



L'ATELIER SANTÉ MENTALE POUR TOUS

Une fresque pour parler de la santé mentale au travail.

Une organisation plus stable, des équipes plus engagées, des managers mieux préparés.

DURÉE

3 h · 3 h 30

standard · managers

GROUPE

6 à 16

par table

LIEU

Chez vous

ou lieu de votre choix

LANGUES

FR · EN

au choix

TARIF

Sur devis

entreprise · public · ESS

Un sujet qui ne se règle pas en silence.

LE CONSTAT

Le sujet traverse déjà les équipes, le plus souvent sans être nommé. Il se manifeste alors en arrêts de travail, en départs et en tensions.



C'EST QUOI, LA SANTÉ MENTALE ?

Un état d'équilibre qui permet de faire face aux difficultés de la vie, d'apprendre et de travailler.

d'après l'OMS · santé publique france

22%

des travailleur·ses se déclarent en mauvaise santé mentale, soit près de 6 millions d'actifs

Baromètre santé mentale & QVCT 2026 · Qualisocial x Ipsos BVA · 3 000 salariés

1^{re}

cause des arrêts de plus de 60 jours : les troubles psychiques

AXA France · Observatoire de la vie en entreprise 2024

87%

des salarié·es citent le travail comme premier facteur agissant sur leur santé mentale

IFOP · Enquête santé mentale en entreprise · mars 2025

L'OBJECTIF DE L'ATELIER

Impulser un mouvement collectif pour la prévention et l'inclusion des personnes en situation de vulnérabilité.

● À LA SORTIE DE L'ATELIER, VOS ÉQUIPES SAVENT



En parler entre collègues



Reconnaître les signaux d'alerte



Distinguer les facteurs de risque et de protection



Vers qui orienter, et quand

Un même atelier, deux publics.



VERSION STANDARD

1 Pour toutes les équipes

Comprendre les facteurs qui agissent sur la santé mentale, échanger entre collègues et identifier les ressources disponibles. Un socle commun à toute l'équipe.

3 h · aucun prérequis



VERSION MANAGERS

2 Pour l'encadrement et les RH

Le même contenu, complété par une demi-heure et des outils supplémentaires pour l'encadrement : repérer un signal d'alerte, conduire un entretien, orienter vers les relais internes et externes, et situer les limites de son rôle.

3 h 30 · en groupe d'encadrant-es



Un atelier collaboratif, sans diaporama ni exposé : autour d'une grande table, le groupe pose une quarantaine de cartes et reconstitue lui-même les liens entre facteurs, signaux et ressources. L'animatrice cadre le temps et la parole, alterne les activités et ouvre chaque séquence par une question ou un exercice ludique.

● LES QUATRE TEMPS, COMMUNS AUX DEUX VERSIONS

01

La fresque

02

La phase créative

03

La restitution

04

Le débriefing

Un temps court à caler au bon moment.

● QUAND L'ORGANISER



Une stratégie QVCT ou RSE

Une brique concrète dans la feuille de route, qui laisse une trace au-delà des actions bien-être.



Un retour d'arrêt long

Quand une absence a marqué l'équipe et que personne ne sait comment en reparler.



Une demande du CSE

Une réponse tangible à une demande de prévention, sans attendre un plan complet.



Une réorganisation

Fusion, déménagement, changement d'équipe : les repères bougent, la charge mentale monte.

● COMMENT ÇA SE PRÉPARE

en amont

Cadrage

Choix de la version, calage de la date, modèle d'invitation et flyer participants transmis.

jour j

L'atelier

3 h ou 3 h 30 dans vos locaux. Tout le matériel est apporté, la salle est à prévoir une heure avant.

après

Ressources et évaluation

Chaque participant·e reçoit les ressources documentaires et le questionnaire d'évaluation de Santé Mentale Pour Tous.

Ce que l'atelier produit dans l'organisation.



Prévention

Repérer les situations difficiles plus tôt, dans un climat où l'on s'autorise à dire quand ça va moins bien.



Engagement

Un temps commun qui améliore la compréhension mutuelle et la coopération.



Managers outillés

Des repères pour tenir le rôle d'accompagnement, et en connaître les limites.



Attractivité

Un sujet attendu par les candidat·es et les représentant·es du personnel, traité concrètement.

L'atelier est proposé et animé par bureau misumi.

Un cabinet dédié au travail et à ses relations : comprendre ce qui se joue, remettre du dialogue, transmettre.

● ET APRÈS · LES PRESTATIONS

1

diagnostic et conseil

Diagnostic organisationnel, étude qualitative, restitution écrite et recommandations opérationnelles.

2

accompagnement des équipes

Régulation d'équipe, médiation, groupes d'analyse de pratiques, supervision de dirigeant·es et de managers.

3

formations et conférences

Cinq thématiques, déclinables en atelier, en formation ou en conférence.

● la charge mentale

● la santé mentale

● le conflit et l'écoute

● la solitude du dirigeant·e

● l'égalité et l'inclusion

● QUI ANIMERA L'ATELIER

Florence Jeux

Elle a dirigé des équipes avant d'accompagner celles des autres : vingt ans de direction dans les secteurs culturel et institutionnel, en France et à l'international.

Psychopraticienne certifiée IFFP, secouriste en santé mentale (PSSM), formée à la communication non violente et à la médiation. Animatrice licenciée par Santé Mentale Pour Tous.

Parlons-en

MAIL florence@bureau-misumi.fr
TÉLÉPHONE +33 6 23 24 45 83
SITE bureau-misumi.fr
LINKEDIN [in/florencejeux](https://www.linkedin.com/in/florencejeux)

Bon à savoir : Bureau Misumi est reconnu TIH — les structures de 20 salarié·es et plus déduisent 30 % du coût de main-d'œuvre de leur contribution OETH. Tarif sur devis, selon la taille du groupe et le type de structure.

« La santé, c'est aussi la santé mentale » · la santé mentale est grande cause nationale 2026.

ANIMÉ PAR



L'ATELIER



MEMBRE DE



GRANDE CAUSE 2026

