

RÈGLEMENTS TOURNOI BALLE DES RUES



1. 11 joueurs par équipe sur le terrain;
2. Chaque équipe doit avoir minimalement **deux filles ou deux jeunes de 12 ans et moins en tout temps sur le terrain;**
3. Toutes les parties ont une durée de trois manches;
4. L'ensemble des joueurs frappe à chaque manche avant que celle-ci se termine;
5. Le lanceur est fourni par l'équipe qui est au bâton;
6. **Un maximum de 2 circuits** est accepté pour les 10 premiers frappeurs; le dernier frappeur a toujours droit de frapper un circuit. Tout circuit supplémentaire entraine automatiquement un retrait;
7. Peu importe la situation, **il n'y a pas de double jeux**. À la suite d'un retrait, le jeu s'arrête immédiatement et les joueurs sur les sentiers doivent alors s'arrêter sur le coussin vers lequel ils se dirigeaient. La règle du ballon à l'avant champ (infield fly) ne s'applique pas;
8. Pour le dernier frappeur, il est possible pour les coureurs qui se trouvent sur les coussins de « taguer »;
9. Chaque joueur a droit à un maximum de trois lancers, donc il n'y a pas de buts sur balle;
10. Toute balle qui frappe le grillage de protection du lanceur est considérée comme une balle morte. Elle ne figure donc pas dans le calcul des trois lancers;
11. Pour éviter des accidents, il est interdit de toucher le marbre lorsque vous contourner les buts. Il suffit de traverser la ligne du marbre. **SINON RETRAIT IMMÉDIAT**, sauf en cas de circuit;
12. Le règlement des *buts forcés/buts optionnels* s'applique : C'est à dire que si le coureur décide de se rendre à un cousin et qu'il a la possibilité de revenir sur ses pas s'il n'y a personne sur le coussin précédent, pour retirer ce coureur, le joueur en défensive devra obligatoirement lui toucher avec la balle avant que le coureur touche le coussin. À l'inverse, dans le cas d'un *but forcé*, le joueur en course est automatiquement retiré si la balle est reçue par le joueur en défensive qui couvre le coussin, avant que le coureur ne se rende audit coussin qu'il doit obligatoirement atteindre;

13. Toute balle frappée doit obligatoirement franchir la zone délimitée par l'arc de cercle qui se trouve devant le marbre. Chaque balle qui se retrouve dans cette zone est considérée comme une fausse balle et fait alors partie des trois lancers autorisés;

14. Lorsqu'une fille ou un jeune de 12 ans et moins se présente au bâton, les voltigeurs **doivent toucher à la clôture du champ** et les joueurs d'avant champ doivent se tenir **sur la ligne des buts**. Un maximum de 5 de personnes + le receveur sont alors tolérés dans l'avant champ. Par contre il sera permis que les filles et les jeunes de 12 ans et moins de l'équipe adverse puisse alors se positionner à l'endroit qu'ils le désirent, dans le champ. Ce règlement s'applique peu importe le nombre de filles ou de jeunes de 12 ans et moins que comprend une équipe;

15. Les vols de buts sont interdits et il est obligatoire de toucher au coussin lorsque vous attendez sur les sentiers. (Interdiction de décoller le coussin sinon c'est un retrait). **Lorsqu'un joueur est sur un coussin et que le frappeur s'élance dans le vide, si le coureur décolle de son coussin il est alors automatiquement retiré;**

16. Pour une raison de sécurité, une fois que vous avez franchi la ligne de non-retour du troisième but, vous devez vous rendre obligatoirement au marbre. Si le relais du joueur en défensive devance le coureur qui a franchi cette ligne de non-retour, ce dernier est automatiquement retiré;

17. Chaque partie des rondes préliminaires débute par un tirage pile ou face afin de déterminer quelle équipe débutera au bâton ou au champ. À partir **des quarts de finales**, le classement permettra aux équipes de choisir si elles commencent la partie au bâton ou au champ à chaque match;

18. Pour déterminer le classement il faut comparer...

- 1- Le plus de victoires
- 2- Le moins de défaites
- 3- Le meilleur différentiel
- 4- Le plus de points marqués
- 5- Le résultat des matchs entre les deux équipes
- 6- Tirage au sort

N'OUBLIEZ JAMAIS LA RÈGLE DE BASE DU FESTI WEEK-END :

ON JOUE POUR LE PLAISIR !!

