POR CONTRATACIÓN†

*Datos de diseño, no de ingeniería, redacción o liderazgo. †Promedio para puestos no ejecutivos; no es el sueldo.

01

CAPÍTULO UNO

Tiempo

Cuánto puede tardar contratar y qué se queda esperando.

DECIDE ANTES DE EMPEZAR

01 **¿Cuándo debe empezar el trabajo?**

Parte de la fecha del producto. Deja tiempo después de la oferta para el aviso y la capacitación.

02 **¿Quién toma la decisión?**

Acuerda quién entrevista, qué evidencia necesita y cuándo revisarán sus notas.

03 **¿Qué puede cubrir el equipo mientras tanto?**

Define qué puede esperar y qué necesita apoyo temporal.



Días para contratar

Cuenta desde que se aprueba la vacante hasta que se acepta la oferta. Si empiezas en el primer contacto, dejas fuera el tiempo para definir el puesto y buscar personas. La fecha de inicio puede ser posterior.

0 semanas	1–3 semanas	3–6 semanas	5–8 semanas	6–10 semanas
DEFINIR	BUSCAR	ENTREVISTAR	OFERTAR	INICIAR

Semanas desde la aprobación de la vacante

30–50
DÍAS PARA CONTRATAR EN DISEÑO*

40–65
DÍAS PARA DISEÑO SENIOR*

$5,500
USD APROX. DE RECLUTAMIENTO POR CONTRATACIÓN†

Datos de sistemas de reclutamiento resumidos por AIEH. En servicios financieros puede tardar 10–25% más. Estas cifras de diseño no son tiempos medidos para todos los puestos. Los $5,500 USD redondean el costo promedio de $5,475 USD para reclutar un puesto no ejecutivo (Sociedad para la Gestión de Recursos Humanos, 2025).

> Calcula 6–10 semanas para contratar diseño fintech con experiencia. Acuerda tiempos propios para ingeniería, redacción y liderazgo.

QUÉ SE DETIENE CON UNA VACANTE

Se retrasan lanzamientos

Pagos, verificación de identidad o créditos esperan trabajo de diseño, redacción o ingeniería.

El equipo asume más trabajo

Queda menos tiempo para revisar propuestas y resolver problemas difíciles.

Producto e ingeniería esperan

Otros equipos se detienen o construyen algo que después debe cambiar.

Hay que rehacer trabajo

Comisiones poco claras, errores sin explicar o barreras de acceso se corrigen después.

02

CAPÍTULO DOS

Sueldos

Referencias salariales de EE.UU. y costos aparte del sueldo.



DECIDE ANTES DE EMPEZAR

01 **¿Comparas el mismo puesto?**

Iguala experiencia, responsabilidades y ubicación antes de usar una referencia salarial.

02 **¿Qué incluye la cifra?**

Separa sueldo base, efectivo extra, acciones y prestaciones.

03 **¿Cuál es el presupuesto anual completo?**

Usa una moneda y suma nómina, reclutamiento y honorarios de proveedores.

02 · SUELDOS POR PUESTO

Diseño senior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Título fuente: Senior UX Designer



EE.UU. EN GENERAL

≈ $124,200

Estimación: mediana de 7 ciudades; no es un agregado nacional de Salary.com.

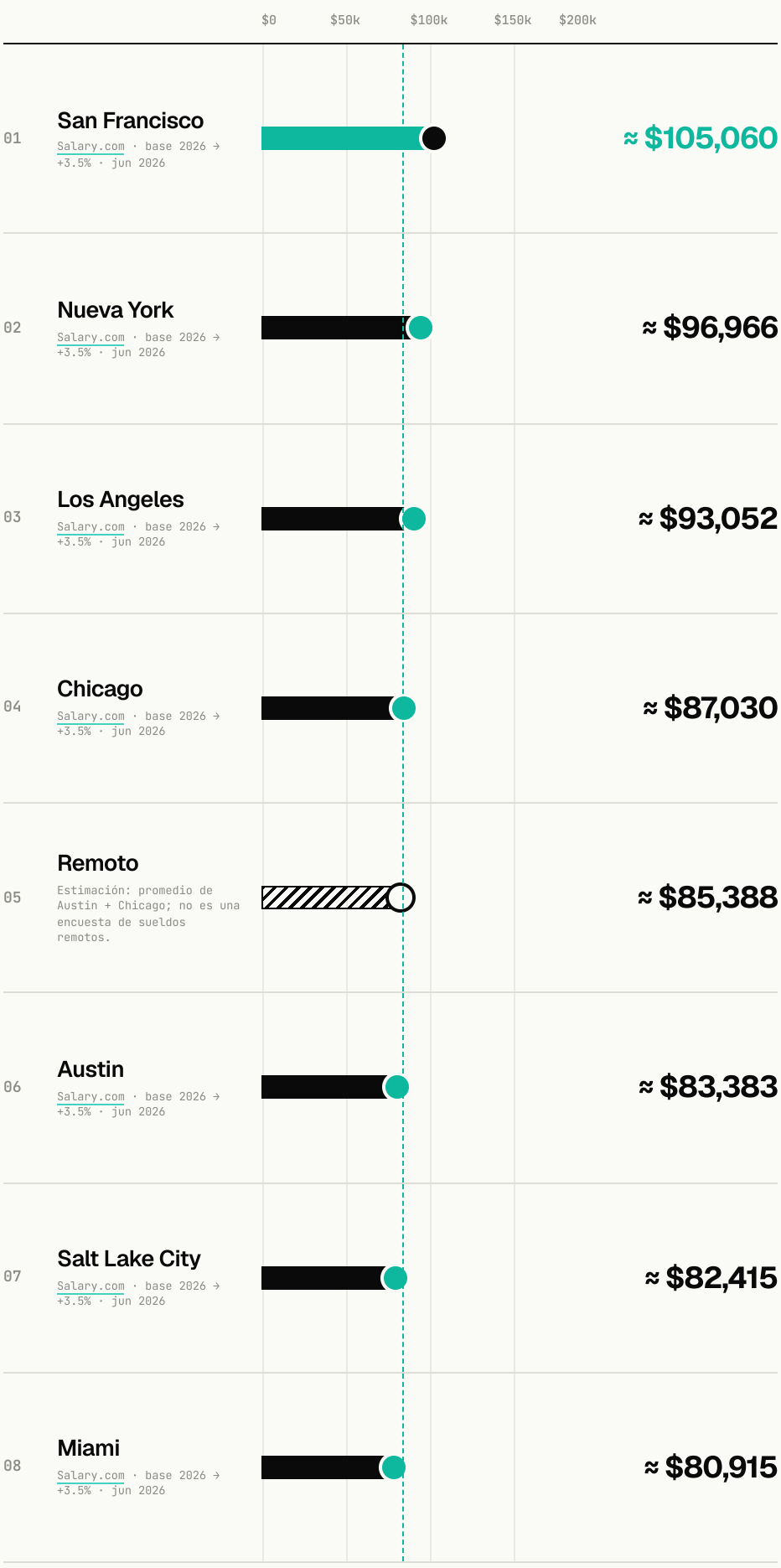
Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. Nacional estimado: mediana de 7 ciudades, no agregado de Salary.com. Remoto estimado: promedio Austin/Chicago. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

02 · SUELDOS POR PUESTO

Diseño junior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Título fuente: Junior UX Designer



EE.UU. EN GENERAL

≈ $84,217

Salary.com · base 2026 → +3.5% · jun 2026

Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. Nacional estimado: mediana de 7 ciudades, no agregado de Salary.com. Remoto estimado: promedio Austin/Chicago. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

Diseño · México

SOLO MÉXICO · ESTIMACIONES 2027 · USD ANUALES + MXN

JUNIOR

Diseño UX/UI

≈ $23,001

USD AL AÑO

MXN 428,496 / año

MXN 35,708 / mes

SENIOR

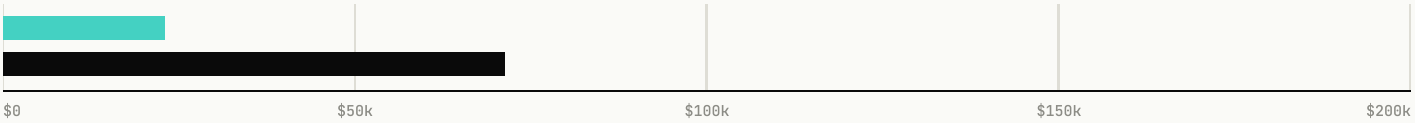
Diseño UX/UI

≈ $71,334

USD AL AÑO

MXN 1,328,940 / año

MXN 110,745 / mes



Talentosy · Diseño UX/UI México · Estimación 2027 (+3.5%) a partir de: Mediana del sueldo bruto mensual ofrecido · sin bonos ni prestaciones · actualizado 6 nov 2026

> Referencia adicional 2027: promedio base senior de Glassdoor México ajustado +3.5%: MXN 53,820/mes (≈ USD 34,667/año). Base 2026; muestra y medida distintas a las ofertas de Talentosy.

Conversión: MXN mensual × 12 ÷ 18.6297. FIX de Banxico, 6 nov 2026. Montos USD redondeados; no incluyen prestaciones ni costo total patronal. Planeación 2027: bases publicadas a mediados de 2026 y referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026, +3.5%. Redondeo a USD/MXN enteros. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

Prestaciones mexicanas por separado: IMSS, aguinaldo y prima vacacional. Los porcentajes de prestaciones de EE.UU. no aplican.

02 · SUELDOS POR PUESTO

Liderazgo de diseño senior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Título fuente: Lead Product Designer · título lead establecido, no filtro de experiencia



EE.UU. EN GENERAL

≈ $144,383

Estimación: mediana de 7 ciudades; no es un agregado nacional de Salary.com.

Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. Nacional estimado: mediana de 7 ciudades, no agregado de Salary.com. Remoto estimado: promedio Austin/Chicago. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

Liderazgo de diseño junior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Modelo presupuestal junior: senior del mismo puesto × 68.6%; no es un promedio junior observado.

EE.UU. EN GENERAL

≈ $98,843

Estimación: senior de la misma ciudad × 68.6%; modelo, no encuesta junior. Base senior: mediana de 7 ciudades.

Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. 68.6% = mediana de 21 pares junior/senior por ciudad de diseño, front-end y back-end (Salary.com). Base senior y fuentes: página anterior. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.



Liderazgo de diseño · México

SOLO MÉXICO · ESTIMACIONES 2027 · USD ANUALES + MXN

JUNIOR

Estimación: extremo inferior del rango base de todos los niveles

≈ $28,000

USD AL AÑO

MXN 521,640 / año

MXN 43,470 / mes

SENIOR

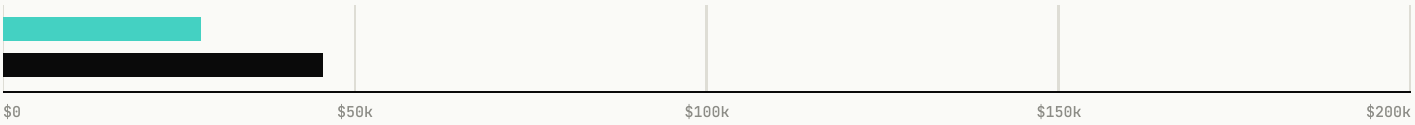
Estimación: extremo superior del rango base de todos los niveles

≈ $45,334

USD AL AÑO

MXN 844,560 / año

MXN 70,380 / mes



Glassdoor México · Lead Product Designer · Estimación 2027 (+3.5%) a partir de: Referencias junior/senior modeladas a partir del rango base mensual de todos los niveles

ESTIMACIONES 2027, no promedios observados por nivel. Rango base de Glassdoor México de todos los niveles, ajustado +3.5%: MXN 43,470–70,380/mes. Extremo inferior: referencia junior; superior: senior. Muestra pequeña autodeclarada; sin pago adicional.

Conversión: MXN mensual × 12 ÷ 18.6297. FIX de Banxico, 6 nov 2026. Montos USD redondeados; no incluyen prestaciones ni costo total patronal. Planeación 2027: bases publicadas a mediados de 2026 y referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026, +3.5%. Redondeo a USD/MXN enteros. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

Prestaciones mexicanas por separado: IMSS, aguinaldo y prima vacacional. Los porcentajes de prestaciones de EE.UU. no aplican.

02 · SUELDOS POR PUESTO

Redacción UX senior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Título fuente: Senior UX Writer

EE.UU. EN GENERAL

≈ $101,954

Salary.com · base 2026 → +3.5% · jun 2026

Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. Nacional estimado: mediana de 7 ciudades, no agregado de Salary.com. Remoto estimado: promedio Austin/Chicago. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.



02 · SUELDOS POR PUESTO

Redacción UX junior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

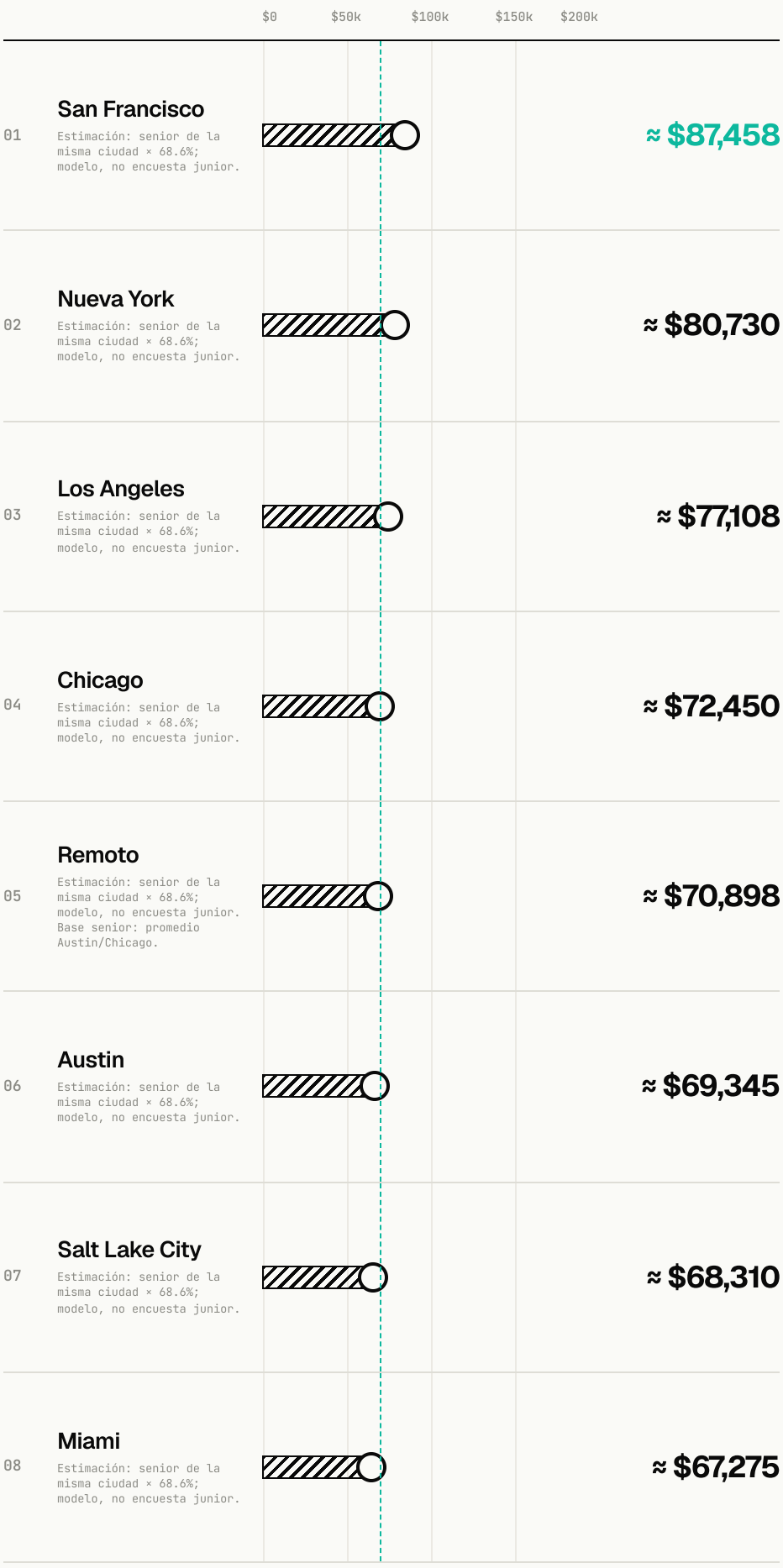
Modelo presupuestal junior: senior del mismo puesto × 68.6%; no es un promedio junior observado.

EE.UU. EN GENERAL

≈ $69,863

Estimación: senior de la misma ciudad × 68.6%; modelo, no encuesta junior. Base senior: agregado nacional publicado.

Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. 68.6% = mediana de 21 pares junior/senior por ciudad de diseño, front-end y back-end (Salary.com). Base senior y fuentes: página anterior. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.



Redacción UX · México

SOLO MÉXICO · ESTIMACIONES 2027 · USD ANUALES + MXN

JUNIOR

Estimación: extremo inferior del rango base de todos los niveles

≈ $15,334

USD AL AÑO

MXN 285,660 / año

MXN 23,805 / mes

SENIOR

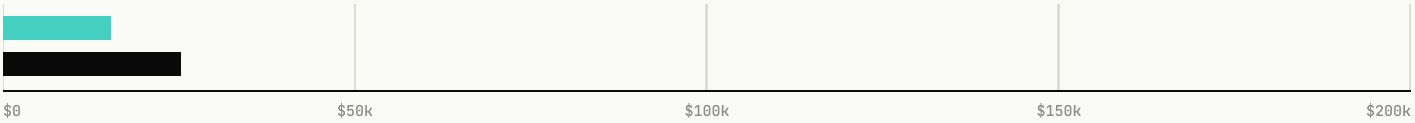
Estimación: extremo superior del rango base de todos los niveles

≈ $25,334

USD AL AÑO

MXN 471,960 / año

MXN 39,330 / mes



Glassdoor México · UX Writer · Estimación 2027 (+3.5%) a partir de: Referencias junior/senior modeladas a partir del rango base mensual de todos los niveles

ESTIMACIONES 2027, no promedios observados por nivel. Rango base de Glassdoor México de todos los niveles, ajustado +3.5%: MXN 23,805–39,330/mes. Extremo inferior: referencia junior; superior: senior. Muestra pequeña autodeclarada; sin pago adicional.

Conversión: MXN mensual × 12 ÷ 18.6297. FIX de Banxico, 6 nov 2026. Montos USD redondeados; no incluyen prestaciones ni costo total patronal. Planeación 2027: bases publicadas a mediados de 2026 y referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026, +3.5%. Redondeo a USD/MXN enteros. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

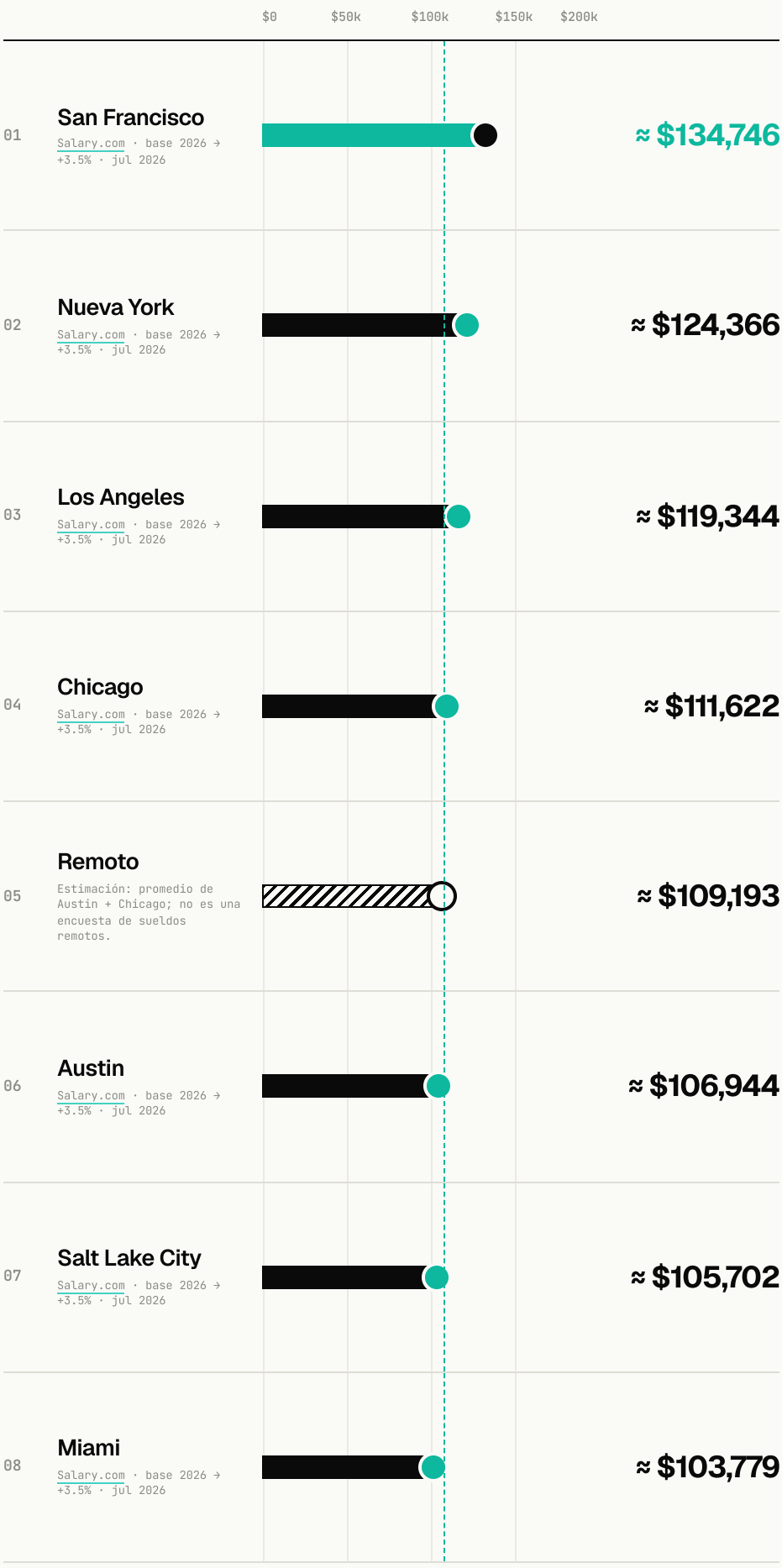
Prestaciones mexicanas por separado: IMSS, aguinaldo y prima vacacional. Los porcentajes de prestaciones de EE.UU. no aplican.

02 · SUELDOS POR PUESTO

Ingeniería front-end senior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Título fuente: Senior Frontend Developer



EE.UU. EN GENERAL

≈ $108,014

Salary.com · base 2026 → +3.5% · jul 2026

Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. Nacional estimado: mediana de 7 ciudades, no agregado de Salary.com. Remoto estimado: promedio Austin/Chicago. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

02 · SUELDOS POR PUESTO

Ingeniería front-end junior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Título fuente: Junior Front End Developer



EE.UU. EN GENERAL

≈ $74,064

Salary.com · base 2026 → +3.5% · jul 2026

Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. Nacional estimado: mediana de 7 ciudades, no agregado de Salary.com. Remoto estimado: promedio Austin/Chicago. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

Ingeniería front-end · México

SOLO MÉXICO · ESTIMACIONES 2027 · USD ANUALES + MXN

JUNIOR

0–2 años

≈ $18,667–$34,667

USD AL AÑO

MXN 347,760–645,840 / año

MXN 28,980–53,820 / mes

SENIOR

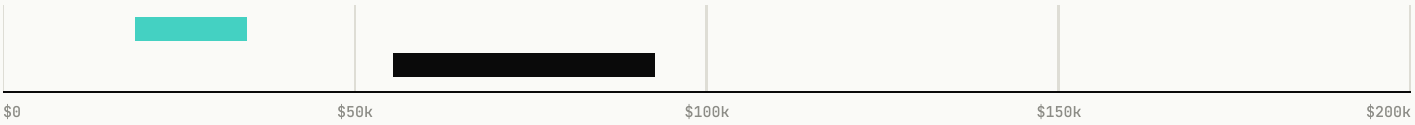
4–7 años

≈ $55,334–$92,668

USD AL AÑO

MXN 1,030,860–1,726,380 / año

MXN 85,905–143,865 / mes



LaPieza · Frontend developers México 2026 · Estimación 2027 (+3.5%) a partir de: Rango de sueldo bruto mensual (MXN aprox. según la fuente)

> LaPieza indica que estos rangos están 15–25% por encima de portales locales porque reflejan lo que se paga para cerrar contrataciones.

Conversión: MXN mensual × 12 ÷ 18.6297. FIX de Banxico, 6 nov 2026. Montos USD redondeados; no incluyen prestaciones ni costo total patronal. Planeación 2027: bases publicadas a mediados de 2026 y referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026, +3.5%. Redondeo a USD/MXN enteros. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

Prestaciones mexicanas por separado: IMSS, aguinaldo y prima vacacional. Los porcentajes de prestaciones de EE.UU. no aplican.

02 · SUELDOS POR PUESTO

Ingeniería back-end senior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Título fuente: Senior Back End Engineer



EE.UU. EN GENERAL

≈ $117,626

Salary.com · base 2026 → +3.5% · jun 2026

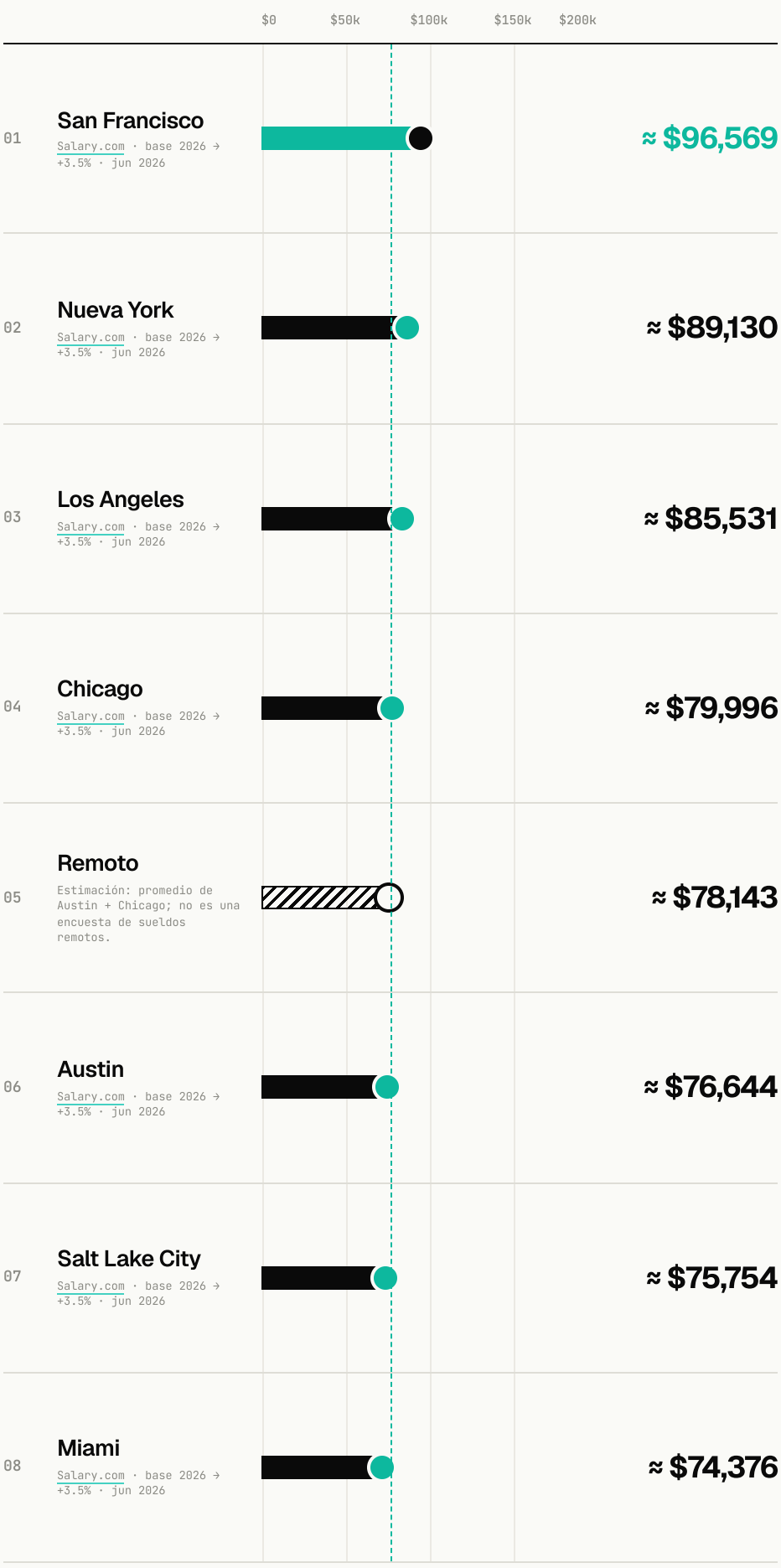
Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. Nacional estimado: mediana de 7 ciudades, no agregado de Salary.com. Remoto estimado: promedio Austin/Chicago. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

02 · SUELDOS POR PUESTO

Ingeniería back-end junior · EE.UU.

SOLO EE.UU. · ESTIMACIÓN DE SUELDO BASE 2027 · USD AL AÑO

Título fuente: Junior Backend Developer



EE.UU. EN GENERAL

≈ $77,411

Salary.com · base 2026 → +3.5% · jun 2026

Escala: $0–200,000. Solo base; sin bonos, acciones ni prestaciones. Todos los montos: estimaciones 2027 (+3.5%); USD enteros. Nacional estimado: mediana de 7 ciudades, no agregado de Salary.com. Remoto estimado: promedio Austin/Chicago. No son ofertas equivalentes. Bases publicadas a mediados de 2026; referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

Ingeniería back-end · México

SOLO MÉXICO · ESTIMACIONES 2027 · USD ANUALES + MXN

JUNIOR

≈ $16,000

USD AL AÑO

MXN 298,080 / año

MXN 24,840 / mes

SENIOR

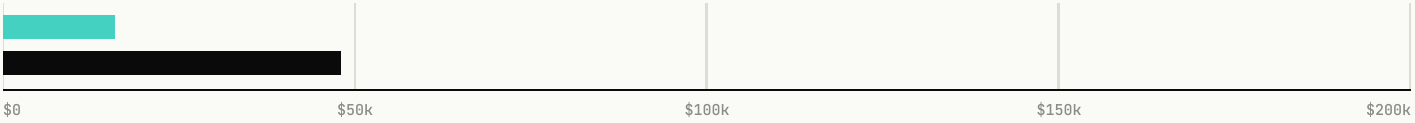
8+ años

≈ $48,001

USD AL AÑO

MXN 894,240 / año

MXN 74,520 / mes



CodersLink · Back-end developer México · Estimación 2027 (+3.5%) a partir de: Sueldo mensual · muestra de contrataciones de CodersLink (publicado 14 abr 2026); junior sin bonos

Conversión: MXN mensual × 12 ÷ 18.6297. FIX de Banxico, 6 nov 2026. Montos USD redondeados; no incluyen prestaciones ni costo total patronal. Planeación 2027: bases publicadas a mediados de 2026 y referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026, +3.5%. Redondeo a USD/MXN enteros. No son sueldos de empleados de Wandr Studio.

Prestaciones mexicanas por separado: IMSS, aguinaldo y prima vacacional. Los porcentajes de prestaciones de EE.UU. no aplican.

Qué presupuestar aparte del sueldo

Prestaciones de EE.UU. ≠ prestaciones de México. Aplica las cifras del BLS solo a empleados en EE.UU.; presupuesta por separado las prestaciones mexicanas legales/locales con el proveedor de nómina o empleo.

PRESTACIONES EN EE.UU.

30% del sueldo + prestaciones

Equivale a cerca de 43% adicional al sueldo, no a 30%. En empleo de tiempo completo: 31.5% del total (cerca de 46% del sueldo). Los porcentajes del BLS aplican solo a empleados en EE.UU. Las contrataciones en México usan prestaciones locales/mexicanas según el acuerdo aplicable, no el paquete de EE.UU.

Oficina de Estadísticas Laborales de EE.UU., junio de 2026; promedio del sector privado, no solo de diseño.

HONORARIOS DE RECLUTAMIENTO

Normalmente 20–25%

Suelen calcularse sobre el pago en efectivo del primer año si se cobra al contratar. Una búsqueda ejecutiva con anticipo puede rondar 33%.

Sociedad para la Gestión de Recursos Humanos; la base del cobro depende del contrato.

COSTO TÍPICO DE RECLUTAR

$5,475 USD por persona

Promedio para puestos no ejecutivos. En puestos ejecutivos: $35,879 USD. Ninguna cifra incluye el sueldo anual.

Sociedad para la Gestión de Recursos Humanos, estudio de 2025.

México tiene páginas propias por puesto, junior y senior, en USD anuales y MXN originales. Fuentes: Talentosy, Glassdoor México, LaPieza y CodersLink. Las divisiones de liderazgo y redacción son referencias modeladas, no promedios encuestados. Presupuesta prestaciones mexicanas por separado.

¿EE.UU. o México? Compara antes de decidir.

Ningún mercado es mejor para todos los equipos. Parte del puesto, de tus usuarios y del apoyo que puedes ofrecer.

QUÉ CONSIDERAR	ESTADOS UNIDOS	MÉXICO
Sueldo y costo total	Referencias salariales más altas aquí. Suma prestaciones y reclutamiento.	Los sueldos locales pueden ayudar al presupuesto. Suma prestaciones, apoyo de nómina y variaciones cambiarias.
Personas disponibles	Muchos equipos de tecnología y fintech establecidos; competencia por especialidades.	Centros tecnológicos y talento bilingüe. Un perfil muy especializado reduce las opciones.
Horario de trabajo	Elige una ubicación compatible; vivir en EE.UU. no garantiza el mismo horario.	CDMX permanece en UTC−6. Suele haber buena coincidencia con EE.UU.; revisa ciudad y cambios de horario.
Inglés y usuarios	Amplia disponibilidad de inglés. Revisa la escritura y el lenguaje financiero.	El inglés varía por persona. Prueba trabajo real; el español ayuda con usuarios de México y la región.
Prestaciones y nómina	Si ya contratas en EE.UU., quizá tengas nómina. Impuestos, prestaciones y reglas varían por estado.	La nómina local incluye prestaciones obligatorias, seguridad social y vacaciones. Busca apoyo local o un proveedor que cumpla la ley.
Empleo o servicios independientes	Existen ambas opciones. Importa la relación real de trabajo, no solo el nombre del contrato.	También hay servicios independientes. El trabajo continuo bajo supervisión puede requerir una relación laboral y sus protecciones.
Seguridad / cumplimiento	Una dirección en EE.UU. no elimina el riesgo de proveedores o acceso. Algunos proyectos exigen personas estadounidenses, acceso local o autorizaciones específicas; confirma elegibilidad real, no solo residencia.	El trabajo remoto en México puede servir si contratos y reglas de datos lo permiten. Revisa el acceso transfronterizo con seguridad/legal; usa mínimo privilegio, equipos/VDI aprobados, MFA, registros y acuerdos de incidentes. Asigna el trabajo restringido a equipos elegibles.

Consideraciones prácticas, no una clasificación medida del talento ni asesoría legal. Revisa las habilidades de cada persona y confirma contratos, impuestos y proveedores con especialistas locales.

Fuentes: guía de empleo en México de Gusto; páginas de referencias salariales de este capítulo. Las notas sobre talento e idioma son consideraciones, no estadísticas.

Tres formas de sumar personas a tu equipo.

Decide quién dirige el trabajo, cuánto tiempo necesitas apoyo y quién se encarga del empleo. Los tiempos y condiciones dependen del puesto y del acuerdo.

Contratación directa

UNA PERSONA DE TU EQUIPO

TIEMPO

Referencia en diseño: 6–10+ semanas. Otros puestos varían.

QUÉ PAGAS

Sueldo, prestaciones y posibles acciones; reclutamiento si lo usas.

CUÁNDO AYUDA

Trabajo continuo y conocimiento que quieres conservar internamente.

QUÉ REVISAR

Tiempo para contratar y capacitar, más obligaciones laborales.

Agencia por proyecto

UN TRABAJO DEFINIDO

TIEMPO

Acuerda fecha de inicio y entregas antes de firmar.

QUÉ PAGAS

Un precio por proyecto o las horas acordadas.

CUÁNDO AYUDA

Un lanzamiento, rediseño o primera versión funcional.

QUÉ REVISAR

Cambios al alcance y cómo se entrega el trabajo a tu equipo.

Apoyo integrado

TRABAJA CON TU EQUIPO

TIEMPO

WANDR puede cubrir puestos en 72 horas o menos y compartir 3–5 candidatos evaluados.

QUÉ PAGAS

Una tarifa continua acordada; confirma qué incluye.

CUÁNDO AYUDA

Capacidad extra o una habilidad faltante, con tus herramientas y proceso.

QUÉ REVISAR

Quién dirige a la persona, las obligaciones laborales y cualquier prueba.

> Antes de elegir, compara el costo completo, el inicio, quién dirige el trabajo, los derechos sobre lo creado y qué ocurre al terminar el acuerdo. No se incluyen tarifas de WANDR.

03

CAPÍTULO TRES

Habilidades

Qué revisar cuando tu producto maneja dinero.



DECIDE ANTES DE EMPEZAR

01 **¿Qué habilidad es esencial para el puesto?**

Define qué necesitas: diseño, ingeniería, redacción o dirigir al equipo.

02 **¿Qué demostraría esa habilidad?**

Pide un ejemplo relevante y las decisiones de la persona, no solo el resultado del equipo.

03 **¿Cómo evaluarás a todas las personas?**

Usa las mismas preguntas y una escala clara. Ajusta lo esperado a la experiencia.

Diseñar y construir para el dinero.

Busca decisiones claras cuando hay dinero, identidad o acceso en juego. Revisa las habilidades del puesto, no solo un portafolio atractivo.

01



Cumplir las reglas

Consentimiento, avisos y registros claros de las decisiones.

Pregunta cómo colaboró con revisión legal o de cumplimiento.

02



Generar confianza

Comisiones, saldos y mensajes comprensibles cuando algo falla.

Pregunta cómo aclaró una transferencia confusa o fallida.

03



Verificar identidad

Verificar documentos, reintentar y pedir ayuda.

Pregunta qué pasaba si alguien no terminaba la verificación.

04



Manejar pagos

Costos y tipos de cambio claros antes de confirmar.

Pregunta por pagos fallidos, demorados o duplicados.

05



Incluir a más personas

Montos legibles, uso del teclado y lectores de pantalla.

Pregunta cómo probaron con herramientas de asistencia.

06



Usar datos complejos

Vistas útiles de movimientos, límites y actividad de cuentas.

Pregunta cómo evitó errores en pantallas con muchos datos.

Diseño: decisiones y facilidad de uso. Ingeniería: confiabilidad, seguridad y pruebas. Redacción UX: lenguaje financiero y errores claros. Liderazgo de diseño: decisiones, desarrollo del equipo y entregas.

Califica lo que puedes comprobar.

Califica de 1–5 con las mismas preguntas. Estos pesos de ejemplo son para diseño de producto; ajústalos antes de entrevistar para ingeniería, redacción UX o liderazgo.

QUÉ EVALUAR	PESO	QUÉ EVIDENCIA PEDIR
Resolver problemas	20%	Objetivo, límites y motivos de una decisión.
Productos financieros	15%	Trabajo con dinero o identidad y manejo del riesgo.
Calidad del trabajo	15%	Diseños usables, código confiable o textos claros, según el puesto.
Probar y aprender	10%	Una prueba o estudio que cambió el trabajo.
Colaboración	15%	Un desacuerdo resuelto con producto o ingeniería.
Trabajo reutilizable	10%	Componentes, código o guías de redacción compartidos.
Comunicación	10%	Explicaciones claras y actualizaciones útiles por escrito.
Responsabilidad	5%	Seguimiento cuando el plan no estaba claro.

REGLA SUGERIDA PARA AVANZAR

≥4.0

Promedio de al menos 4.0, ninguna habilidad esencial bajo 3 y al menos una recomendación firme de contratación. Pide evidencia si las calificaciones difieren.

1–5
escala de calificación

≥3
mínimo en lo esencial

1+
recomendación firme

05 · 72 HORAS

Una lista de candidatos en 72 horas.

Un plan de tres días para buscar y evaluar candidatos. WANDR puede cubrir puestos en 72 horas o menos.

Día 1

0–24H

Define

Acuerda puesto, experiencia, horario y herramientas. Prepara una evaluación de media página. Aparta tres entrevistas de 45 minutos. Comparte 2–3 portafolios o ejemplos de trabajo.

Día 2

24–48H

Busca

Revisa 15–25 personas. En conversaciones de 20 minutos confirma habilidades, expectativas de pago y fecha de inicio. Busca 5–8 evaluaciones escritas.

Día 3

48–72H

Elige

Comparte 3–5 candidatos con currículum, trabajo relevante, calificaciones, pago esperado, disponibilidad y una explicación breve de por qué encajan.

Después: 2–3 entrevistas y una prueba de dos semanas con tus herramientas y proceso. Si no estás satisfecho con el candidato, no pagas la prueba.

Experiencia para sumar a tu equipo.

500+

PROYECTOS DISEÑADOS, LANZADOS Y APOYADOS

EQUIPOS CON LOS QUE HEMOS TRABAJADO

WWF · MERCY FOR ANIMALS · GE · FORTRESS Information Security · cinépolis · BUILDBOX · Fanatics · tenable network security · SAMSUNG · Adobe · IBM · synchrony · U.S. AIR FORCE · UNITED STATES SPACE FORCE

Logos de clientes en wandr.studio · revisado el 6 nov 2026. Proyectos ≠ clientes. Los logos no implican respaldo a esta guía.

Trabajo con requisitos de seguridad

La experiencia incluye U.S. Air Force, Tenable, Synchrony Bank y Fortress Information Security: relaciones con clientes mostradas en la evidencia de WANDR, no una afirmación de certificación. La seguridad depende del trabajo, la persona y los controles. Confirma acceso a datos, revisión de proveedores, confidencialidad, ubicación y autorizaciones antes de integrar talento. No implica garantía general de autorizaciones ni cumplimiento.

01

Acceso mínimo

Acuerda qué sistemas y datos necesita cada persona; limita permisos y revócalos al terminar.

02

Revisión de proveedores

Alinea confidencialidad, dispositivos, entorno de trabajo y el proceso de aprobación.

03

Requisitos por persona

Confirma ciudadanía, ubicación o autorizaciones si el proyecto los exige.

CÓMO TE APOYAMOS A DISTANCIA

UX y diseño de producto

Diseño de productos digitales claros y fáciles de usar.

Desarrollo

Construcción y mejora de productos digitales.

Apoyo integrado

Personas que trabajan con tus herramientas y proceso.

Talento junior, intermedio, semisenior y senior: diseño de producto y experiencia de usuario, ingeniería, redacción UX y liderazgo de diseño.

Cómo WANDR puede ayudarte.

WANDR apoya en diseño de producto y experiencia de usuario, ingeniería, redacción UX y liderazgo de diseño. Trabajamos con talento junior, intermedio, semisenior y senior. Cuéntanos qué puesto y experiencia necesitas para elegir una forma de trabajo.

Agenda una llamada corta

Trae tu vacante, área de producto y fecha objetivo. Revisamos si te conviene sumar a alguien al equipo, un proyecto o apoyo para reclutar.

Si no estás satisfecho con el candidato, no pagas la prueba de dos semanas.

AGENDA UNA LLAMADA DE STAFF AUGMENTATION →

3–5
CANDIDATOS EVALUADOS

72h
O MENOS PARA CUBRIR PUESTOS

2 semanas
PRUEBA DEL CANDIDATO

FUENTES Y LÍMITES

01 Sociedad para la Gestión de Recursos Humanos · costos de reclutar, 2025

02 Sociedad para la Gestión de Recursos Humanos · honorarios de reclutamiento

03 Oficina de Estadísticas Laborales de EE.UU. · costos laborales, junio de 2026

04 AIEH · tiempos públicos de contratación

05 Gusto · guía de empleo, nómina y servicios independientes en México

06 WANDR · servicios and client logos

Preparado el 6 nov 2026 · hora de Ciudad de México (UTC-6). Estimaciones de planeación 2027: bases publicadas a mediados de 2026 y referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026, ajustadas +3.5%. Supuesto presupuestal, no pronóstico de inflación. USD y MXN redondeados a unidades enteras. Referencias del mercado, no sueldos de empleados de Wandr Studio, tarifas ni ofertas. Las estimaciones no son promedios 2027 observados; las ofertas reales varían.

ANEXO

Fuentes salariales y método

Cifras publicadas de EE.UU.: tablas por título de Salary.com, junio–julio de 2026, base anual. Todos los sueldos son estimaciones 2027 (+3.5%), no agregados 2027 observados. Las bases modeladas se redondearon a USD 500 antes del ajuste; montos finales en USD enteros. México usa fuentes locales y medidas distintas. Son referencias de planeación, no ofertas equivalentes.

01	Junior UX Designer	02	Senior UX Designer
03	Associate / early-career design lead · modelado desde Lead Product Designer	04	Lead Product Designer
05	Junior UX Writer · modelado desde Senior UX Writer	06	Senior UX Writer
07	Junior Front End Developer	08	Senior Frontend Developer
09	Junior Backend Developer	10	Senior Back End Engineer
11	Junior Backend Developer · US overall	12	Talentosy · Diseño UX/UI México
13	Glassdoor México · Lead Product Designer	14	Glassdoor México · UX Writer
15	LaPieza · Frontend developers México 2026	16	CodersLink · Back-end developer México
17	Banco de México · FIX · 6 nov 2026		

EE.UU. general faltante = mediana de 7 ciudades, sin ponderación poblacional; no agregado de Salary.com. Remoto = promedio Austin/Chicago, no encuesta remota. Junior de liderazgo y redacción UX = senior del mismo puesto × 68.6%, mediana de 21 pares junior/senior por ciudad en diseño, front-end y back-end. General y remoto junior heredan bases senior, con estimaciones donde corresponde. México, liderazgo y redacción: extremos inferior/superior del rango base de Glassdoor de todos los niveles como referencias junior/senior, NO promedios observados por nivel. USD anual = MXN mensual × 12 ÷ 18.6297, FIX de Banxico, 6 nov 2026. Todas las bases salariales mexicanas, de diseño e ingeniería incluidas, se ajustan +3.5%. Fuentes públicas consultadas el 6 nov 2026; Salary.com directo devolvió 403: usamos extractos indexados.

Preparado el 6 nov 2026 · hora de Ciudad de México (UTC-6). Estimaciones de planeación 2027: bases publicadas a mediados de 2026 y referencias actualizadas/modeladas al 6 nov 2026, ajustadas +3.5%. Supuesto presupuestal, no pronóstico de inflación. USD y MXN redondeados a unidades enteras. Referencias del mercado, no sueldos de empleados de Wandr Studio, tarifas ni ofertas. Las estimaciones no son promedios 2027 observados; las ofertas reales varían.