



Bedienungsanleitung

CLAW CRANE MACHINE



INHALT

1	Einstellungsmenü	3
2	Konto	3
3	Basiseinstellungen	4
4	Spieleinstellungen	5
5	Catch set: Greifkraft	6
6	Bewegung & Recovery	7
7	Fehlercodes	8
8	Schaltplan	9

Dieses Handbuch erklärt die Einstellungen Ihrer Claw Crane Machine und die Fehlercodes. Bitte vor dem Gebrauch sorgfältig lesen.

1 EINSTELLUNGSMENÜ

EINSTELLUNGEN ÖFFNEN

- Schalten Sie die Maschine ein und halten Sie die Setup-Taste 3 Sekunden gedrückt.
- Während eines Spiels lassen sich die Einstellungen nicht öffnen.
- Das Hauptmenü enthält: 1. Account, 2. Basic settings, 3. Game settings, 4. Language (Menüsprache) und Back.

EINEN PARAMETER ÄNDERN

- Bewegen Sie im Hauptmenü den Joystick nach oben oder unten, um eine Funktion zu wählen.
- Drücken Sie die Taste, um sie zu öffnen.
- Bewegen Sie den Joystick nach links oder rechts, um den Wert zu ändern.
- Drücken Sie die Taste, um zu bestätigen und zum Menü zurückzukehren.

2 KONTO

Hauptmenü > 1. Account

1 Details

Total: Gesamteinnahmen und gewonnene Preise
Current: aktuelle Einnahmen und gewonnene Preise
Payrate: aktuelle Auszahlungsquote

2 Clear data

Wählen Sie „Yes“, um die aktuellen Einnahmen, gewonnenen Preise und die Gewinnquote zu löschen.

Wichtig: die Gesamteinnahmen können nicht gelöscht werden.

3 BASISEINSTELLUNGEN

Hauptmenü > 2. Basic settings

1	Demo music	Intervall der Demo-Musik, während die Maschine auf einen Spieler wartet. Bereich: 0–30 Minuten
2	Sky Catch	Bei „Yes“ kann der Spieler die Taste drücken, um zu greifen, während der Greifer nach unten fährt. Nicht empfohlen: das Spiel kann enden, bevor der Greifer die Preise erreicht.
3	Crane middle	Bei „On“ fährt der Greifer nach dem Münzeinwurf automatisch in die Mitte.
4	Coin keep	Bei „On“ merkt sich die Maschine die eingeworfenen Münzen, wenn sie versehentlich ausgeschaltet wird.
5	Test mode	Drücken Sie die Taste zur Bestätigung: Der Test startet sofort und zeigt die Anzahl der Testläufe.
6	Free play mode	Spielen ohne Münzeinwurf.
7	No Capsule Play	Bei „On“ arbeitet die Maschine weiter, wenn keine Kapseln mehr vorhanden sind (Kapselausgabe-Modus).
8	IO test	Drücken Sie die Taste, um das Untermenü zu öffnen: Coin mech test: testet den Münzprüfer Joystick test: testet den Joystick Microswitch test: testet die Mikroschalter
9	Sensor	Bei „No“ arbeitet die Maschine weiter, auch wenn der Sensor defekt ist.

4 SPIELEINSTELLUNGEN

Hauptmenü > 3. Game settings (Punkte 1–4)

1 Coin/play

Münzen pro Spiel: wie viele Münzen wie viele Spiele ergeben.

Bereich: 1–99 Münzen für 1–9 Spiele

2 Game time

Dauer eines Spiels.

Bereich: 1–60 Sekunden. **Standard:** 20 Sekunden

3 Prize mode

Fix: die Gewinnquote ist fest, nach der programmierten Quote.

Random: die Gewinnquote ist zufällig, nach der programmierten Quote.

Vending mode: der Spieler spielt weiter, bis er einen Preis gewinnt.

4 Pay rate

Payout setting: Anzahl Spiele pro Preis.

Compensate: Anzahl der Greifvorgänge mit Gewinnkraft, wenn ein Spieler innerhalb der programmierten Auszahlung nicht gewonnen hat, damit er sicher gewinnt.

Capsule set: zeigt einen Fehler an, wenn keine Kapseln (Gacha) mehr vorhanden sind. Standard: Off.

Tipp: die Greifkraft (5. Catch set) wird auf der nächsten Seite erklärt.

5 CATCH SET: GREIFKRAFT

Hauptmenü > 3. Game settings > 5. Catch set

Die Greiferspannung bestimmt, wie stark der Greifer zupackt. Bereich: 0–48 V.

EINSTELLUNG	FUNKTION	STÄRKE	STANDARD
Strong catch	Kraft, wenn der Greifer den Preis packt	Stark	35 V
Middle catch	Kraft nach dem Greifen, während der Greifer nach oben fährt	Mittel	17 V
Weak catch	Kraft, während der Greifer von oben zur Preisausgabe fährt	Schwach	13 V
Prize catch	Kraft des Greifers, um den Preis zu gewinnen	Sehr stark	45 V

TIMING

Weak time	Dauer des schwachen Greifens.
Drop delay	Dauer des mittleren Greifens, wenn der Greifer oben ist.

- Die Standardwerte gelten beispielhaft für 5–7-Zoll-Plüschtiere mit 0,08–0,16 kg.
- Jedes Spielzeug ist anders: Passen Sie die Werte an die tatsächliche Situation an und testen Sie.
- Normalerweise: prize catch > strong catch > middle catch > weak catch.

Wichtig: die Greiferspannung ist eine der wichtigsten Einstellungen im Betrieb. Passen Sie sie an die tatsächliche Situation an und wählen Sie die beste Einstellung.

6 BEWEGUNG & RECOVERY

Hauptmenü > 3. Game settings (Punkte 6–9)

- | | | |
|---|---------------|---|
| 6 | Top stay time | Dauer des starken Greifens. |
| 7 | Down height | Legt fest, wie weit der Greifer nach unten fährt.
Grundregel: lassen Sie den Greifer nicht unter den Sensor fahren. |
| 8 | Motor speed | FB motor: Geschwindigkeit vor und zurück
LR motor: Geschwindigkeit links und rechts
UD motor: Geschwindigkeit auf und ab |
| 9 | Recovery | Setzt das System zurück, wenn ein Problem anders nicht gelöst werden kann. |

Achtung: wenn der Greifer unter den Sensor fährt, kann dies einen Fehler verursachen.

Achtung! Recovery löscht alle bisherigen Einstellungen endgültig. Stellen Sie danach alle Parameter neu auf Ihre Situation ein.

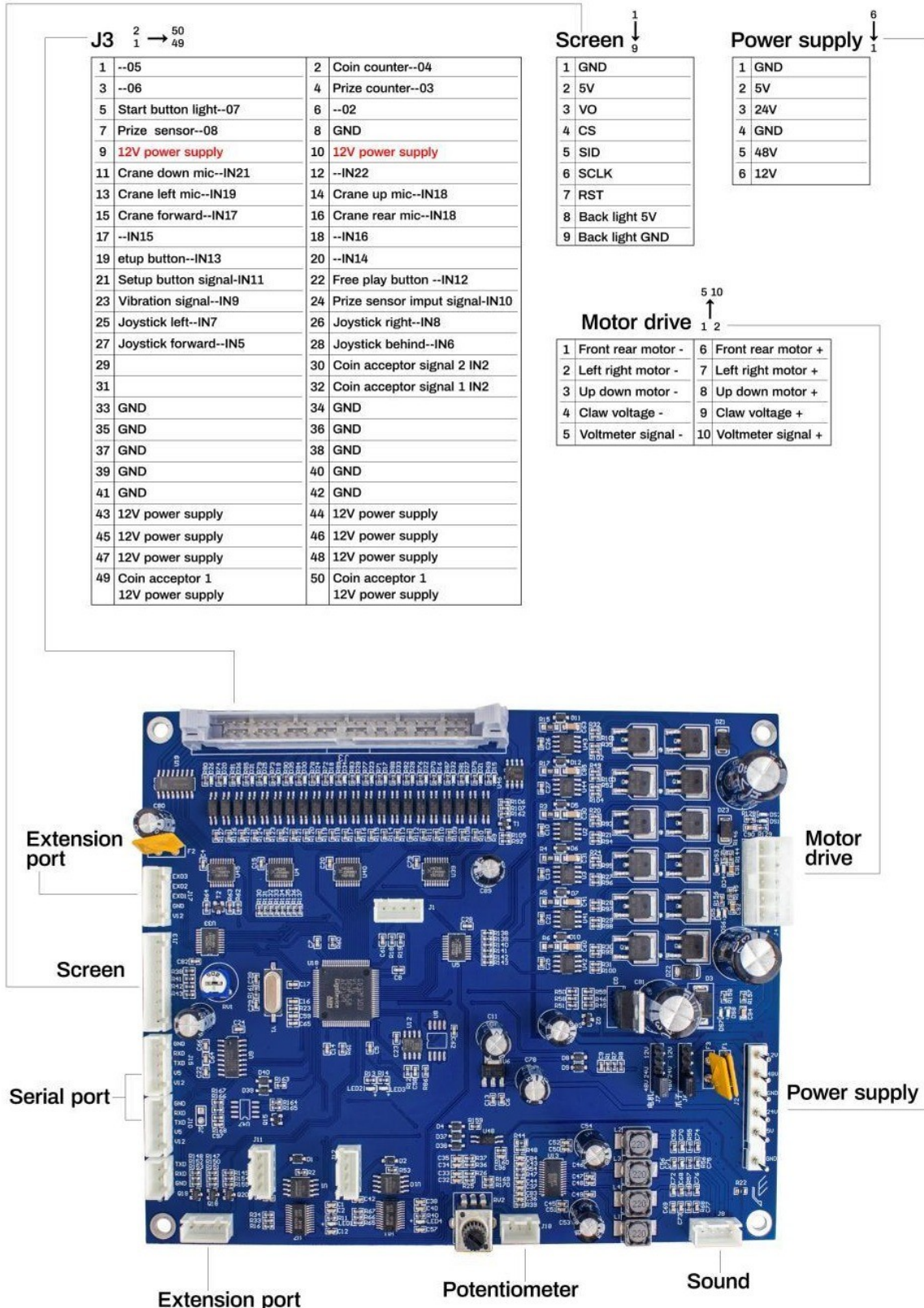
7 FEHLERCODES

Öffnen Sie die Einstellungen, um das Bauteil zu testen, das den Fehler verursacht.

CODE	URSACHE	LÖSUNG
Error 1	Unterer Mikroschalter	Testen Sie den unteren Mikroschalter in den Einstellungen.
Error 2	Sensor	Testen Sie den Sensor in den Einstellungen und passen Sie die Empfindlichkeit an.
Error 3	Vorderer Mikroschalter	Testen Sie den vorderen Mikroschalter in den Einstellungen.
Error 4	Oberer Mikroschalter	Testen Sie den oberen Mikroschalter in den Einstellungen.
Error 5	Hinterer Mikroschalter	Testen Sie den hinteren Mikroschalter in den Einstellungen.
Error 6	Linker Mikroschalter	Testen Sie den linken Mikroschalter in den Einstellungen.
Error 7	Münzprüfer	Testen Sie den Münzprüfer in den Einstellungen.

Problem nicht gelöst? Werkseinstellungen wiederherstellen: Game settings > 9. Recovery. Alle Einstellungen gehen verloren.

Anschlüsse der Hauptplatine: J3, Display, Netzteil und Motortreiber.





BRAUCHEN SIE HILFE?

support@gamaco.com

+32 470 55 88 92

Montag bis Freitag von 9:00 bis 17:00 Uhr



Scannen für alle Handbücher und Anleitungen

www.gamaco.com