

Specifikace stěrky – Armourcoat Granite

Povrch Armourcoat Granite je hrubá stěrka s výraznou strukturou.

Fyzický vzorek, který firma Němec s.r.o. připraví na přání, slouží pouze pro barevné účely. V případě, že si klient přeje vidět povrch Armourcoat Granite na větší ploše, musí navštívit firemní showroom.

Celkový povrch je nutné posuzovat ze vzdálenosti cca 1,6 metru. Vizuálně působí stěrka Armourcoat Granite hrubým a drsným dojmem.

TLOUŠŤKA

Armourcoat Granite má cca 2-3 mm v tloušťce.

STRUKTURA

Hrubá porézní struktura s náhodným výskytem hladších ploch.

ROVINNOST

Armourcoat Granite kopíruje stávající podklad.

OPRAVITELNOST

Opravitelnost vždy závisí na druhu a místě poškození. V případě, že se jedná o poškození rohů, je firma Němec s.r.o. schopna provést opravu tak, aby byla vidět minimálně. V případě, že Armourcoat Granite byla poškozena v ploše, může být oprava znatelná.

LAKOVÁNÍ

Armourcoat Granite se může lakovat. V místech se zvýšeným výskytem vody a za kuchyňskou linkou se lakovat **musí!** Tím se zvýší její odolnost a oteruvzdornost proti vodě, oleji atd. Lak není potřeba pouze v případě, že byl vybrán odstín Olovo či Měď.

PODKLAD

Vhodný podklad pod Armourcoat Granite je flexibilní lepidlo a síťovina. Síťovina nesmí prosvítat. V případě nejistoty, zdali povrch vyhovuje, prosím kontaktujte firemního technika.

ZÁRUKA, GARANCE A REKLAMACE

Záruka na materiál a práci je 36 měsíců od předání zakázky. Záruka se nevztahuje na poničení třetí osobou nebo škodu vzniklou strukturálním pohybem budovy či stěny.

Materiál Armourcoat Granite sám o sobě **nepraská**. V případě, že praskne podklad či stěna, se praskliny objeví i v samotné Armourcoat Granite. Flexibilní lepidlo se síťovinou může toto riziko **pouze snížit**. Armourcoat Granite má určitou tloušťku a zatíží stěnu víc než malba. Firma Němec s.r.o. v žádném případě neručí za kvalitu podkladních stěn či zdíva a **nenese** žádnou odpovědnost za vzniklé vlasečnicové či jiné trhliny, které se mohou objevit v důsledku strukturálního pohybu.