

© Mobile School vzw - Abril 2023

Con el apoyo de:

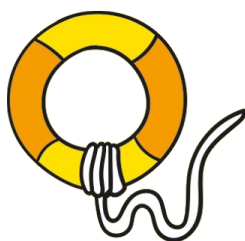


INTRODUCCIÓN AL PROYECTO

¡Bienvenidos!

Bienvenido a nuestra colección de actividades y juegos sobre los derechos del niño. Este manual forma parte del conjunto de herramientas Todos los niños, Todos los derechos, y ha sido diseñado para ayudar a trabajadores juveniles, educadores, profesores y cualquier otra persona que trabaje con niños y jóvenes a promover y salvaguardar los derechos de la infancia. El manual incluye una serie de actividades y juegos que pueden utilizarse para que los niños y jóvenes aprendan sobre sus derechos, desarrollen sus habilidades y conocimientos, así mismo que actúen para promover sus derechos y los de los demás.

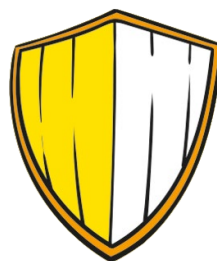
Las actividades y los juegos están organizados según las diferentes dimensiones de los derechos del niño: provisión, protección y participación (tal como se definen en la [Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos del Niño](#)). Cada sección se centra en una dimensión específica e incluye una introducción al tema, actividades para los jóvenes y actividades en las que participan los titulares de deberes o relacionadas con ellos. Hemos creado 11 carteles educativos relacionados con las distintas dimensiones. Las actividades y juegos relacionados a esos a esos carteles están enumerados al inicio de cada capítulo. También hay disponibles actividades de animación adicionales para cada dimensión.



SUPERVIVENCIA



DESARROLLO



PROTECCIÓN



PARTICIPACIÓN

¿Por cierto, te has fijado en nuestros cinco protagonistas de la portada? Julia, Anna, Priya, Fredrick e Ibrahim te guiarán a través de los derechos del niño y el material didáctico que hemos creado. ¿Quieres conocerlos mejor? Entonces no dudes en escuchar los audiocuentos que encontrarás a través de los códigos QR de nuestros carteles educativos.



Esperamos que este manual sea un recurso valioso para cualquier persona que trabaje con niños y jóvenes, y que contribuya a una mejor comprensión y promoción de los derechos del niño.

¡Juguemos y aprendamos juntos!

Consejos para el facilitador

Trabajar con niños y jóvenes puede ser a la vez gratificante y difícil, especialmente cuando se trata de los derechos del niño. Como educador juvenil, desempeñas un papel crucial ayudando a los jóvenes a conocer y ejercer sus derechos. Para apoyarte en esta importante labor, hemos recopilado una lista de 10 consejos generales que te ayudarán a comprometer y empoderar a los jóvenes con los que trabajas. Esperamos que estos consejos te proporcionen orientación práctica e inspiración y te ayuden a tener un impacto significativo en las vidas de los niños y jóvenes con los que trabajas.

1. Familiarícese con las diferentes dimensiones de los derechos del niño y las actividades relacionadas. Esto te ayudará a elegir las actividades más pertinentes y adecuadas para tu público objetivo.
2. Elije actividades apropiadas para la edad y el desarrollo de su público objetivo.
3. Utilice el manual como punto de partida, pero no tema modificar o adaptar las actividades para que se ajusten mejor a su contexto o necesidades específicas.
4. Presente las actividades de forma atractiva y divertida para que los niños y jóvenes se involucren en el tema de los derechos del niño.
5. Fomente la participación y el trabajo en equipo entre niños y jóvenes, asegurándose de que todos puedan contribuir y aprender. Esto puede ayudar a generar confianza y un sentimiento de pertenencia al grupo.
6. Cree un entorno seguro e integrador en el que todos se sientan valorados y respetados para compartir sus pensamientos e ideas. Establece expectativas claras de comportamiento y comunicación, y asegúrate de que todos comprendan y aceptan estas normas. Esto puede ayudar a crear una sensación de seguridad y respeto dentro del grupo.
7. Esté preparado para ofrecer apoyo emocional a los niños y jóvenes que puedan estar experimentando emociones difíciles relacionadas con el tema de los derechos del niño. Asegúrese de que sepan que está bien sentirse mal y que usted está ahí para escucharlos y apoyarlos.
8. Utilice actividades para facilitar el debate y la reflexión sobre el tema de los derechos del niño y animar a los niños y jóvenes a pensar de forma crítica y empática sobre esas cuestiones.
9. Evalúe el impacto de las actividades y solicite comentarios para mejorar las sesiones futuras. Esto puede ayudar a crear un entorno de aprendizaje más receptivo y eficaz.
10. Diviértase y disfrute del proceso de aprendizaje con los niños y jóvenes.

Más información sobre el proyecto

CONTEXTO

A pesar del derecho fundamental a la atención sanitaria, la vivienda, la educación, etc., no todos los niños tienen el mismo acceso a los derechos de la infancia. Los conflictos armados, las catástrofes naturales, la pobreza, las pandemias, ... agravan las desigualdades preexistentes dificultando aún más el ejercicio de sus derechos a los jóvenes de comunidades vulnerables. Para abordar este problema, hemos desarrollado el conjunto de herramientas "¡Todos los niños, todos los derechos! Nuestro objetivo es empoderar a los trabajadores juveniles y proporcionarles directrices y métodos para promover los derechos de los niños. Muchos trabajadores juveniles están familiarizados con la Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos del Niño (CNUDN), pero puede que no sepan cómo aplicarla en la práctica, y los que sí lo saben pueden carecer del marco teórico. Este conjunto de herramientas pretende colmar esta laguna y ayudar a los monitores juveniles a superar los obstáculos que impiden a los niños desarrollar todo su potencial.

OBJETIVOS

- Proporcionar a los trabajadores juveniles, herramientas pragmáticas e innovadoras para trabajar con niños y jóvenes en la educación no formal sobre los derechos del niño.
- Proporcionar a los trabajadores juveniles, herramientas pragmáticas e innovadoras para trabajar directa e indirectamente con /sobre el tema de los titulares de deberes.
- Proporcionar acceso a trabajadores juveniles a formaciones en temas cruciales que requieren una inversión de tiempo limitada.
- Proporcionar a las organizaciones, herramientas para formar al nuevo personal y a los voluntarios de su organización en materia de derechos del niño.

CAJA DE HERRAMIENTAS "TODOS LOS NIÑOS, TODOS LOS DERECHOS"

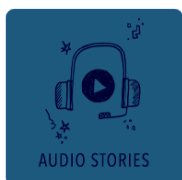
El conjunto de herramientas "Todos Los Niños, Todos Los Derechos" consta de ...



11 nuevos carteles educativos. Estos carteles se pueden encontrar en este manual de juego, en [StreetSmart Play](#) y en el sitio web de nuestro kit de herramientas <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>, donde se pueden descargar gratuitamente.



Un manual de juegos con todas las actividades relacionadas con los derechos del niño. Todas las actividades y juegos están disponibles gratuitamente en [StreetSmart Play](#). También es posible descargar capítulos individuales del manual si se desea trabajar una dimensión específica a través de <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>.



10 audiocuentos relacionados con los carteles educativos. Están disponibles en seis idiomas (Inglés, Holandés, Francés, Español, Griego y alemán) y pueden escucharse gratuitamente en varias plataformas como [Spotify](#), [Google Podcasts](#) y [Apple Podcast](#). Un código QR en el póster lleva inmediatamente al audio-cuento correspondiente.



6 programas de formación sobre los derechos del niño. Cada programa consta de cursos teóricos autodidácticos y buenas prácticas que pueden seguirse en línea y de forma gratuita en [StreetSmart Learn](#).

ORGANIZACIONES COLABORADORAS



Mobile School vzw es una organización belga sin ánimo de lucro que apoya a jóvenes trabajadores a través de StreetSmart. Dentro de StreetSmart, desarrollan herramientas innovadoras para el desarrollo del talento y la capacitación de niños y jóvenes vulnerables de todo el mundo.


www.mobileschool.org | www.street-smart.be

 [mobileschool.org](https://www.facebook.com/mobileschool.org) [streetsmartyouthwork](https://www.facebook.com/streetsmartyouthwork)  [mobileschool_org](https://www.instagram.com/mobileschool_org) [streetsmartyouthwork](https://www.instagram.com/streetsmartyouthwork)  [streetsmartyouthwork](https://www.linkedin.com/company/streetsmartyouthwork)





Uit De Marge es una organización flamenca que aboga por los jóvenes socialmente vulnerables y los centros juveniles. Uit De Marge trabaja con trabajadores juveniles de distintas organizaciones, responsables políticos de distintos niveles y la sociedad en general, así como con los propios jóvenes a través de sus trabajadores juveniles.

www.uitdemarge.be

 [uit.demarge](https://www.facebook.com/uit.demarge)  [uitdemarge](https://www.instagram.com/uitdemarge)



e.p.a. - european playwork association - es una ONG juvenil internacional independiente con sede en Hamburgo. e.p.a. cuenta con una red de socios en más de 40 países de 4 continentes y participa en intercambios juveniles internacionales, cursos de formación, seminarios, etc. Trabajan principalmente con jóvenes de comunidades desfavorecidas, crean acceso al aprendizaje no formal y apoyan proyectos europeos de juventud. <http://epa-network.org>

 [European playwork association](https://www.facebook.com/EuropeanPlayworkAssociation)  [epa_rainbow](https://www.instagram.com/epa_rainbow)



ARSIS -Asociación para el Apoyo Social de la Juventud- es una ONG griega activa en el campo de la protección de la infancia y la juventud. El principal objetivo de ARSIS es proteger a los niños en situación de riesgo y ayudar a reintegrar a los grupos socialmente vulnerables amenazados de exclusión social y marginación.

www.arsis.gr

 [arsis.gr](https://www.facebook.com/arsis.gr)  [arsis.gr](https://www.instagram.com/arsis.gr)  [ARSIS - Association for the Social Support of Youth](https://www.linkedin.com/company/arsis-gr)



Este proyecto está cofinanciado por Erasmus+. Erasmus+ es el programa de la Unión Europea de apoyo a la educación, la formación, la juventud y el deporte en Europa.

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu>

 [Erasmus+](https://www.facebook.com/ErasmusPlus)

CAPÍTULO 2. EL DERECHO A LA PROVISIÓN - SUPERVIVENCIA

Introducción

El derecho a la provisión abarca los derechos a la supervivencia y al desarrollo. Los derechos de supervivencia incluyen el derecho del niño a la vida y a necesidades básicas como la nutrición, la vivienda, el nivel de vida y los servicios médicos, así como el acceso a la atención médica. Además, este derecho garantiza el acceso a cuidados especiales y apoyo a los niños con necesidades especiales (Save the Children, 2016). Aunque la mayoría de los niños de países de ingresos altos tienen acceso a estos derechos, muchos niños de países de ingresos bajos y medios no lo tienen, lo que da lugar a resultados diferentes.

Todos los artículos siguientes tienen un enlace a la supervivencia:



¿Quieres trabajar este tema con niños y jóvenes? ¿O con garantes de derechos? En las páginas siguientes encontrarás una selección de actividades y juegos sobre el tema que pueden resultarte útiles. Cada juego viene con un manual detallado y también está disponible en StreetSmart Play a través del código QR.

Estructura



CARTELES - P24



DINÁMICAS - P27



GARANTES DE DERECHOS - P32

ACTIVIDADES PARA LOS JÓVENES

¿Quiere saber más?

Explore nuestro programa de formación en línea [“El derecho a la provisión”](#) en StreetSmart Learn, para ampliar sus conocimientos sobre este importante tema. Se explicarán el derecho a la supervivencia y el derecho al desarrollo. También aprenderás a integrar el derecho a la provisión en tu organización, comunidad y actividades. Además, el programa ofrece consejos y estrategias para trabajar con los garantes de derechos en la promoción del derecho a la provisión.



StreetSmartLearn

Las necesidades básicas de la vida: ¡Explora el derecho a la supervivencia!

Aprende más sobre los diferentes derechos del niño relacionados con el derecho a la supervivencia explorando el póster.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C4; SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento crítico y reflexivo		
Número de jugadores	Icon	Discusión en grupo		Espacio pequeño		Adaptación social		
+5 jugadores		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Empatía y conciencia social		
		Intermedio		Descargas imprimibles		Edad	Icon	
				Elaboración propia		6-11	6-11	
						12-14	12-14	
						15-17	15-17	
						18+	18+	

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

Las necesidades básicas de la vida: ¿A dónde ir?

Infórmate sobre los distintos lugares de la ciudad donde puedes encontrar apoyo si te enfrentas a un problema.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C4



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
Número de jugadores	Icon	Dibujo		Espacio pequeño		Pensamiento crítico y reflexivo		
2 - 4 jugadores		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Resolución de problemas y toma de decisiones		
		Intermedio		Básico		Edad	Icon	
				Descargas imprimibles		6-11	6-11	
						12-14	12-14	

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

Las necesidades básicas de la vida: ¡Dibuja, cuenta o actúa!

¡Dibuja, cuenta o actúa algo del póster sobre las necesidades básicas de la vida!

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C4



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
Número de jugadores	Icon	Dibujo		Espacio pequeño		Pensamiento crítico y reflexivo		
2 - 4 jugadores		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Resolución de problemas y toma de decisiones		
		Intermedio		Básico		Edad	Icon	
				Descargas imprimibles		6-11		¿CÓMO JUGAR?
						12-14		

Necesidades Básicas: Bingo de necesidades básicas

Relaciona la descripción de una necesidad básica con una de las imágenes formulando las preguntas pertinentes sobre las distintas necesidades básicas.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C5a; SOCIETY C5b



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Atención y concentración		
Número de jugadores	Icon	Dibujo		Espacio pequeño		Pensamiento lógico		
2 - 4 jugadores		Juego de mesa		Materiales	Icon	Edad	Icon	
		Dificultad	Icon	Básico		12-14		¿CÓMO JUGAR?
		Fácil		Descargas imprimibles		15-17		

Necesidades Básicas: La maleta

Pida a los niños que piensen y hablen sobre qué necesidades básicas son más importantes para ellos utilizando la metáfora de una maleta.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C5a; SOCIETY C5b



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Conciencia de sí mismo		
Salud		Dibujo		Espacio pequeño		Autogestión y orientación hacia el futuro		
Número de jugadores	Icon	Discusión en grupo		Materiales	Icon	Edad	Icon	
2 - 4 jugadores		Dificultad	Icon	Básico		12-14	12-14	
		Intermedio		Descargas imprimibles		15-17	15-17	¿CÓMO JUGAR?
						18+	18+	

Necesidades básicas: Hundir la flota

Reclama las necesidades básicas del otro grupo y discute por qué es importante tener esos derechos básicos específicos.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C5a; SOCIETY C5b

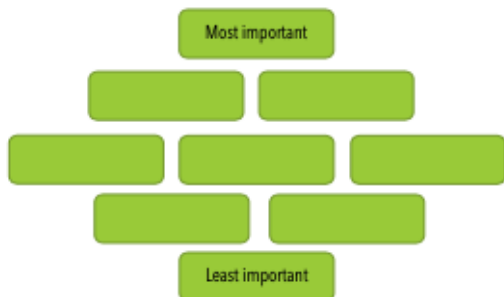


Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento lógico		
Salud		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Autogestión y orientación hacia el futuro		
Número de jugadores	Icon	Juego de mesa		Materiales	Icon	Edad	Icon	
2 - 4 jugadores		Dificultad	Icon	Básico		12-14	12-14	¿CÓMO JUGAR?
		Intermedio		Descargas imprimibles		15-17	15-17	

Tres Cosas

¿Qué tres cosas te llevarías si de repente tuvieras que huir de tu casa?

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Transporte y movilidad		> 15 minutos		Calma		Conciencia de sí mismo		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Comunicación y expresión		
Derechos humanos y ciudadanía		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Pensamiento crítico y reflexivo		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Empatía y conciencia social		
+5 jugadores		Difícil		Básico		Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
						15-17		
						18+		StreetSmartPlay

¿Qué necesitas para sobrevivir?

Demuestra tus dotes creativas haciendo un collage sobre tus necesidades básicas de supervivencia.

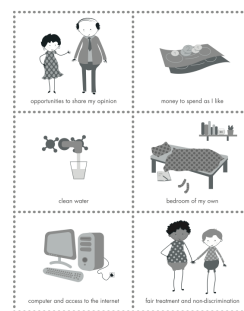
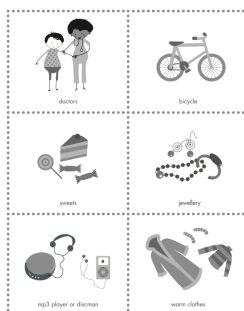
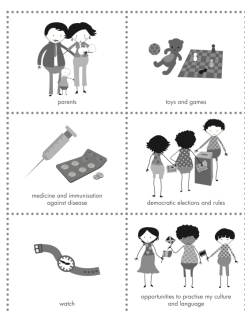
Código de(l) (los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Salud		> 15 minutos		Calma		Habilidades motoras finas		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
		Elaboración y construcción		Espacio pequeño		Conciencia de sí mismo		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
1 jugador		Fácil		Básico		6-11		
				Elaboración propia		12-14		StreetSmartPlay

Navegando a una nueva isla

Vayamos juntos a una isla para empezar de nuevo, pero para llegar allí deben optar por tirar por la borda lo que no es esencial.

Código de(l) (los) cartel(es): /



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Salud		> 15 minutos		Calma		Pensamiento crítico y reflexivo		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Resolución de problemas y toma de decisiones		
		Juego de rol		Espacio pequeño		Cooperación		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	
+5 jugadores		Intermedio		Básico		6-11	6-11	¿CÓMO JUGAR?
				Descargas imprimibles		12-14	12-14	
						15-17	15-17	StreetSmartPlay

¿Quién puede tomar la última pieza?

¿Quién es el jugador más afortunado en poder llevarse el último trozo de la manzana?

Código de(l) (los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Atención y concentración		
Salud		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Empatía y conciencia social		
		Juego circular en grupo		Mediano		Edad	Icon	
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	6-11	6-11	¿CÓMO JUGAR?
+5 jugadores		Fácil		Básico		12-14	12-14	
								StreetSmartPlay

¡Da un paso!

Eres un animal. ¿Tienes derecho a moverte? Depende del animal que seas.

Código de(l)(los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Conciencia de sí mismo		
		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
		Discusión en grupo		Mediano		Empatía y conciencia social		
Número de jugadores	Icon	Juego de rol		Materiales	Icon			
+5 jugadores		Dificultad	Icon	Elaboración propia		Edad	Icon	
		Fácil				6-11	6-11	¿CÓMO JUGAR? StreetSmartPlay
						12-14	12-14	

¡Qué mundo tan maravilloso!

Crea un dibujo de un entorno en el que te gustaría residir y otro en el que no te gustaría vivir. ¿Qué distingue a estos dos entornos?



















Código de(l)(los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Naturaleza y ecología		> 15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Arte y Artesanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
		Dibujo		Espacio pequeño		Conciencia de sí mismo		
Número de jugadores	Icon	Elaboración y construcción		Materiales	Icon			
+5 jugadores		Dificultad	Icon	Básico		Edad	Icon	
		Fácil				6-11	6-11	¿CÓMO JUGAR? StreetSmartPlay
						12-14	12-14	
						15-17	15-17	

Una buena vida en acción

Juega a este divertido juego de rol para que los jugadores exploren sus propias ideas sobre lo que hace que una vida sea una "buena vida".


















Código de(l)(los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
Arte y Artesanía		Juego de rol		Mediano		Conciencia de sí mismo		
Número de jugadores	Icon	Discusión en grupo		Materiales	Icon	Edad	Icon	
+5 jugadores		Dificultad	Icon	Básico		6-11		¿CÓMO JUGAR?
		Intermedio				12-14		
								StreetSmartPlay

Somos familia

Los jugadores dibujan y discuten diferentes conceptos y estructuras de una "familia".

Código de(l)(los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Empatía y conciencia social		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Conciencia de sí mismo		
Número de jugadores	Icon	Dibujo		Espacio pequeño		Pensamiento creativo		
2 - 4 jugadores		Discusión en grupo		Materiales	Icon	Edad	Icon	
		Dificultad	Icon	Básico		6-11		¿CÓMO JUGAR?
		Fácil				12-14		
						15-17		StreetSmartPlay

Las necesidades básicas de la vida: El detective garante de derechos

Es hora de un juego divertido para jugar con los garantes de derecho. Intenta encontrar lo más garantes de derechos posible.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C4



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Atención y concentración		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Percepción visual y auditiva		
		Juego de preguntas y desafíos		Espacio pequeño		Pensamiento crítico y reflexivo		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
2 - 4 jugadores		Fácil		Descargas imprimibles		18+	18+	

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

Necesidades básicas: Cinco en línea

¡Utilice el cartel para que los niños y jóvenes piensen en cómo se relacionan los garantes de derecho con estas necesidades básicas.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C5a; SOCIETY C5b



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Empatía y conciencia social		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Comunicación y expresión		
Salud		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Pensamiento lógico		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
2 - 4 jugadores		Intermedio		Básico		6-11	6-11	
				Descargas imprimibles		12-14	12-14	
						15-17	15-17	

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay