



**DERECHO A LA PROTECCIÓN**

© Mobile School vzw - Abril 2023

Con el apoyo de:

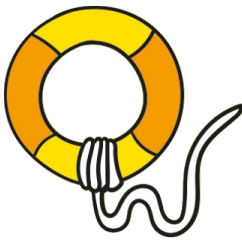


## INTRODUCCIÓN AL PROYECTO

### ¡Bienvenidos!

Bienvenido a nuestra colección de actividades y juegos sobre los derechos del niño. Este manual forma parte del conjunto de herramientas Todos los niños, Todos los derechos, y ha sido diseñado para ayudar a trabajadores juveniles, educadores, profesores y cualquier otra persona que trabaje con niños y jóvenes a promover y salvaguardar los derechos de la infancia. El manual incluye una serie de actividades y juegos que pueden utilizarse para que los niños y jóvenes aprendan sobre sus derechos, desarrollen sus habilidades y conocimientos, así mismo que actúen para promover sus derechos y los de los demás.

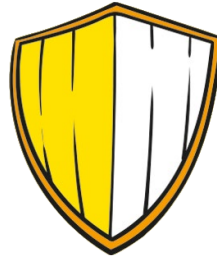
Las actividades y los juegos están organizados según las diferentes dimensiones de los derechos del niño: provisión, protección y participación (tal como se definen en la [Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos del Niño](#)). Cada sección se centra en una dimensión específica e incluye una introducción al tema, actividades para los jóvenes y actividades en las que participan los titulares de deberes o relacionadas con ellos. Hemos creado 11 carteles educativos relacionados con las distintas dimensiones. Las actividades y juegos relacionados a esos a esos carteles están enumerados al inicio de cada capítulo. También hay disponibles actividades de animación adicionales para cada dimensión.



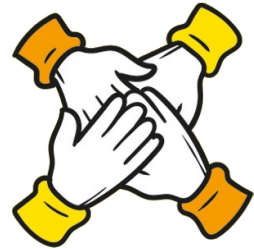
**SUPERVIVENCIA**



**DESARROLLO**



**PROTECCIÓN**



**PARTICIPACIÓN**

¿Por cierto, te has fijado en nuestros cinco protagonistas de la portada? Julia, Anna, Priya, Fredrick e Ibrahim te guiarán a través de los derechos del niño y el material didáctico que hemos creado. ¿Quieres conocerlos mejor? Entonces no dudes en escuchar los audiocuentos que encontrarás a través de los códigos QR de nuestros carteles educativos.



Esperamos que este manual sea un recurso valioso para cualquier persona que trabaje con niños y jóvenes, y que contribuya a una mejor comprensión y promoción de los derechos del niño.

¡Juguemos y aprendamos juntos!

## Consejos para el facilitador

Trabajar con niños y jóvenes puede ser a la vez gratificante y difícil, especialmente cuando se trata de los derechos del niño. Como educador juvenil, desempeñas un papel crucial ayudando a los jóvenes a conocer y ejercer sus derechos. Para apoyarte en esta importante labor, hemos recopilado una lista de 10 consejos generales que te ayudarán a comprometer y empoderar a los jóvenes con los que trabajas. Esperamos que estos consejos te proporcionen orientación práctica e inspiración y te ayuden a tener un impacto significativo en las vidas de los niños y jóvenes con los que trabajas.

1. Familiarícese con las diferentes dimensiones de los derechos del niño y las actividades relacionadas. Esto te ayudará a elegir las actividades más pertinentes y adecuadas para tu público objetivo.
2. Elije actividades apropiadas para la edad y el desarrollo de su público objetivo.
3. Utilice el manual como punto de partida, pero no tema modificar o adaptar las actividades para que se ajusten mejor a su contexto o necesidades específicas.
4. Presente las actividades de forma atractiva y divertida para que los niños y jóvenes se involucren en el tema de los derechos del niño.
5. Fomente la participación y el trabajo en equipo entre niños y jóvenes, asegurándose de que todos puedan contribuir y aprender. Esto puede ayudar a generar confianza y un sentimiento de pertenencia al grupo.
6. Cree un entorno seguro e integrador en el que todos se sientan valorados y respetados para compartir sus pensamientos e ideas. Establece expectativas claras de comportamiento y comunicación, y asegúrate de que todos comprendan y aceptan estas normas. Esto puede ayudar a crear una sensación de seguridad y respeto dentro del grupo.
7. Esté preparado para ofrecer apoyo emocional a los niños y jóvenes que puedan estar experimentando emociones difíciles relacionadas con el tema de los derechos del niño. Asegúrese de que sepan que está bien sentirse mal y que usted está ahí para escucharlos y apoyarlos.
8. Utilice actividades para facilitar el debate y la reflexión sobre el tema de los derechos del niño y animar a los niños y jóvenes a pensar de forma crítica y empática sobre esas cuestiones.
9. Evalúe el impacto de las actividades y solicite comentarios para mejorar las sesiones futuras. Esto puede ayudar a crear un entorno de aprendizaje más receptivo y eficaz.
10. Diviértase y disfrute del proceso de aprendizaje con los niños y jóvenes.

## Más información sobre el proyecto

### CONTEXTO

A pesar del derecho fundamental a la atención sanitaria, la vivienda, la educación, etc., no todos los niños tienen el mismo acceso a los derechos de la infancia. Los conflictos armados, las catástrofes naturales, la pobreza, las pandemias, ... agravan las desigualdades preexistentes dificultando aún más el ejercicio de sus derechos a los jóvenes de comunidades vulnerables. Para abordar este problema, hemos desarrollado el conjunto de herramientas "¡Todos los niños, todos los derechos! Nuestro objetivo es empoderar a los trabajadores juveniles y proporcionarles directrices y métodos para promover los derechos de los niños. Muchos trabajadores juveniles están familiarizados con la Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos del Niño (CNUDN), pero puede que no sepan cómo aplicarla en la práctica, y los que sí lo saben pueden carecer del marco teórico. Este conjunto de herramientas pretende colmar esta laguna y ayudar a los monitores juveniles a superar los obstáculos que impiden a los niños desarrollar todo su potencial.

### OBJETIVOS

- Proporcionar a los trabajadores juveniles, herramientas pragmáticas e innovadoras para trabajar con niños y jóvenes en la educación no formal sobre los derechos del niño.
- Proporcionar a los trabajadores juveniles, herramientas pragmáticas e innovadoras para trabajar directa e indirectamente con /sobre el tema de los titulares de deberes.
- Proporcionar acceso a trabajadores juveniles a formaciones en temas cruciales que requieren una inversión de tiempo limitada.
- Proporcionar a las organizaciones, herramientas para formar al nuevo personal y a los voluntarios de su organización en materia de derechos del niño.

### CAJA DE HERRAMIENTAS "TODOS LOS NIÑOS, TODOS LOS DERECHOS"

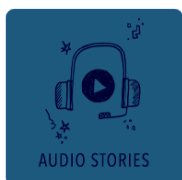
El conjunto de herramientas "Todos Los Niños, Todos Los Derechos" consta de ...



11 nuevos carteles educativos. Estos carteles se pueden encontrar en este manual de juego, en [StreetSmart Play](#) y en el sitio web de nuestro kit de herramientas <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>, donde se pueden descargar gratuitamente.



Un manual de juegos con todas las actividades relacionadas con los derechos del niño. Todas las actividades y juegos están disponibles gratuitamente en [StreetSmart Play](#). También es posible descargar capítulos individuales del manual si se desea trabajar una dimensión específica a través de <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>.



10 audiocuentos relacionados con los carteles educativos. Están disponibles en seis idiomas (Inglés, Holandés, Francés, Español, Griego y alemán) y pueden escucharse gratuitamente en varias plataformas como [Spotify](#), [Google Podcasts](#) y [Apple Podcast](#). Un código QR en el póster lleva inmediatamente al audio-cuento correspondiente.



6 programas de formación sobre los derechos del niño. Cada programa consta de cursos teóricos autodidácticos y buenas prácticas que pueden seguirse en línea y de forma gratuita en [StreetSmart Learn](#).

## ORGANIZACIONES COLABORADORAS



Mobile School vzw es una organización belga sin ánimo de lucro que apoya a jóvenes trabajadores a través de StreetSmart. Dentro de StreetSmart, desarrollan herramientas innovadoras para el desarrollo del talento y la capacitación de niños y jóvenes vulnerables de todo el mundo.

[www.mobileschool.org](http://www.mobileschool.org) | [www.street-smart.be](http://www.street-smart.be)



mobileschool.org  
streetsmartyouthwork



mobileschool\_org  
streetsmartyouthwork



streetsmartyouthwork



Uit De Marge es una organización flamenca que aboga por los jóvenes socialmente vulnerables y los centros juveniles. Uit De Marge trabaja con trabajadores juveniles de distintas organizaciones, responsables políticos de distintos niveles y la sociedad en general, así como con los propios jóvenes a través de sus trabajadores juveniles.

[www.uitdemarge.be](http://www.uitdemarge.be)



uit.demarge



uitdemarge



e.p.a. - european playwork association - es una ONG juvenil internacional independiente con sede en Hamburgo. e.p.a. cuenta con una red de socios en más de 40 países de 4 continentes y participa en intercambios juveniles internacionales, cursos de formación, seminarios, etc. Trabajan principalmente con jóvenes de comunidades desfavorecidas, crean acceso al aprendizaje no formal y apoyan proyectos europeos de juventud. <http://epa-network.org>



European playwork  
association



epa\_rainbow



ARSIS -Asociación para el Apoyo Social de la Juventud- es una ONG griega activa en el campo de la protección de la infancia y la juventud. El principal objetivo de ARSIS es proteger a los niños en situación de riesgo y ayudar a reintegrar a los grupos socialmente vulnerables amenazados de exclusión social y marginación.

[www.arsis.gr](http://www.arsis.gr)



arsis.gr



arsis.gr



ARSIS - Association for the  
Social Support of Youth



Este proyecto está cofinanciado por Erasmus+. Erasmus+ es el programa de la Unión Europea de apoyo a la educación, la formación, la juventud y el deporte en Europa.

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu>



Erasmus+

## CAPÍTULO 4. DERECHO A LA PROTECCIÓN

### Introducción

Todos los jóvenes merecen sentirse seguros a medida que crecen y se desarrollan. Debido a su desarrollo físico y mental, los niños son especialmente vulnerables, por lo que es crucial dar prioridad a su protección. Trágicamente, demasiados niños siguen sufriendo violencia, explotación y abusos, que pueden tener consecuencias para toda la vida. Garantizando el derecho a la protección, podemos crear un mundo en el que todos los niños sean libres de crecer y prosperar. Es hora de unirnos y salvaguardar sus necesidades físicas, psicológicas y cognitivas, para que puedan alcanzar su pleno potencial y tener un impacto positivo en nuestro mundo.

Todos los siguientes artículos tienen un enlace a la protección:



¿Quieres trabajar este tema con niños y jóvenes? ¿O con titulares de deberes? En las páginas siguientes encontrarás una selección de actividades y juegos relacionados con el tema que pueden resultarte útiles. Cada juego viene con un manual detallado y también está disponible en StreetSmart Play a través del código QR.

### Estructura



CARTELES - P46



DINÁMICAS - P49



GARANTES DE DERECHOS - P54

ACTIVIDADES PARA LOS JÓVENES

### ¿Quiere saber más?

Nuestro programa de formación en línea, "[El derecho a la protección](#)" en StreetSmart Learn, incluye una amplia introducción al derecho a la protección. Aprenderás sobre los derechos específicos de los niños que entran dentro del derecho a la protección, y adquirirás habilidades prácticas para trabajar con niños y jóvenes sobre este tema dentro de tu organización, comunidad, y te inspirarás con nuestras actividades y juegos propuestos. Además, ofrecemos valiosos consejos y trucos para colaborar con los titulares de deberes para defender el derecho a la protección y promover el bienestar de todos los niños.



StreetSmartLearn

# Atrapacámaras: Explora el derecho a la protección

Aprende más sobre los diferentes derechos del niño relacionados con el derecho a la protección explorando el cartel.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C8; SOCIETY C1

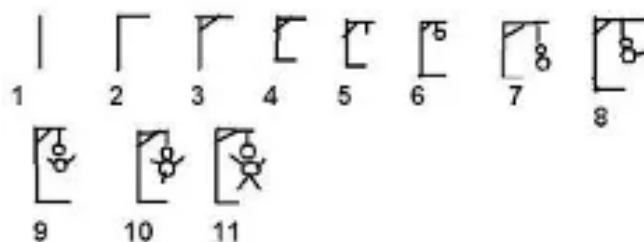


Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Salud		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Pensamiento lógico		
		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Empatía y conciencia social		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	Conciencia de sí mismo		
2 - 4 jugadores		Intermedio		Descargas imprimibles				
+5 jugadores						<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	<b>¿CÓMO JUGAR?</b>
						12-14		
						15-17		StreetSmartPlay

# Atrapacámaras: El ahorcado

Adivina la palabra... si no, ¡que te cuelgues!

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C8



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Lengua, lectura y escritura		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Atención y concentración		
2 - 4 jugadores		Juego de mesa		Mediano				
+5 jugadores		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
		Intermedio		Descargas imprimibles		6-11		<b>¿CÓMO JUGAR?</b>
						12-14		
						15-17		StreetSmartPlay

# Atrapacámaras: héroes resolutivos

Permitir que los niños piensen en posibles soluciones en situaciones en las que se viola su derecho a la protección, haciendo uso del juego de roles.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C8

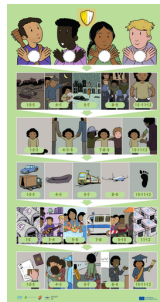


Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Sociedad		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
Derechos humanos y ciudadanía		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Pensamiento crítico y reflexivo		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	Juego de rol		Mediano		Pensamiento creativo		
+5 jugadores		Discusión en grupo		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	<b>¿CÓMO JUGAR?</b>
		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Descargas imprimibles		6-11	<b>6-11</b>	
		Difícil				12-14	<b>12-14</b>	
								StreetSmartPlay

# El Camino del Refugiado: el camino de la vida

Descubre el camino de la vida de un refugiado con este emocionante juego de mesa y reflexiona sobre la buena y mala suerte y las elecciones de la vida

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C9



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Pensamiento creativo		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Comunicación y expresión		
2 - 4 jugadores		Juego de mesa		Espacio pequeño		Pensamiento crítico y reflexivo		
		Discusión en grupo		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	Resolución de problemas y toma de decisiones		
		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Descargas imprimibles		<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	<b>¿CÓMO JUGAR?</b>
		Intermedio				6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	
								StreetSmartPlay

# El Camino del Refugiado: Jarra secreta

¿Que está sucediendo aquí? Elige una palabra de la jarra, encuentra el objeto o personaje en el cartel y explica lo que está pasando.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C9

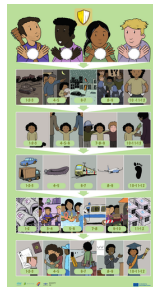


Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
<b>Numéro de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Pensamiento crítico y reflexivo		
2 - 4 jugadores		Juego de rol		Mediano		Resolución de problemas y toma de decisiones		
		Discusión en grupo		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	Pensamiento lógico		
		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Descargas imprimibles		Empatía y conciencia social		
		Fácil				<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
						6-11	<b>6-11</b>	<p>¿CÓMO JUGAR?</p> <p>StreetSmartPlay</p>
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

# El Camino del Refugiado: ¿quién soy?

¿Quién soy? ¡Intenta averiguar qué personaje del cartel eres haciendo preguntas de sí/no!

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C9

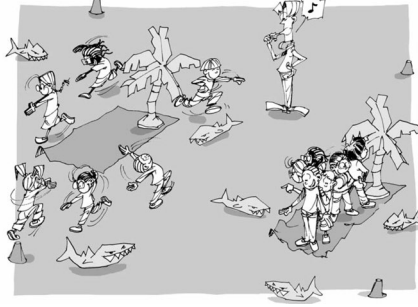


Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
<b>Numéro de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Pensamiento crítico y reflexivo		
+5 jugadores		Juego de preguntas y desafíos		Espacio pequeño		Cooperación		
		Discusión en grupo		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	Empatía y conciencia social		
		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Descargas imprimibles		Conciencia de sí mismo		
		Intermedio				<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
						6-11	<b>6-11</b>	<p>¿CÓMO JUGAR?</p> <p>StreetSmartPlay</p>
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

# La Isla de los Tiburones

Los jugadores aprenden sobre el derecho a la protección después de usar su imaginación para estar en una isla de tiburones.

Código de(l)(los) cartel(es): /



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Estrategia y lógica		5-15 minutos		Alto		Empatía y conciencia social		
Derechos humanos y ciudadanía		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Cooperación		
		Juego de construcción en equipo		Gran espacio		Coordinación y flexibilidad		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	Energizantes		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
+5 jugadores		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Básico		6-11	<b>6-11</b>	<b>¿CÓMO JUGAR?</b>
		Fácil						
								StreetSmartPlay

# Escape de la Prisión

¡Los niños detenidos deben escapar de la prisión sin ser atrapados por la policía!

Código de(l)(los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Movimiento y deportes		5-15 minutos		Alto		Atención y concentración		
Derechos humanos y ciudadanía		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Coordinación y flexibilidad		
		Juego de la mancha		Gran espacio		Habilidades motoras gruesas		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	Energizantes		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
+5 jugadores		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Ninguno		6-11	<b>6-11</b>	<b>¿CÓMO JUGAR?</b>
		Fácil				12-14	<b>12-14</b>	
								StreetSmartPlay

# Libérame del Hechizo de las Brujas

¡Las brujas están en la ciudad! ¿Quién te liberará del hechizo de las brujas?

Código de(l)(os) cartel(es): /



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Movimiento y deportes		5-15 minutos		Alto		Habilidades motoras gruesas		
Derechos humanos y ciudadanía		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Atención y concentración		
		Juego de la mancha		Mediano		Coordinación y flexibilidad		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	Energizantes		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
+5 jugadores		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Ninguno		0-5		
		Fácil				6-11		
						12-14		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

# Encontremos a Nuestro Protector

Encuentra a tu protector con los ojos vendados siguiendo su voz, ¡pero cuidado con el ladrón!

Código de(l)(os) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Medio		Conciencia corporal		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Percepción visual y auditiva		
+5 jugadores		Juego de la mancha		Gran espacio		Atención y concentración		
		Energizantes		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Básico		0-5		
		Fácil				6-11		
						12-14		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

# Protectores y Enemigos

Los jugadores se dividen en el "derecho", los "protectores" y los "enemigos". Los protectores intentarán defender los derechos de los enemigos.

Código de(l)(los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego		Espacio	Icon	Edad		¿CÓMO JUGAR?  StreetSmartPlay
+5 jugadores		Juego de rol		Mediano		Empatía y conciencia social		
		Discusión en grupo				15-17	15-17	
		Dificultad	Icon	Materiales				
		Difícil		Básico				18+

# Luna y Tierra

Tienes derecho a mantener un espacio personal y decidir si permites que alguien se te acerque o te mantienes a distancia.

Código de(l)(los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Identidad y emociones		5-15 minutos		Medio		Conciencia corporal		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego		Espacio	Icon	Edad		¿CÓMO JUGAR?  StreetSmartPlay
		Energizantes		Mediano		Habilidades relacionales		
		Dificultad	Icon	Materiales				
		Fácil		Ninguno				6-11
								12-14
								15-17

# Guiño

Dos jugadores se colocan en círculo, y uno de ellos intenta atrapar a su compañero guiñándole un ojo, mientras que el otro intenta escapar.

Código de(l) (los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Identidad y emociones		5-15 minutos		Alto		Fuerza y resistencia		
Derechos humanos y ciudadanía		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Habilidades relacionales		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	Juego circular en grupo		Mediano		Conciencia corporal		
+5 jugadores		Discusión en grupo		<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	Empatía y conciencia social		
		<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	Ninguno		<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
		Fácil				6-11		
						12-14		
						15-17		

¿CÓMO JUGAR?

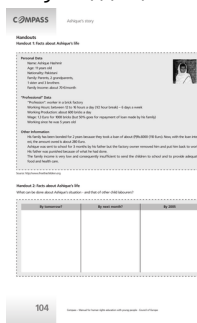


StreetSmartPlay

# La Historia de Ashique

Conoce la historia de Ashique, un niño trabajador, y discutid juntos qué se puede hacer con la situación de Ashique.

Código de(l) (los) cartel(es): /



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Sociedad		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Pensamiento crítico y reflexivo		
Trabajo, empresa y emprendimiento		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Empatía y conciencia social		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
+5 jugadores		Intermedio		Básico		12-14		
						15-17		
						18+		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

# Escenas de acoso

Los niños hablan sobre el acoso y muestran cómo reaccionarían ante diferentes escenas de acoso.

Código de(l) (los) cartel(es): /



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Identidad y emociones		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
Derechos humanos y ciudadanía		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Pensamiento crítico y reflexivo		
		Discusión en grupo		Mediano		Conciencia de sí mismo		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
+5 jugadores		Intermedio		Básico		6-11		
				Descargas imprimibles		12-14		
						15-17		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

# ¡Mi Vida No Es Un Espectáculo!

Concienciar a los jugadores sobre el mal uso de las tecnologías de la información y la comunicación en general, y del ciberacoso en particular.

Código de(l) (los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Tecnología digital		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
Identidad y emociones		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Pensamiento crítico y reflexivo		
Derechos humanos y ciudadanía		Discusión en grupo		Mediano		Conciencia de sí mismo		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
+5 jugadores		Intermedio		Básico		12-14		
				Descargas imprimibles		15-17		
						18+		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

# Atrapacámaras: ¿Cómo protegen sus derechos los garantes de derechos?

Deja que los dados definan a tu personaje y cuenten su historia: ¿Cómo se sienten en esta situación? ¿A quién podrían pedir ayuda? ...

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C8



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Sociedad		> 15 minutos		Calma		Pensamiento crítico y reflexivo		
Derechos humanos y ciudadanía		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Empatía y conciencia social		
		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Conciencia de sí mismo		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	
+5 jugadores		Intermedio		Descargas imprimibles		6-11		<b>¿CÓMO JUGAR?</b>
				Elaboración propia		12-14		
								StreetSmartPlay

## Atrapacámaras: Iniciar un debate

Use el cartel 'Atrapacámaras' para iniciar una conversación/discusión con los garantes de derechos sobre el derecho a la protección.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C8



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Sociedad		> 15 minutos		Calma		Pensamiento crítico y reflexivo		
Derechos humanos y ciudadanía		<b>Tipos de juego</b>	<b>Icon</b>	<b>Espacio</b>	<b>Icon</b>	Percepción visual y auditiva		
		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Empatía y conciencia social		
<b>Número de jugadores</b>	<b>Icon</b>	<b>Dificultad</b>	<b>Icon</b>	<b>Materiales</b>	<b>Icon</b>	Conciencia de sí mismo		
+5 jugadores		Intermedio		Descargas imprimibles		Autogestión y orientación hacia el futuro		<b>¿CÓMO JUGAR?</b>
				Elaboración propia				
						<b>Edad</b>	<b>Icon</b>	StreetSmartPlay
						18+		