

# Emma Danielsson

UX/UI-designer

emma.c.danielsson@gmail.com  
www.linkedin.com/in/emma-danielsson  
(+46) 73 965 58 28

UX/UI-designer med bakgrund inom digital produktion och frontend. Kombinerar research, struktur och visuellt genomförande för att skapa användbara och skalbara digitala tjänster. Trivs i team där design utvecklas genom nära samarbete och där användaren står i fokus.

**KOMPETENS** Användartester · Behovsinsamling · Användarflöden  
Wireframing · Prototyping · Designsystem · Design thinking

**VERKTYG** Figma · FigJam · Adobe Creative Cloud  
Jira · Trello

**SPRÅK** Svenska (modersmål) · Engelska (avancerad nivå)

## ARBETSLIVSERFARENHET

### Digital Producer & Motion designer

juni 2025 – feb 2026 · Stockholm

Orb Group (konsultuppdrag för Hallon)

- Producerade och anpassade rörligt kampanjinnehåll för flera format och plattformar (DOOH, TVC/OLV, sociala medier).
- Ansvarade för leveranser enligt brief, tekniska specifikationer och designriktlinjer i nära samarbete med mediabyrå och designteam.

### UX/UI-designer

mars 2024 – dec 2024 · Stockholm

Pinvino

- Ansvarade för UX-arbetet i en startup, från behovsanalys till prototyp, innehåll och release.
- Genomförde användarintervjuer och användningstester.
- Omsatte insikter till användarflöden, wireframes och interaktionsdesign för mobil och desktop.

### UX/UI-designer

maj 2023 – dec 2023 · Stockholm

Wasder

- Utvecklade och förbättrade användarupplevelsen i en social plattform.
- Säkerställde att design följde WCAG och tillgänglighetskrav.
- Arbetade tätt ihop med utvecklare i en agil miljö för att ta fram genomförbara och hållbara designlösningar.

### Digital Content Producer

jan 2022 – april 2023 · Stockholm

Edisen

- Producerade och anpassade kampanjmaterial för digitala och tryckta kanaler, bland annat för Svenska Spel och Nextory.
- Bidrog aktivt i idéarbete, konceptutveckling och visuella lösningar.

## VOLONTÄRARBETE

### Artistansvarig

feb 2021 – dec 2023 · Henningsvær

Trevarefest

- Samordnade och distribuerade information mellan festivalteam och artistsällskap.
- Bokade och koordinerade aktiviteter för artister.

### Festivalarrangör

aug 2014 – juni 2023 · Stockholm

Popaganda

- Medverkade i planering och genomförande av musikfestival och kulturevenemang i Stockholm.
- Styrelseledamot i tre år, varav ett som sekreterare.

---

## UTBILDNING

### UX-design

aug 2019 – juni 2021 · Karlskrona

Hyper island (450 yh-poäng)

- 5 månaders praktik på Most Studios där jag arbetade med design, research och användarflöden.

### Fotografi inom reklam och magasin

aug 2014 – maj 2016 · Gamleby

Gamleby fotoskola (425 yh-poäng)

- 6 månaders praktik som fotografassistent hos erablerade fotografer där jag stödde produktion och bildhantering.

---

## KURSER

### Graphic interfaces

jan 2025 – april 2025 · Luleå

Luleå universitet (15 hp)

### Elements of AI

sep 2024 – jan 2025 · Linköping

Linköpings universitet (2 hp)

### Frontend och tillgänglighet

sep 2024 – jan 2025 · Sunne

Brobygrafiska (50 yh-poäng)

### Grafisk design och typografi

jan 2021 – juni 2021 · Kalmar

Linköpings universitet (30 hp)

### Psykologi 1

jan 2017 – juni 2017 · Lund

Lunds universitet (15 hp)

### Fotografi

aug 2013 – dec 2013 · Stockholm

Berghs school of communication