



## **INTRODUCTION GÉNÉRALE AUX DROITS DES ENFANTS**

© Mobile School vzw - Avril 2023

Avec le soutien de :

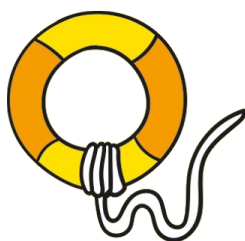


## INTRODUCTION AU PROJET

### Bienvenue!

Bienvenue dans notre collection d'activités et de jeux sur les droits de l'enfant ! Ce manuel fait partie de la boîte à outils "Tous les enfants, tous les droits". Il est conçu pour aider les travailleurs de jeunesse, les éducateurs, les enseignants et toute autre personne travaillant avec des enfants et des jeunes à promouvoir et à sauvegarder les droits de l'enfant. Le manuel comprend une série d'activités et de jeux qui peuvent être utilisés pour inciter les enfants et les jeunes à s'informer sur leurs droits, à développer leurs compétences et leurs connaissances, et à agir pour promouvoir leurs droits et ceux des autres.

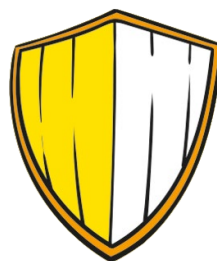
Les activités et les jeux sont organisés en fonction des différentes dimensions des droits de l'enfant : le droit à la provision, à la protection et à la participation (telles que définies dans la [Convention des Nations unies relative aux droits de l'enfant](#)). Chaque section se concentre sur une dimension spécifique et comprend une introduction au sujet, des activités pour les jeunes et des activités impliquant ou liées aux détenteurs de devoirs. Nous avons créé 11 affiches éducatives liées aux différentes dimensions. Les activités et les jeux liés à ces affiches sont énumérés en premier dans chaque chapitre. Des exercices énergisants supplémentaires sont également disponibles pour chaque dimension.



**SURVIE**



**DÉVELOPPEMENT**



**PROTECTION**



**PARTICIPATION**

Peut-être avez-vous remarqué nos cinq personnages principaux sur la première page ? Julia, Anna, Priya, Fredrick et Ibrahim vous guideront à travers les droits de l'enfant et le matériel pédagogique que nous avons créé. Vous voulez mieux les connaître ? Alors n'hésitez pas à écouter les histoires audio que vous trouverez grâce aux QR-codes sur nos affiches éducatives !



Nous espérons que ce manuel constituera une ressource précieuse pour toute personne travaillant avec des enfants et des jeunes, et qu'il contribuera à une meilleure compréhension et à la promotion des droits de l'enfant.

Jouons et apprenons ensemble !

## Conseils pour le professionnel

Travailler avec des enfants et des jeunes peut être à la fois gratifiant et difficile, surtout lorsqu'il s'agit des droits de l'enfant. En tant qu'animateur de jeunesse, vous jouez un rôle crucial en aidant les jeunes à connaître et à exercer leurs droits. Pour vous soutenir dans cette tâche importante, nous avons compilé une liste de 10 conseils généraux pour vous aider à impliquer et à responsabiliser les jeunes avec lesquels vous travaillez. Nous espérons que ces conseils vous fourniront des orientations pratiques et de l'inspiration et qu'ils vous aideront à avoir un impact significatif sur la vie des enfants et des jeunes avec lesquels vous travaillez.

1. Familiarisez-vous avec les différentes dimensions des droits de l'enfant et les activités qui s'y rapportent. Cela vous aidera à choisir les activités les plus pertinentes et les plus adaptées à votre public cible.
2. Choisissez des activités adaptées à l'âge et au développement de votre public cible.
3. Utilisez le manuel comme point de départ, mais n'hésitez pas à modifier ou à adapter les activités pour mieux répondre à votre contexte ou à vos besoins spécifiques.
4. Présentez les activités de manière attrayante et amusante afin que les enfants et les jeunes s'impliquent dans le thème des droits de l'enfant.
5. Encouragez la participation et le travail d'équipe entre les enfants et les jeunes, en veillant à ce que chacun puisse contribuer et apprendre. Cela peut contribuer à instaurer un climat de confiance et un sentiment d'appartenance au sein du groupe.
6. Créez un environnement sûr et inclusif où chacun se sent valorisé et respecté pour partager ses pensées et ses idées. Définissez des attentes claires en matière de comportement et de communication, et assurez-vous que tout le monde comprend et accepte ces règles. Cela peut contribuer à créer un sentiment de sécurité et de respect au sein du groupe.
7. Soyez prêt à offrir un soutien émotionnel aux enfants et aux jeunes qui peuvent éprouver des émotions difficiles liées au thème des droits de l'enfant. Assurez-vous qu'ils savent qu'il est normal de se sentir bouleversé et que vous êtes là pour les écouter et les soutenir.
8. Utilisez des activités pour faciliter la discussion et la réflexion sur le thème des droits de l'enfant et encouragez les enfants et les jeunes à réfléchir de manière critique et empathique à ces questions.
9. Évaluez l'impact des activités et sollicitez un retour d'information afin d'améliorer les sessions futures. Cela peut contribuer à créer un environnement d'apprentissage plus réactif et plus efficace.
10. Amusez-vous et profitez du processus d'apprentissage avec les enfants et les jeunes !

## Plus d'informations par rapport à ce projet

### CONTEXTE

Malgré le droit fondamental aux soins de santé, au logement, à l'éducation, etc., tous les enfants n'ont pas un accès égal aux droits de l'enfant. Les conflits armés, les catastrophes naturelles, la pauvreté, les pandémies, ... aggravent les inégalités préexistantes, ce qui rend encore plus difficile l'exercice des droits pour les jeunes des communautés vulnérables. Pour répondre à ce problème, nous avons développé la boîte à outils "Tous les enfants, tous les droits". Notre objectif est de renforcer les capacités des travailleurs de jeunesse et de leur fournir des lignes directrices et des méthodes pour promouvoir les droits de l'enfant. De nombreux travailleurs de jeunesse connaissent la Convention des Nations Unies relative aux droits de l'enfant (CNUDE), mais ne savent pas toujours comment l'appliquer concrètement, et ceux qui la connaissent n'ont pas toujours le cadre théorique nécessaire. Ce toolkit vise à combler cette lacune et à aider les travailleurs de jeunesse à surmonter les obstacles qui empêchent les enfants de réaliser leur plein potentiel.

### OBJECTIFS

- Fournir aux travailleurs de jeunesse des outils pragmatiques et innovants pour travailler avec les enfants et les jeunes dans le cadre de l'éducation non formelle sur les droits de l'enfant.
- Fournir aux travailleurs de jeunesse des outils pragmatiques et innovants pour travailler directement et indirectement avec/autour du thème des détenteurs de devoirs.
- Fournir aux travailleurs de jeunesse des formations accessibles sur des sujets cruciaux qui nécessitent un investissement en temps limité.
- Fournir aux organisations des outils pour former le nouveau personnel et les bénévoles au sein de leur organisation sur les droits de l'enfant.

### LE TOOLKIT 'TOUS LES ENFANTS, TOUS LES DROITS'

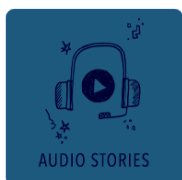
Le toolkit 'Tous Les Enfants, Tous Les Droits' se compose de...



11 nouvelles affiches éducatives. Ces affiches se trouvent dans ce manuel de jeu, sur [StreetSmart Play](#) et sur le site web de notre toolkit <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights> où elles peuvent être téléchargées gratuitement.



Un manuel de jeu avec toutes les activités liées aux droits de l'enfant. Toutes les activités et tous les jeux sont disponibles gratuitement sur [StreetSmart Play](#). Il est également possible de télécharger des chapitres individuels du manuel si vous souhaitez travailler sur une dimension spécifique via <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>.



10 histoires audio liées aux affiches éducatives. Les histoires audio sont disponibles en six langues (EN, DU, FR, ES, GR, DE) et peuvent être écoutées gratuitement sur différentes plateformes comme [Spotify](#), [Google Podcasts](#) y [Apple Podcast](#). Un code QR sur l'affiche permet d'accéder immédiatement à l'histoire audio correspondante.



6 programmes de formation sur les droits de l'enfant. Chaque programme consiste en des cours théoriques et des bonnes pratiques qui peuvent être suivis en ligne et gratuitement en [StreetSmart Learn](#).

## ORGANISATIONS CONTRIBUTRICES



Mobile School vzw est une organisation belge à but non lucratif qui soutient les travailleurs de jeunesse par le biais de StreetSmart. Au sein de StreetSmart, elle développe des outils innovants pour le développement des talents et l'autonomisation des enfants et des jeunes vulnérables dans le monde entier.

[www.mobileschool.org](http://www.mobileschool.org) | [www.street-smart.be](http://www.street-smart.be)



mobileschool.org  
street-smartyouthwork



mobileschool\_org  
street-smartyouthwork



street-smartyouthwork



Uit De Marge est une organisation flamande qui défend les jeunes socialement vulnérables et les centres de jeunesse. Uit De Marge travaille avec des animateurs de jeunesse de différentes organisations, des décideurs à différents niveaux politiques et la société dans son ensemble, ainsi qu'avec les jeunes eux-mêmes par l'intermédiaire de leurs propres animateurs de jeunesse.

[www.uitdemarge.be](http://www.uitdemarge.be)



uit.demarge



uitdemarge



e.p.a. - the european playwork association - est une ONG internationale indépendante de jeunesse basée à Hambourg. e.p.a. dispose d'un réseau de partenaires dans plus de 40 pays sur 4 continents et participe à des échanges internationaux de jeunes, des formations, des séminaires, etc. Elle travaille principalement avec des jeunes issus de communautés défavorisées, crée un accès à l'apprentissage non formel et soutient des projets de jeunesse européens.

<http://epa-network.org>



European playwork  
association



epa\_rainbow



ARSIS - Association for the Social Support of Youth - est une ONG grecque active dans le domaine de la protection des enfants et des jeunes. L'objectif principal d'ARSIS est de protéger les enfants à risque et d'aider à la réintégration des groupes socialement vulnérables menacés d'exclusion sociale et de marginalisation.

[www.arsis.gr](http://www.arsis.gr)



arsis.gr



arsis.gr



ARSIS - Association for the  
Social Support of Youth



Ce projet est cofinancé par Erasmus+. Erasmus+ est le programme de l'UE visant à soutenir l'éducation, la formation, la jeunesse et le sport en Europe.

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu>



Erasmus+

# CHAPITRE 1. INTRODUCTION GÉNÉRALE AUX DROITS DES ENFANTS

## Introduction

La Convention des Nations unies relative aux droits de l'enfant (CNUDE) est un traité juridiquement contraignant qui vise spécifiquement à protéger les droits des enfants, définis comme toute personne âgée de moins de 18 ans. Le traité se compose de 54 articles, qui définissent un cadre complet des droits de l'enfant et les obligations des détenteurs de devoirs pour assurer leur réalisation. La CDE reconnaît que les enfants ont le droit de jouir de tous les droits de l'homme, indépendamment de leur race, de leur sexe, de leur appartenance ethnique, de leur religion ou de tout autre statut. Ces droits sont interdépendants et d'égale importance. En définissant des normes claires pour la protection et la promotion des droits de l'enfant, la CDE vise à garantir que tous les enfants puissent grandir et s'épanouir dans un environnement sûr, sain et stimulant.

Une vue d'ensemble de tous les droits de l'enfant est disponible ici :



Vous souhaitez présenter aux enfants et aux jeunes les droits de l'enfant en général ? Ou aux détenteurs de devoirs ? Vous trouverez dans les pages suivantes une sélection d'activités et de jeux en rapport avec le sujet qui pourrait vous être utile. Chaque jeu est accompagné d'un manuel détaillé et est également disponible sur StreetSmart Play via le code QR.

## Structure



AFFICHES - P8



ÉNERGISER - P12



DÉTENEURS DE DEVOIRS - P17

ACTIVITÉS POUR LES JEUNES

## Voulez-vous en savoir plus?

Explorez notre programme de formation en ligne, "[Introduction aux droits de l'enfant dans le travail de jeunesse](#)" sur StreetSmart Learn, pour approfondir votre compréhension de ce sujet important. Le programme fournit une introduction complète à la Convention des Nations Unies relative aux droits de l'enfant (CNUDE), y compris son histoire et sa signification. Vous apprendrez également comment intégrer les droits de l'enfant dans votre organisation, votre communauté et vos activités. En outre, le programme propose des conseils et des stratégies pour travailler avec les détenteurs de devoirs afin de faire progresser les droits de l'enfant.



StreetSmartLearn

# Aperçu général des droits de l'enfant : Que sont les droits de l'enfant et pourquoi sont-ils importants ?

Organisez une discussion introductive sur les droits de l'enfant et leur importance à l'aide de ce poster.

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Empathie et conscience sociale		
		Type de jeu	Icon	Espace	Icon	Communication & expression		
		Discussion de groupe		Petit espace				
Nombre de joueurs	Icon	Difficulté	Icon	Matériel	Icon	Âge	Icon	
+5 joueurs		Facile		Téléchargements imprimables		6-11	<b>6-11</b>	
				De base		12-14	<b>12-14</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
						15-17	<b>15-17</b>	
								StreetSmartPlay

# Aperçu général des droits de l'enfant : compléter le binôme

Explorez tous les différents droits de l'enfant de manière amusante et active.

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Capacité motrice globale		
Mouvement & sport		Type de jeu	Icon	Espace	Icon	Mémoire		
		Jeu de cartes		Grand espace		Attention et concentration		
		Jeu de tag		Matériel	Icon	Âge	Icon	
				Téléchargements imprimables		6-11	<b>6-11</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
		Difficulté	Icon	Fait maison		12-14	<b>12-14</b>	
		Moyen		De base				StreetSmartPlay

# Aperçu général des droits de l'enfant : Devinez le bon droit !

Serez-vous capable de deviner le droit d'enfant le plus rapidement possible ? Le joueur qui a le plus de bouchons de bouteille sur l'affiche a gagné !

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Nombre de joueurs	Icon	Type de jeu	Icon	Espace	Icon	Perception visuelle et auditive		
2 - 4 joueurs		Jeu de rôle		Petit espace		Attention et concentration		
+5 joueurs		Difficulté	Icon	Matériel	Icon	Âge	Icon	
		Moyen		De base		6-11	<b>6-11</b>	<a href="#">COMMENT JOUER ?</a>  StreetSmartPlay
				Téléchargements imprimables		12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	
						18+	<b>18+</b>	

# Les histoires des cinq personnages : discussion sur les droits de l'enfant !

Identifiez et discutez les différents droits de l'enfant dans les histoires des cinq personnages.

Code(s) du panneau: SOCIETY C3



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
Nombre de joueurs	Icon	Type de jeu	Icon	Espace	Icon	Perception visuelle et auditive		
+5 joueurs		Discussion de groupe		Petit espace		Pensée logique		
Difficulté	Icon	Matériel	Icon	Âge	Icon	6-11	<b>6-11</b>	<a href="#">COMMENT JOUER ?</a>  StreetSmartPlay
Moyen		Téléchargements imprimables		12-14	<b>12-14</b>			

# Les histoires des cinq personnages : construire le fil de l'histoire

Pouvez-vous deviner l'histoire d'Ibrahim, Frederick, Priya, Julia et Anna ?

Code(s) du panneau: SOCIETY C3



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Perception visuelle et auditive		
+5 joueurs		Jeu auto-correcteur		Petit espace		Pensée logique		
		Jeu de cartes				La coopération		
		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Moyen		Téléchargements imprimables		6-11		<a href="#">COMMENT JOUER ?</a>
				Fait maison		12-14		

# Les histoires des cinq personnages : promenade privilège

Découvrez ce que cela signifie d'être dans la peau de l'un des cinq personnages principaux au cours de l'activité de la promenade des privilèges.

Code(s) du panneau: SOCIETY C3



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
+5 joueurs		Jeu de rôle		Grand espace				
		Discussion de groupe						
		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Moyen		Téléchargements imprimables		15-17		<a href="#">COMMENT JOUER ?</a>

# Cité des droits : jeu de société à travers la cité des droits de l'enfant

Découvrez et réfléchissez aux droits de l'enfant en jouant au jeu de l'oie à travers la Cité des Droits.

Code(s) du panneau: SOCIETY C2; SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Créateur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Calculer & compter		
Communication et médias		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
Mouvement & sport		Jeu de rôle		Moyen		Attention et concentration		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Jeu de plateau		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	Téléchargements imprimables		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Moyen		De base		6-11	<b>6-11</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	StreetSmartPlay

## Cité des Droits : Laissez-moi vous guider

Les joueurs se font visiter la Cité des Droits et réfléchissent aux similitudes et aux différences avec leur propre ville.

Code(s) du panneau: SOCIETY C2



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Créateur
Culture et religion		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
Société		Jeu de rôle		Petit espace		Orientation spatiale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	Téléchargements imprimables		Conscience de soi		
		Facile				<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
						6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	StreetSmartPlay

# Cité des droits : Où suis-je ?

Laissez les enfants découvrir et discuter de la Cité des Droits en dessinant et en identifiant les différents bâtiments sur le poster.

Code(s) du panneau: SOCIETY C2



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		<5 minutes		Calme		Dextérité		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Communication & expression		
		Dessin		Petit espace		Perception visuelle et auditive		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Attention et concentration		
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		Conscience de soi		
		Facile		Téléchargements imprimables				
						<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
						6-11	<b>6-11</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
						12-14	<b>12-14</b>	

StreetSmartPlay

# Une Nouvelle Planète

Une nouvelle planète a été découverte ! Pouvez-vous rédiger la déclaration des droits de cette toute nouvelle planète ?

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Communication et médias		> 15 minutes		Calme		Résolution de problèmes et prise de décision		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
Citoyenneté et droits de l'homme		Discussion de groupe		Moyen		Communication & expression		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
+5 joueurs		Difficile		De base		La coopération		
				Téléchargements imprimables				
						<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
						15-17	<b>15-17</b>	

StreetSmartPlay

# Collecte de Mes Droits

Les joueurs collectent autant de droits que possible tout en discutant des différents droits de l'enfant sur le plateau de jeu.

Code(s) du panneau: /

27	25	23	24	21	19	18
28						
29	49	48	47	45	44	16
31	51	52			42	14
32					41	13
33	34	36	37	38	40	12
						11
1	3	5	7	8		10



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Société		> 15 minutes		Calme		Communication & expression		Ult De Marge
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
		Discussion de groupe		Petit espace		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Jeu de plateau		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	6-11		
+5 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		12-14		
		Moyen		Téléchargements imprimables				

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Un Cadeau Spécial

Temps pour un cadeau spécial ! Faites un cadeau qui représente un droit de la Convention des Droits de l'Enfant.

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Art & bricolage		> 15 minutes		Calme		Empathie et conscience sociale		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
		Discussion de groupe		Moyen		Dextérité		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Dessin		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		6-11		
+5 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		12-14		
						15-17		

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Publicité Droits de l'Enfants

Les joueurs développent une publicité télévisée pour les droits de l'enfant.

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Technologie numérique		> 15 minutes		Moyen		Pensée critique et réflexion		
Communication et médias		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
Citoyenneté et droits de l'homme						Jeu de rôle		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	La coopération		
+5 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>			De base		Âge
		Difficile		Téléchargements imprimables		6-11	<b>6-11</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
						12-14	<b>12-14</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

## Cher Journal

Les enfants lisent trois journaux intimes différents sur la même expérience et discutent des erreurs de jugement sur les personnes.

Code(s) du panneau: /



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Société		> 15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>					Distanciation physique		
+5 joueurs		Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Âge	<b>Icon</b>	
		Moyen				Téléchargements imprimables		6-11
						12-14	<b>12-14</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Dessinez le Droit

Montrez-nous vos compétences en dessin! Le premier groupe à deviner correctement remporte un point!

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Moyen		Perception visuelle et auditive		
Nombre de joueurs	Icon	Type de jeu	Icon	Espace	Icon			
2 - 4 joueurs		Activité dynamisante		Moyen		Pensée créative		
+5 joueurs		Quiz et jeu défi				Dextérité		
		Discussion de groupe		Matériel	Icon			
				De base				
		Difficulté	Icon	Téléchargements imprimables				
		Moyen				Âge	Icon	
						6-11	6-11	
						12-14	12-14	
						15-17	15-17	
						18+	18+	

COMMENT JOUER ?

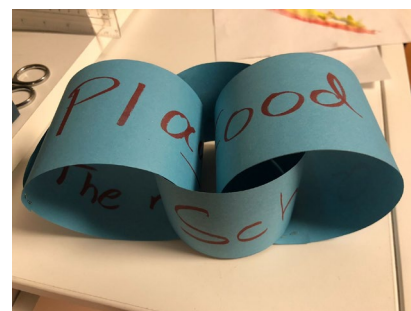
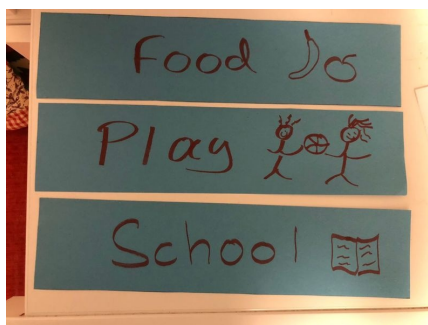


StreetSmartPlay

## Poursuivez la chaîne des droits de l'enfant

Faisons une chaîne de droits ! Unissons-nous !

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Pensée créative		
Art & bricolage						Pensée critique et réflexion		
Nombre de joueurs	Icon	Type de jeu	Icon	Espace	Icon			
+5 joueurs		Dessin		Petit espace		La coopération		
		Artisanat & construction				Âge	Icon	
						6-11	6-11	
						12-14	12-14	
		Difficulté	Icon	Fait maison				
		Facile						

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Super-héros

Le superhéros ne sauve pas seulement les gens dans le besoin, il vous aide également à brainstormer !

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Pensée créative		Uit De Man
Nombre de joueurs	Icon	Type de jeu	Icon	Espace	Icon	Âge	Icon	
+5 joueurs		Discussion de groupe		Petit espace		12-14	<b>12-14</b>	
2 - 4 joueurs		Difficulté	Icon	Matériel	Icon	15-17	<b>15-17</b>	
		Moyen		Aucun				

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Montgolfière des Droits

Collectez tous les ballons dans une montgolfière des droits des enfants!

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Conscience de soi		
Nombre de joueurs	Icon	Type de jeu	Icon	Espace	Icon	Âge	Icon	
+5 joueurs		Dessin		Petit espace		0-5	<b>0-5</b>	
		Artisanat & construction		Matériel	Icon	6-11	<b>6-11</b>	
		Discussion de groupe		De base				
		Difficulté	Icon	Téléchargements imprimables				
		Facile						

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Chanter pour créer un arc-en-ciel !

Préparez-vous à laisser libre cours à votre imagination et à exprimer votre personnalité unique !

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Culture et religion		<5 minutes		Calme		Communication & expression		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
Musique						La coopération		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs								
						6-11		COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

## Les histoires des cinq personnages : du point de vue des détenteurs de devoirs

Laissez les jeunes s'identifier à l'un des responsables impliqués dans leur parcours de vie et laissez-les raconter l'histoire de leur point de vue.

Code(s) du panneau: SOCIETY C3



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Perception visuelle et auditive		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Communication & expression		
		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
						12-14		COMMENT JOUER ?
						15-17		



StreetSmartPlay

# Les histoires des cinq personnages : comment les détenteurs de devoirs sont perçus selon les enfants

Les détenteurs de devoirs réfléchiront à la façon dont les enfants les perçoivent et à la façon dont ils perçoivent leurs propres responsabilités.

Code(s) du panneau: SOCIETY C3



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Société		> 15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
		Discussion de groupe		Petit espace		Communication & expression		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Jeu de rôle				Pensée créative		
+5 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>			
		Difficile		Téléchargements imprimables				
						<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
						18+	<b>18+</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

## Aperçu général des droits de l'enfant : la course aux droits

Mettre les joueurs au défi d'identifier les droits de l'enfant qui sont violés ou protégés, sur la base de l'implication des détenteurs de devoirs.

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Société		> 15 minutes		Moyen		Capacité motrice globale		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
		Quiz et jeu défi		Moyen		Attention et concentration		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe				Coordination et flexibilité		
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>			
+5 joueurs		Moyen		De base		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
				Téléchargements imprimables		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	
						18+	<b>18+</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Cité des Droits : Jeu de réflexion avec les détenteurs de devoirs

Encouragez les détenteurs de devoirs à réfléchir à l'objectif du jeu de société City of Rights sur des situations spécifique.

Code(s) du panneau: SOCIETY C2



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Communication & expression		
+5 joueurs		Discussion de groupe		Petit espace		Empathie et conscience sociale		
		Jeu de plateau				Conscience de soi		
		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
		Facile		Téléchargements imprimables		18+	<b>18+</b>	

StreetSmartPlay