



© Mobile School vzw - Avril 2023

Avec le soutien de :

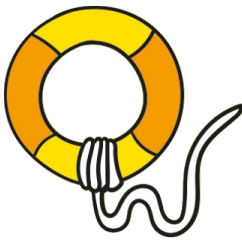


## INTRODUCTION AU PROJET

### Bienvenue!

Bienvenue dans notre collection d'activités et de jeux sur les droits de l'enfant ! Ce manuel fait partie de la boîte à outils "Tous les enfants, tous les droits". Il est conçu pour aider les travailleurs de jeunesse, les éducateurs, les enseignants et toute autre personne travaillant avec des enfants et des jeunes à promouvoir et à sauvegarder les droits de l'enfant. Le manuel comprend une série d'activités et de jeux qui peuvent être utilisés pour inciter les enfants et les jeunes à s'informer sur leurs droits, à développer leurs compétences et leurs connaissances, et à agir pour promouvoir leurs droits et ceux des autres.

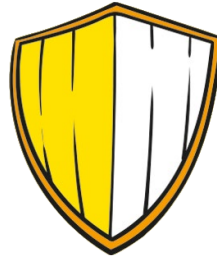
Les activités et les jeux sont organisés en fonction des différentes dimensions des droits de l'enfant : le droit à la provision, à la protection et à la participation (telles que définies dans la [Convention des Nations unies relative aux droits de l'enfant](#)). Chaque section se concentre sur une dimension spécifique et comprend une introduction au sujet, des activités pour les jeunes et des activités impliquant ou liées aux détenteurs de devoirs. Nous avons créé 11 affiches éducatives liées aux différentes dimensions. Les activités et les jeux liés à ces affiches sont énumérés en premier dans chaque chapitre. Des exercices énergisants supplémentaires sont également disponibles pour chaque dimension.



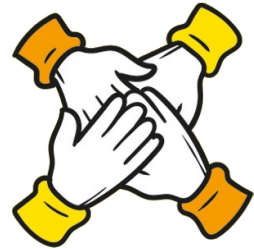
**SURVIE**



**DÉVELOPPEMENT**



**PROTECTION**



**PARTICIPATION**

Peut-être avez-vous remarqué nos cinq personnages principaux sur la première page ? Julia, Anna, Priya, Fredrick et Ibrahim vous guideront à travers les droits de l'enfant et le matériel pédagogique que nous avons créé. Vous voulez mieux les connaître ? Alors n'hésitez pas à écouter les histoires audio que vous trouverez grâce aux QR-codes sur nos affiches éducatives !



Nous espérons que ce manuel constituera une ressource précieuse pour toute personne travaillant avec des enfants et des jeunes, et qu'il contribuera à une meilleure compréhension et à la promotion des droits de l'enfant.

Jouons et apprenons ensemble !

## Conseils pour le professionnel

Travailler avec des enfants et des jeunes peut être à la fois gratifiant et difficile, surtout lorsqu'il s'agit des droits de l'enfant. En tant qu'animateur de jeunesse, vous jouez un rôle crucial en aidant les jeunes à connaître et à exercer leurs droits. Pour vous soutenir dans cette tâche importante, nous avons compilé une liste de 10 conseils généraux pour vous aider à impliquer et à responsabiliser les jeunes avec lesquels vous travaillez. Nous espérons que ces conseils vous fourniront des orientations pratiques et de l'inspiration et qu'ils vous aideront à avoir un impact significatif sur la vie des enfants et des jeunes avec lesquels vous travaillez.

1. Familiarisez-vous avec les différentes dimensions des droits de l'enfant et les activités qui s'y rapportent. Cela vous aidera à choisir les activités les plus pertinentes et les plus adaptées à votre public cible.
2. Choisissez des activités adaptées à l'âge et au développement de votre public cible.
3. Utilisez le manuel comme point de départ, mais n'hésitez pas à modifier ou à adapter les activités pour mieux répondre à votre contexte ou à vos besoins spécifiques.
4. Présentez les activités de manière attrayante et amusante afin que les enfants et les jeunes s'impliquent dans le thème des droits de l'enfant.
5. Encouragez la participation et le travail d'équipe entre les enfants et les jeunes, en veillant à ce que chacun puisse contribuer et apprendre. Cela peut contribuer à instaurer un climat de confiance et un sentiment d'appartenance au sein du groupe.
6. Créez un environnement sûr et inclusif où chacun se sent valorisé et respecté pour partager ses pensées et ses idées. Définissez des attentes claires en matière de comportement et de communication, et assurez-vous que tout le monde comprend et accepte ces règles. Cela peut contribuer à créer un sentiment de sécurité et de respect au sein du groupe.
7. Soyez prêt à offrir un soutien émotionnel aux enfants et aux jeunes qui peuvent éprouver des émotions difficiles liées au thème des droits de l'enfant. Assurez-vous qu'ils savent qu'il est normal de se sentir bouleversé et que vous êtes là pour les écouter et les soutenir.
8. Utilisez des activités pour faciliter la discussion et la réflexion sur le thème des droits de l'enfant et encouragez les enfants et les jeunes à réfléchir de manière critique et empathique à ces questions.
9. Évaluez l'impact des activités et sollicitez un retour d'information afin d'améliorer les sessions futures. Cela peut contribuer à créer un environnement d'apprentissage plus réactif et plus efficace.
10. Amusez-vous et profitez du processus d'apprentissage avec les enfants et les jeunes !

## Plus d'informations par rapport à ce projet

### CONTEXTE

Malgré le droit fondamental aux soins de santé, au logement, à l'éducation, etc., tous les enfants n'ont pas un accès égal aux droits de l'enfant. Les conflits armés, les catastrophes naturelles, la pauvreté, les pandémies, ... aggravent les inégalités préexistantes, ce qui rend encore plus difficile l'exercice des droits pour les jeunes des communautés vulnérables. Pour répondre à ce problème, nous avons développé la boîte à outils "Tous les enfants, tous les droits". Notre objectif est de renforcer les capacités des travailleurs de jeunesse et de leur fournir des lignes directrices et des méthodes pour promouvoir les droits de l'enfant. De nombreux travailleurs de jeunesse connaissent la Convention des Nations Unies relative aux droits de l'enfant (CNUDE), mais ne savent pas toujours comment l'appliquer concrètement, et ceux qui la connaissent n'ont pas toujours le cadre théorique nécessaire. Ce toolkit vise à combler cette lacune et à aider les travailleurs de jeunesse à surmonter les obstacles qui empêchent les enfants de réaliser leur plein potentiel.

### OBJECTIFS

- Fournir aux travailleurs de jeunesse des outils pragmatiques et innovants pour travailler avec les enfants et les jeunes dans le cadre de l'éducation non formelle sur les droits de l'enfant.
- Fournir aux travailleurs de jeunesse des outils pragmatiques et innovants pour travailler directement et indirectement avec/autour du thème des détenteurs de devoirs.
- Fournir aux travailleurs de jeunesse des formations accessibles sur des sujets cruciaux qui nécessitent un investissement en temps limité.
- Fournir aux organisations des outils pour former le nouveau personnel et les bénévoles au sein de leur organisation sur les droits de l'enfant.

### LE TOOLKIT 'TOUS LES ENFANTS, TOUS LES DROITS'

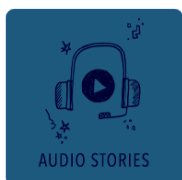
Le toolkit 'Tous Les Enfants, Tous Les Droits' se compose de...



11 nouvelles affiches éducatives. Ces affiches se trouvent dans ce manuel de jeu, sur [StreetSmart Play](#) et sur le site web de notre toolkit <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights> où elles peuvent être téléchargées gratuitement.



Un manuel de jeu avec toutes les activités liées aux droits de l'enfant. Toutes les activités et tous les jeux sont disponibles gratuitement sur [StreetSmart Play](#). Il est également possible de télécharger des chapitres individuels du manuel si vous souhaitez travailler sur une dimension spécifique via <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>.



10 histoires audio liées aux affiches éducatives. Les histoires audio sont disponibles en six langues (EN, DU, FR, ES, GR, DE) et peuvent être écoutées gratuitement sur différentes plateformes comme [Spotify](#), [Google Podcasts](#) y [Apple Podcast](#). Un code QR sur l'affiche permet d'accéder immédiatement à l'histoire audio correspondante.



6 programmes de formation sur les droits de l'enfant. Chaque programme consiste en des cours théoriques et des bonnes pratiques qui peuvent être suivis en ligne et gratuitement en [StreetSmart Learn](#).

## ORGANISATIONS CONTRIBUTRICES



Mobile School vzw est une organisation belge à but non lucratif qui soutient les travailleurs de jeunesse par le biais de StreetSmart. Au sein de StreetSmart, elle développe des outils innovants pour le développement des talents et l'autonomisation des enfants et des jeunes vulnérables dans le monde entier.

[www.mobileschool.org](http://www.mobileschool.org) | [www.street-smart.be](http://www.street-smart.be)



mobileschool.org  
streetSMARTyouthwork



mobileschool\_org  
streetSMARTyouthwork



streetSMARTyouthwork



Uit De Marge est une organisation flamande qui défend les jeunes socialement vulnérables et les centres de jeunesse. Uit De Marge travaille avec des animateurs de jeunesse de différentes organisations, des décideurs à différents niveaux politiques et la société dans son ensemble, ainsi qu'avec les jeunes eux-mêmes par l'intermédiaire de leurs propres animateurs de jeunesse.

[www.uitdemarge.be](http://www.uitdemarge.be)



uit.demarge



uitdemarge



e.p.a. - the european playwork association - est une ONG internationale indépendante de jeunesse basée à Hambourg. e.p.a. dispose d'un réseau de partenaires dans plus de 40 pays sur 4 continents et participe à des échanges internationaux de jeunes, des formations, des séminaires, etc. Elle travaille principalement avec des jeunes issus de communautés défavorisées, crée un accès à l'apprentissage non formel et soutient des projets de jeunesse européens.

<http://epa-network.org>



European playwork  
association



epa\_rainbow



ARSIS - Association for the Social Support of Youth - est une ONG grecque active dans le domaine de la protection des enfants et des jeunes. L'objectif principal d'ARSIS est de protéger les enfants à risque et d'aider à la réintégration des groupes socialement vulnérables menacés d'exclusion sociale et de marginalisation.

[www.arsis.gr](http://www.arsis.gr)



arsis.gr



arsis.gr



ARSIS - Association for the  
Social Support of Youth



Ce projet est cofinancé par Erasmus+. Erasmus+ est le programme de l'UE visant à soutenir l'éducation, la formation, la jeunesse et le sport en Europe.

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu>



Erasmus+

## CHAPITRE 4. LE DROIT À LA PROTECTION

### Introduction

Chaque jeune mérite de se sentir en sécurité en grandissant et en se développant. En raison de leur développement physique et mental, les enfants sont particulièrement vulnérables, c'est pourquoi il est essentiel de donner la priorité à leur protection. Tragiquement, trop d'enfants sont encore confrontés à la violence, à l'exploitation et aux abus, qui peuvent avoir des conséquences tout au long de leur vie. En garantissant le droit à la protection, nous pouvons créer un monde où chaque enfant est libre de grandir et de s'épanouir. Il est temps de s'unir et de protéger leurs besoins physiques, psychologiques et cognitifs, afin qu'ils puissent atteindre leur plein potentiel et avoir un impact positif sur notre monde.

Tous les articles suivants comportent un lien vers la protection :



Vous souhaitez travailler sur ce thème avec des enfants et des jeunes ? Ou avec des détenteurs de devoirs ? Vous trouverez dans les pages suivantes une sélection d'activités et de jeux sur ce thème qui pourraient vous être utiles. Chaque jeu est accompagné d'un manuel détaillé et est également disponible sur StreetSmart Play via le code QR.

### Structure



AFFICHES - P8



ÉNERGISER - P11



DÉTENTEURS DE DEVOIRS - P16

ACTIVITÉS POUR LES JEUNES

### Voulez-vous en savoir plus?

Notre programme de formation en ligne, "[Le droit à la protection](#)" sur StreetSmart Learn, comprend une introduction complète au droit à la protection. Vous découvrirez les droits de l'enfant spécifiques qui relèvent du droit à la protection et acquerrez des compétences pratiques pour travailler avec les enfants et les jeunes sur ce sujet au sein de votre organisation, de votre communauté, et vous serez inspirés par les activités et les jeux que nous proposons. En outre, nous vous proposons des conseils et des astuces pour collaborer avec les détenteurs de devoirs afin de faire respecter le droit à la protection et de promouvoir le bien-être de tous les enfants.



StreetSmartLearn

# Attrape-caméras : Explorez le droit à la protection

Découvrez les différents droits de l'enfant liés au droit à la protection en explorant l'affiche.

Code(s) du panneau: SOCIETY C8; SOCIETY C1

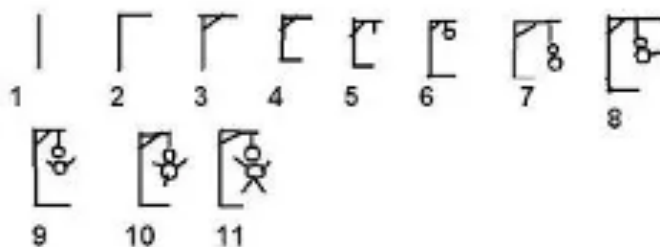


Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Communication & expression		
Santé		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée logique		
		Discussion de groupe		Petit espace		Empathie et conscience sociale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Conscience de soi		
2 - 4 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs						12-14	<b>12-14</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
						15-17	<b>15-17</b>	

# Attrape-caméras : le pendu

Devinez le mot ... si vous ne le trouvez pas, vous êtes pendu !

Code(s) du panneau: SOCIETY C8



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Langue, lecture et écriture		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Attention et concentration		
		Jeu de plateau		Moyen		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	6-11	<b>6-11</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
2 - 4 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		12-14	<b>12-14</b>	
+5 joueurs						15-17	<b>15-17</b>	

# Attrape-caméras : les héros de la résolution de problèmes

Permettez aux enfants de réfléchir à des solutions possibles en cas de violation de leur droit à la protection, en recourant à des jeux de rôle.

Code(s) du panneau: SOCIETY C8



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Société		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Citoyenneté et droits de l'homme						Pensée critique et réflexion		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
		Jeu de rôle		Moyen		Résolution de problèmes et prise de décision		
		Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>			
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	Téléchargements imprimables		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
+5 joueurs		Difficile		De base		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	

# Le Voyage du Réfugié : Le chemin de la vie

Découvrez le chemin de la vie d'un réfugié avec ce jeu de société passionnant et réfléchissez à la chance, à la malchance et aux choix de vie.

Code(s) du panneau: SOCIETY C9



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Pensée créative		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Communication & expression		
		Jeu de plateau		Petit espace		Pensée critique et réflexion		
		Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Résolution de problèmes et prise de décision		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	Téléchargements imprimables		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
2 - 4 joueurs		Moyen		De base		6-11	<b>6-11</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

# Le Voyage du Réfugié : Jarre secrète

Que se passe-t-il ici? Choisissez un mot dans la jarre, trouvez l'objet ou le personnage sur l'affiche et expliquez ce qui se passe.

Code(s) du panneau: SOCIETY C9



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
		Jeu de rôle		Moyen		Résolution de problèmes et prise de décision		
		Discussion de groupe				Pensée logique		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
2 - 4 joueurs		Facile		Téléchargements imprimables		6-11		
				Fait maison		12-14		
						15-17		

COMMENT JOUER ?

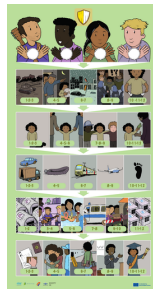


StreetSmartPlay

# Le Voyage du réfugié : Qui suis-je ?

Qui suis je? Essayez de déterminer quel personnage de l'affiche vous êtes en posant des questions oui/non !

Code(s) du panneau: SOCIETY C9



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
		Quiz et jeu défi		Petit espace		La coopération		
		Discussion de groupe				Empathie et conscience sociale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		6-11		
				Fait maison		12-14		
						15-17		

COMMENT JOUER ?

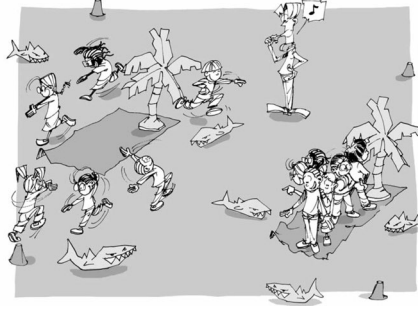


StreetSmartPlay

# L'île aux Requins

Les joueurs apprennent le droit à la protection après avoir utilisé leur imagination pour être sur une île aux requins.

Code(s) du panneau: /



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Stratégie et logique		5-15 minutes		Haute		Empathie et conscience sociale		
Citoyenneté et droits de l'homme						La coopération		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Coordination et flexibilité		
		Jeu de teambuilding		Grand espace				
		Activité dynamisante						
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
+5 joueurs		Facile		De base		6-11	<b>6-11</b>	

StreetSmartPlay

# Évasion de Prison

Les enfants en détention doivent s'évader de prison sans se faire prendre par les policiers !

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Mouvement & sport		5-15 minutes		Haute		Attention et concentration		
Citoyenneté et droits de l'homme						Coordination et flexibilité		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Capacité motrice globale		
		Jeu de tag		Grand espace				
		Activité dynamisante						
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
+5 joueurs		Facile		Aucun		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	

StreetSmartPlay

# Libérez-moi du Sortilège des Sorcières

Les sorcières sont en ville ! Qui vous libérera du sortilège des sorcières ?

Code(s) du panneau: /



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Mouvement & sport		5-15 minutes		Haute		Capacité motrice globale		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Attention et concentration		
		Jeu de tag		Moyen		Coordination et flexibilité		
		Activité dynamisante		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	Aucun		0-5	0-5	
+5 joueurs		Facile				6-11	6-11	
						12-14	12-14	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Trouvons Notre Protecteur

Retrouvez votre protecteur les yeux bandés en suivant sa voix, mais attention au voleur !

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Moyen		Conscience corporelle		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Perception visuelle et auditive		
		Jeu de tag		Grand espace		Attention et concentration		
		Activité dynamisante		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		0-5	0-5	
+5 joueurs		Facile				6-11	6-11	
						12-14	12-14	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Protecteurs et ennemis

Les joueurs sont divisés entre les "droites", les "protecteurs" et les "ennemis". Les protecteurs tentent de défendre les droites contre les ennemis.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
		Jeu de rôle		Moyen				
		Discussion de groupe						
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	COMMENT JOUER ? 
+5 joueurs		Difficile		De base		15-17	15-17	
						18+	18+	

# Lune et Terre

Vous avez le droit de maintenir un espace personnel et de décider si vous autorisez quelqu'un à s'approcher de vous ou si vous gardez une distance.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		5-15 minutes		Moyen		Conscience corporelle		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Compétences relationnelles		
		Activité dynamisante		Moyen		Empathie et conscience sociale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	COMMENT JOUER ? 
+5 joueurs		Facile		Aucun		6-11	6-11	
						12-14	12-14	
						15-17	15-17	

# Clin d'oeil

Deux joueurs se placent en cercle, l'un d'entre eux essayant d'attraper son partenaire en lui faisant un clin d'œil.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		5-15 minutes		Haute		Force et endurance		
Citoyenneté et droits de l'homme						Compétences relationnelles		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Conscience corporelle		
		Jeu de groupe en cercle		Moyen		Empathie et conscience sociale		
		Discussion de groupe						
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Facile		Aucun		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# L'histoire d'Ashique

Découvrez l'histoire d'Ashique, un enfant travailleur, et discutez ensemble de ce qui peut être fait pour améliorer la situation d'Ashique !

Code(s) du panneau: /



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Communication & expression		
Société						Pensée critique et réflexion		
Travail, affaires & entrepreneuriat		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
		Discussion de groupe		Petit espace				
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Moyen		De base		12-14	<b>12-14</b>	
				Téléchargements imprimables		15-17	<b>15-17</b>	
						18+	<b>18+</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Scènes d'intimidation

Les enfants discutent des intimidations et montrent comment ils réagiraient à différentes scènes d'intimidation.

Code(s) du panneau: /



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
		Discussion de groupe		Moyen		Conscience de soi		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Moyen		De base		6-11	<b>6-11</b>	COMMENT JOUER ? 
				Téléchargements imprimables		12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

# Ma Vie N'Est Pas Un Spectacle !

Sensibiliser les joueurs à l'utilisation abusive des technologies de l'information et de la communication en général, et à la cyberintimidation.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Technologie numérique		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Identité et émotions		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
Citoyenneté et droits de l'homme		Discussion de groupe		Moyen		Conscience de soi		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Moyen		De base		12-14	<b>12-14</b>	COMMENT JOUER ? 
				Téléchargements imprimables		15-17	<b>15-17</b>	
						18+	<b>18+</b>	

# Attrape-caméras : Comment les détenteurs de devoirs protègent-ils vos droits ?

Laissez les dés définir votre personnage et racontez son histoire : comment se sent-il dans cette situation ?

Code(s) du panneau: SOCIETY C8



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Société		> 15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
		Discussion de groupe		Petit espace		Conscience de soi		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
+5 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		6-11	<b>6-11</b>	
				Fait maison		12-14	<b>12-14</b>	

StreetSmartPlay

## Attrape-caméras : Lancer une discussion

Utilisez l'affiche « Attrape-caméras » pour entamer une conversation/discussion avec les détenteurs de devoirs sur le droit de protection.

Code(s) du panneau: SOCIETY C8



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Société		> 15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Perception visuelle et auditive		
		Discussion de groupe		Petit espace		Empathie et conscience sociale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
+5 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		18+	<b>18+</b>	
				Fait maison				

StreetSmartPlay