



INTRODUCCIÓN GENERAL A LOS DERECHOS DEL NIÑO

© Mobile School vzw - Abril 2023

Con el apoyo de:

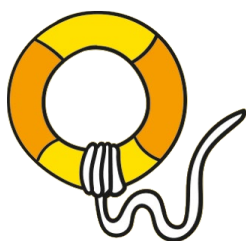


INTRODUCCIÓN AL PROYECTO

¡Bienvenidos!

Bienvenido a nuestra colección de actividades y juegos sobre los derechos del niño. Este manual forma parte del conjunto de herramientas Todos los niños, Todos los derechos, y ha sido diseñado para ayudar a trabajadores juveniles, educadores, profesores y cualquier otra persona que trabaje con niños y jóvenes a promover y salvaguardar los derechos de la infancia. El manual incluye una serie de actividades y juegos que pueden utilizarse para que los niños y jóvenes aprendan sobre sus derechos, desarrollen sus habilidades y conocimientos, así mismo que actúen para promover sus derechos y los de los demás.

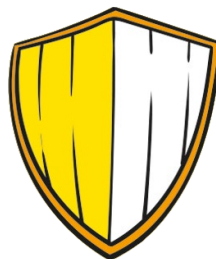
Las actividades y los juegos están organizados según las diferentes dimensiones de los derechos del niño: provisión, protección y participación (tal como se definen en la [Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos del Niño](#)). Cada sección se centra en una dimensión específica e incluye una introducción al tema, actividades para los jóvenes y actividades en las que participan los titulares de deberes o relacionadas con ellos. Hemos creado 11 carteles educativos relacionados con las distintas dimensiones. Las actividades y juegos relacionados a esos a esos carteles están enumerados al inicio de cada capítulo. También hay disponibles actividades de animación adicionales para cada dimensión.



SUPERVIVENCIA



DESARROLLO



PROTECCIÓN



PARTICIPACIÓN

¿Por cierto, te has fijado en nuestros cinco protagonistas de la portada? Julia, Anna, Priya, Fredrick e Ibrahim te guiarán a través de los derechos del niño y el material didáctico que hemos creado. ¿Quieres conocerlos mejor? Entonces no dudes en escuchar los audiocuentos que encontrarás a través de los códigos QR de nuestros carteles educativos.



Esperamos que este manual sea un recurso valioso para cualquier persona que trabaje con niños y jóvenes, y que contribuya a una mejor comprensión y promoción de los derechos del niño.

¡Juguemos y aprendamos juntos!

Consejos para el facilitador

Trabajar con niños y jóvenes puede ser a la vez gratificante y difícil, especialmente cuando se trata de los derechos del niño. Como educador juvenil, desempeñas un papel crucial ayudando a los jóvenes a conocer y ejercer sus derechos. Para apoyarte en esta importante labor, hemos recopilado una lista de 10 consejos generales que te ayudarán a comprometer y empoderar a los jóvenes con los que trabajas. Esperamos que estos consejos te proporcionen orientación práctica e inspiración y te ayuden a tener un impacto significativo en las vidas de los niños y jóvenes con los que trabajas.

1. Familiarícese con las diferentes dimensiones de los derechos del niño y las actividades relacionadas. Esto te ayudará a elegir las actividades más pertinentes y adecuadas para tu público objetivo.
2. Elije actividades apropiadas para la edad y el desarrollo de su público objetivo.
3. Utilice el manual como punto de partida, pero no tema modificar o adaptar las actividades para que se ajusten mejor a su contexto o necesidades específicas.
4. Presente las actividades de forma atractiva y divertida para que los niños y jóvenes se involucren en el tema de los derechos del niño.
5. Fomente la participación y el trabajo en equipo entre niños y jóvenes, asegurándose de que todos puedan contribuir y aprender. Esto puede ayudar a generar confianza y un sentimiento de pertenencia al grupo.
6. Cree un entorno seguro e integrador en el que todos se sientan valorados y respetados para compartir sus pensamientos e ideas. Establece expectativas claras de comportamiento y comunicación, y asegúrate de que todos comprendan y aceptan estas normas. Esto puede ayudar a crear una sensación de seguridad y respeto dentro del grupo.
7. Esté preparado para ofrecer apoyo emocional a los niños y jóvenes que puedan estar experimentando emociones difíciles relacionadas con el tema de los derechos del niño. Asegúrese de que sepan que está bien sentirse mal y que usted está ahí para escucharlos y apoyarlos.
8. Utilice actividades para facilitar el debate y la reflexión sobre el tema de los derechos del niño y animar a los niños y jóvenes a pensar de forma crítica y empática sobre esas cuestiones.
9. Evalúe el impacto de las actividades y solicite comentarios para mejorar las sesiones futuras. Esto puede ayudar a crear un entorno de aprendizaje más receptivo y eficaz.
10. Diviértase y disfrute del proceso de aprendizaje con los niños y jóvenes.

Más información sobre el proyecto

CONTEXTO

A pesar del derecho fundamental a la atención sanitaria, la vivienda, la educación, etc., no todos los niños tienen el mismo acceso a los derechos de la infancia. Los conflictos armados, las catástrofes naturales, la pobreza, las pandemias, ... agravan las desigualdades preexistentes dificultando aún más el ejercicio de sus derechos a los jóvenes de comunidades vulnerables. Para abordar este problema, hemos desarrollado el conjunto de herramientas "¡Todos los niños, todos los derechos! Nuestro objetivo es empoderar a los trabajadores juveniles y proporcionarles directrices y métodos para promover los derechos de los niños. Muchos trabajadores juveniles están familiarizados con la Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos del Niño (CNUDN), pero puede que no sepan cómo aplicarla en la práctica, y los que sí lo saben pueden carecer del marco teórico. Este conjunto de herramientas pretende colmar esta laguna y ayudar a los monitores juveniles a superar los obstáculos que impiden a los niños desarrollar todo su potencial.

OBJETIVOS

- Proporcionar a los trabajadores juveniles, herramientas pragmáticas e innovadoras para trabajar con niños y jóvenes en la educación no formal sobre los derechos del niño.
- Proporcionar a los trabajadores juveniles, herramientas pragmáticas e innovadoras para trabajar directa e indirectamente con /sobre el tema de los titulares de deberes.
- Proporcionar acceso a trabajadores juveniles a formaciones en temas cruciales que requieren una inversión de tiempo limitada.
- Proporcionar a las organizaciones, herramientas para formar al nuevo personal y a los voluntarios de su organización en materia de derechos del niño.

CAJA DE HERRAMIENTAS "TODOS LOS NIÑOS, TODOS LOS DERECHOS"

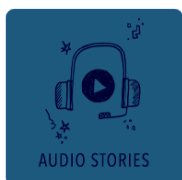
El conjunto de herramientas "Todos Los Niños, Todos Los Derechos" consta de ...



11 nuevos carteles educativos. Estos carteles se pueden encontrar en este manual de juego, en [StreetSmart Play](#) y en el sitio web de nuestro kit de herramientas <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>, donde se pueden descargar gratuitamente.



Un manual de juegos con todas las actividades relacionadas con los derechos del niño. Todas las actividades y juegos están disponibles gratuitamente en [StreetSmart Play](#). También es posible descargar capítulos individuales del manual si se desea trabajar una dimensión específica a través de <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>.



10 audiocuentos relacionados con los carteles educativos. Están disponibles en seis idiomas (Inglés, Holandés, Francés, Español, Griego y alemán) y pueden escucharse gratuitamente en varias plataformas como [Spotify](#), [Google Podcasts](#) y [Apple Podcast](#). Un código QR en el póster lleva inmediatamente al audio-cuento correspondiente.



6 programas de formación sobre los derechos del niño. Cada programa consta de cursos teóricos autodidácticos y buenas prácticas que pueden seguirse en línea y de forma gratuita en [StreetSmart Learn](#).

ORGANIZACIONES COLABORADORAS



Mobile School vzw es una organización belga sin ánimo de lucro que apoya a jóvenes trabajadores a través de StreetSmart. Dentro de StreetSmart, desarrollan herramientas innovadoras para el desarrollo del talento y la capacitación de niños y jóvenes vulnerables de todo el mundo.

www.mobileschool.org | www.street-smart.be



mobileschool.org
streetSMARTyouthwork



mobileschool_org
streetSMARTyouthwork



streetSMARTyouthwork



Uit De Marge es una organización flamenca que aboga por los jóvenes socialmente vulnerables y los centros juveniles. Uit De Marge trabaja con trabajadores juveniles de distintas organizaciones, responsables políticos de distintos niveles y la sociedad en general, así como con los propios jóvenes a través de sus trabajadores juveniles.

www.uitdemarge.be



uit.demarge



uitdemarge



e.p.a. - european playwork association - es una ONG juvenil internacional independiente con sede en Hamburgo. e.p.a. cuenta con una red de socios en más de 40 países de 4 continentes y participa en intercambios juveniles internacionales, cursos de formación, seminarios, etc. Trabajan principalmente con jóvenes de comunidades desfavorecidas, crean acceso al aprendizaje no formal y apoyan proyectos europeos de juventud. <http://epa-network.org>



European playwork
association



epa_rainbow



ARSIS -Asociación para el Apoyo Social de la Juventud- es una ONG griega activa en el campo de la protección de la infancia y la juventud. El principal objetivo de ARSIS es proteger a los niños en situación de riesgo y ayudar a reintegrar a los grupos socialmente vulnerables amenazados de exclusión social y marginación.

www.arsis.gr



arsis.gr



arsis.gr



ARSIS - Association for the
Social Support of Youth



Este proyecto está cofinanciado por Erasmus+. Erasmus+ es el programa de la Unión Europea de apoyo a la educación, la formación, la juventud y el deporte en Europa.

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu>



Erasmus+

CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN GENERAL A LOS DERECHOS DEL NIÑO

Introducción

La Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos del Niño (CDN), es un tratado jurídicamente vinculante que se centra específicamente en la protección de los derechos de los niños, definidos como cualquier persona menor de 18 años. El tratado consta de 54 artículos, que establecen un marco exhaustivo de los derechos del niño y las obligaciones de los titulares de deberes para garantizar su realización. La CDN reconoce que los niños tienen derecho a disfrutar de todos los derechos humanos, independientemente de su raza, sexo, etnia, religión o cualquier otra condición. Estos derechos son interdependientes e igualmente importantes. Al establecer normas claras para la protección y promoción de los derechos del niño, la CDN pretende garantizar que todos los niños puedan crecer y desarrollarse en un entorno seguro, sano y enriquecedor.

Aquí encontrará un resumen de todos los derechos del niño:



¿Quieres dar a conocer a niños y jóvenes los derechos del niño en general? ¿O a los garantes de derechos? En las páginas siguientes encontrarás una selección de actividades y juegos relacionados con el tema, que pueden resultarte útiles. Cada juego viene con un manual detallado y también está disponible en StreetSmart Play a través del código QR.

Estructura



CARTELES - P10 DINÁMICAS - P14
ACTIVIDADES PARA LOS JÓVENES



GARANTES DE DERECHOS - P19

¿Quiere saber más?

Explora nuestro programa de formación en línea, "[Introducción a los derechos del niño en el trabajo con jóvenes](#)" en StreetSmart Learn, para ampliar tus conocimientos sobre este importante tema. El programa proporciona una introducción completa a la Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos del Niño (CDN), incluyendo su historia y significado. También aprenderás cómo incorporar los derechos del niño a tu organización, comunidad y actividades. Además, el programa ofrece consejos y estrategias para trabajar con los garantes de derechos en la promoción de los derechos del niño.



Panorama general de los derechos del niño: ¿Qué son los derechos del niño y por qué son importantes?

Organiza un debate introductorio sobre qué son los derechos del niño y por qué son importantes con la ayuda de este póster general.

Código de(l)(os) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Empatía y conciencia social		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Comunicación y expresión		
+5 jugadores		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Edad	Icon	
		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	6-11		
		Fácil		Descargas imprimibles		12-14		¿CÓMO JUGAR?
						15-17		

Panorama general de los derechos del niño: completa el par

Explore todos los diferentes derechos de los niños de una manera divertida y activa.

Código de(l)(os) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Habilidades motoras gruesas		
Movimiento y deportes		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Memoria		
Número de jugadores	Icon	Juego de cartas		Gran espacio		Atención y concentración		
+5 jugadores		Juego de la mancha		Materiales	Icon	Edad	Icon	
		Dificultad	Icon	Descargas imprimibles		6-11		¿CÓMO JUGAR?
		Intermedio		Elaboración propia		12-14		

Panorama general de los derechos del niño: ¡Adivina el derecho correcto!

¿Eres capaz de acertar el niño lo más rápido posible? ¡El jugador con más tapones de botella en el cartel gana!

Código de(l)(los) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Medio		Comunicación y expresión		
		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Percepción visual y auditiva		
Número de jugadores	Icon	Juego de rol		Espacio pequeño		Atención y concentración		
2 - 4 jugadores		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	
+5 jugadores		Intermedio		Básico		6-11		
				Descargas imprimibles		12-14		
						15-17		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

Las historias de los cinco personajes: debate sobre los derechos del niño!

Identificar y discutir los diferentes derechos de los niños en las historias de los cinco personajes.

Código de(l)(los) cartel(es): SOCIETY C3



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Percepción visual y auditiva		
Número de jugadores	Icon	Discusión en grupo		Espacio pequeño		Pensamiento lógico		
+5 jugadores		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	
		Intermedio		Descargas imprimibles		6-11		
						12-14		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

Las historias de los cinco personajes: Crear el hilo argumental

¿Puedes adivinar la historia de Ibrahim, Frederick, Priya, Julia y Anna?

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C3



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Percepción visual y auditiva		
+5 jugadores		Juego de autocorrección		Espacio pequeño		Pensamiento lógico		
		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Cooperación		
		Intermedio		Descargas imprimibles		Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
				Elaboración propia		6-11	6-11	
						12-14	12-14	StreetSmartPlay

Las historias de los cinco personajes: paseo privilegiado

Descubra lo que significa ponerse en la piel de uno de los cinco personajes principales durante la actividad del paseo de los privilegios.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C3



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Pensamiento crítico y reflexivo		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Empatía y conciencia social		
+5 jugadores		Juego de rol		Gran espacio		Edad	Icon	
		Discusión en grupo		Materiales	Icon	15-17	15-17	¿CÓMO JUGAR?
		Dificultad	Icon	Descargas imprimibles				
		Intermedio						StreetSmartPlay

Ciudad de los Derechos: juego de mesa por la ciudad de los derechos del niño

Descubre y reflexiona sobre los derechos de los niños jugando al tablero de la oca a través de la Ciudad de los Derechos.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C2; SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Medio		Calculando y contando		
Comunicación y medios de comunicación		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento crítico y reflexivo		
Movimiento y deportes		Juego de rol		Mediano		Atención y concentración		
Número de jugadores	Icon	Juego de mesa		Materiales	Icon	Empatía y conciencia social		
2 - 4 jugadores		Dificultad	Icon	Descargas imprimibles		Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
		Intermedio		Básico		6-11		
						12-14		StreetSmartPlay

Ciudad de los Derechos: Déjame guiarte

Los jugadores se enseñan unos a otros la Ciudad de los Derechos y reflexionan sobre las similitudes y diferencias con su propia ciudad.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C2



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Cultura y religión		5-15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento crítico y reflexivo		
Sociedad		Juego de rol		Espacio pequeño		Orientación espacial		
Número de jugadores	Icon	Discusión en grupo		Materiales	Icon	Empatía y conciencia social		
2 - 4 jugadores		Dificultad	Icon	Descargas imprimibles		Conciencia de sí mismo		¿CÓMO JUGAR?
		Fácil				6-11		
						12-14		StreetSmartPlay

Ciudad de Derechos: ¿Dónde estoy?

Deje que los niños descubran y hablen de la Ciudad de los Derechos dibujando e identificando los distintos edificios del cartel.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C2



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		<5 minutos		Calma		Habilidades motoras finas		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Comunicación y expresión		
Número de jugadores	Icon	Dibujo		Espacio pequeño		Percepción visual y auditiva		Uit De Marge
2 - 4 jugadores		Discusión en grupo		Materiales	Icon	Atención y concentración		
		Dificultad	Icon	Básico		Conciencia de sí mismo		
		Fácil		Descargas imprimibles		Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
						6-11		
						12-14		StreetSmartPlay

Un Nuevo Planeta

Se ha descubierto un nuevo planeta. Puedes redactar la carta de derechos de este planeta totalmente nuevo?

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Comunicación y medios de comunicación		> 15 minutos		Calma		Resolución de problemas y toma de decisiones		
Sociedad		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Empatía y conciencia social		
Derechos humanos y ciudadanía		Discusión en grupo		Mediano		Comunicación y expresión		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Pensamiento crítico y reflexivo		
+5 jugadores		Difícil		Básico		Cooperación		¿CÓMO JUGAR?
				Descargas imprimibles		Edad	Icon	
						12-14		StreetSmartPlay
						15-17		

Recogiendo Mis Derechos

Los jugadores reúnen el mayor número posible de derechos mientras discuten los diferentes derechos de los niños en el tablero de juego.

Código de(l) (los) cartel(es): /

27	25	23	24	21	19	18
28						16
29	49	48	47	45	44	
31	51	52				42
32						41
33	34	36	37	38	40	
1	3	5	7	8		10



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Sociedad		> 15 minutos		Calma		Comunicación y expresión		Ult De Marge
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento crítico y reflexivo		
Número de jugadores	Icon	Discusión en grupo		Espacio pequeño		Edad	Icon	
+5 jugadores		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	6-11		
		Intermedio		Básico		12-14		¿CÓMO JUGAR?
				Descargas imprimibles				StreetSmartPlay

Un Regalo Especial

¡Es hora de un regalo especial! Haz un regalo que represente un derecho de la Convención de los Derechos del Niño.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Arte y Artesanía		> 15 minutos		Calma		Empatía y conciencia social		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
Número de jugadores	Icon	Discusión en grupo		Mediano		Habilidades motoras finas		
2 - 4 jugadores		Dibujo		Materiales	Icon	Edad	Icon	
+5 jugadores		Elaboración y construcción		Básico		6-11		
		Dificultad	Icon	Descargas imprimibles		12-14		¿CÓMO JUGAR?
		Intermedio				15-17		StreetSmartPlay

Publicidad de Los Derechos del Niño

Los jugadores desarrollan un anuncio de televisión para los derechos de los niños.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Tecnología digital		> 15 minutos		Medio		Pensamiento crítico y reflexivo		
Comunicación y medios de comunicación		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
Derechos humanos y ciudadanía		Juego de rol		Mediano		Comunicación y expresión		
		Discusión en grupo		Materiales	Icon	Cooperación		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Básico		Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
+5 jugadores		Difícil		Descargas imprimibles		6-11		
						12-14		StreetSmartPlay

Querido Diario

Los niños leen tres diarios diferentes sobre la misma experiencia y discuten los errores de juicio sobre las personas y la conexión con los derechos.

Código de(l) (los) cartel(es): /

The following diary was written for Elsa, with the help of a leader.

Hello Diary,
You are my first own diary and I am Elsa. I hope you will stay with me for a long time. I asked the leader to write this page for me. He says when I get older, I can read about what I did at camp. I like the idea. We are sitting away from the other children because I don't want anybody to know that the leader is helping me.

Today was a full day of activities. In the morning I had to be in the same group as Margaret and Ricardo. I like Ricardo more than Margaret. She always thinks she knows better than anybody else!

It all started with the messages in secret code that we had to solve. I don't like those things because I still can't read very well, and Margaret was always shouting to hurry up. I wish I could read better. Then I would read all the books in the whole world. But since my daddy left, I have to stay home and take care of the little kids while Mum goes to work. I really want to go to school, but Mum always says that it's more important to be able to have food than to be able to read a book. I didn't want Ricardo and Margaret to know that I cannot read, so I tried to pretend that I was solving the secret code. But then Margaret laughed at me and I was sad and angry at the same time.

And then it was the same story with football. I really wanted our team to win, but everything I did seemed to be wrong. Everybody knows the game except me. I see the other children always play football when they come back from school. But my mother says, "If you have to time to play, you have time to work". So I've never managed to learn how to play.

After the lunch we went to build a boat to cross the river. And here I think I was better than Margaret and Ricardo. I know how to make knots and what kind of wood we needed to make a strong boat. But Ricardo acted so strange. He was almost wetting his pants after Margaret told him how cold the water was.

I hope tomorrow we are again in the same group. I want to prove to them that I can do many things! And I really like the leaders at the camp!

Bye, Diary, till tomorrow.

Elsa

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Sociedad		> 15 minutos		Calma		Pensamiento crítico y reflexivo		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Empatía y conciencia social		
		Distanciamiento físico		Espacio pequeño		Conciencia de sí mismo		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
+5 jugadores		Discusión en grupo		Descargas imprimibles		6-11		
		Intermedio				12-14		StreetSmartPlay

Dibuja el Derecho

¡Demuestra tus habilidades de dibujo! ¡El primer grupo que adivine correctamente gana un punto!

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C1

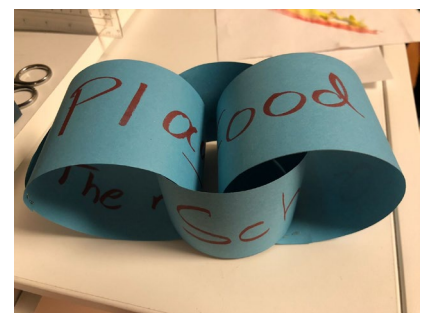


Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Derechos humanos y ciudadanía		5-15 minutos		Medio		Percepción visual y auditiva		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Habilidades motoras finas		
2 - 4 jugadores		Energizantes		Mediano				
+5 jugadores		Juego de preguntas y desafíos		Materiales	Icon	Edad	Icon	
		Discusión en grupo		Básico		6-11	6-11	¿CÓMO JUGAR? StreetSmartPlay
		Dificultad	Icon	Descargas imprimibles		12-14	12-14	
		Intermedio				15-17	15-17	

Continúa la cadena de los derechos de los niños

¡Hagamos una cadena de derechos! ¡Unámonos!

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Pensamiento creativo		
Arte y Artesanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento crítico y reflexivo		
		Dibujo		Espacio pequeño		Cooperación		
Número de jugadores	Icon	Elaboración y construcción	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	
+5 jugadores				Básico		6-11	6-11	¿CÓMO JUGAR? StreetSmartPlay
		Dificultad	Icon	Elaboración propia		12-14	12-14	
		Fácil						

Superhéroe

El superhéroe no sólo salva a personas necesitadas, itambién te ayuda a aportar ideas!

Código de(l)(los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Pensamiento creativo		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento crítico y reflexivo		
+5 jugadores		Discusión en grupo		Espacio pequeño				
2 - 4 jugadores		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Edad	Icon	
		Intermedio		Ninguno		12-14		
						15-17		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

Globo Aerostático de Derechos

¡Recoge todos los globos en un globo aerostático de los derechos de los niños!

Código de(l)(los) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Conciencia de sí mismo		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
+5 jugadores		Dibujo		Espacio pequeño				
		Elaboración y construcción		Materiales	Icon	Edad	Icon	
		Discusión en grupo		Básico		0-5		
		Dificultad	Icon	Descargas imprimibles		6-11		
		Fácil						

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay

¡Canto para crear un arcoíris!

¡Prepárate para dejar volar tu imaginación y expresar tu personalidad única!

Código de(l) (los) cartel(es): /

Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Cultura y religión		<5 minutos		Calma		Comunicación y expresión		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento creativo		
Música		Energizantes		Espacio pequeño		Cooperación		
Número de jugadores	Icon	Juego circular en grupo		Materiales	Icon	Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR? StreetSmartPlay
+5 jugadores		Dificultad	Icon	Ninguno		0-5	0-5	
		Fácil				6-11	6-11	

Las historias de los cinco personajes: tomando la perspectiva del garante de deberes

Deja que los niños y los jóvenes empaticen con uno de los responsables de su trayectoria vital y que cuenten la historia desde su perspectiva.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C3



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Percepción visual y auditiva		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Comunicación y expresión		
+5 jugadores		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Pensamiento crítico y reflexivo		
		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Empatía y conciencia social		¿CÓMO JUGAR? StreetSmartPlay
		Intermedio		Descargas imprimibles		6-11	6-11	
						12-14	12-14	
						15-17	15-17	

Las historias de los cinco personajes: cómo son percibidos los garantes de deberes

Los garantes de deberes reflexionarán sobre cómo los niños y jóvenes los ven y cómo perciben su propia presencia y responsabilidades.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C3



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Sociedad		> 15 minutos		Calma		Pensamiento crítico y reflexivo		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Empatía y conciencia social		
		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Comunicación y expresión		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Pensamiento creativo		
+5 jugadores		Difícil		Descargas imprimibles		Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
						18+	18+	
								StreetSmartPlay

Panorama general de los derechos del niño: carrera de derechos

Desafía a los jugadores a identificar qué derechos de los niños están siendo violados o protegidos, en la implicación de los garantes de derechos.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C1



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	Creator
Sociedad		> 15 minutos		Medio		Habilidades motoras gruesas		
Derechos humanos y ciudadanía		Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Pensamiento crítico y reflexivo		
		Juego de preguntas y desafíos		Mediano		Atención y concentración		
Número de jugadores	Icon	Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Coordinación y flexibilidad		
2 - 4 jugadores		Intermedio		Básico		Edad	Icon	¿CÓMO JUGAR?
+5 jugadores				Descargas imprimibles		6-11	6-11	
						12-14	12-14	StreetSmartPlay
						18+	18+	

Ciudad de Derechos: Juego de reflexión con garantes de derechos

Anime a los garantes de derecho a pensar en el propósito del juego de mesa e involúcrelos en debates sobre situaciones específicas.

Código de(l) (los) cartel(es): SOCIETY C2



Tema	Icon	Duración	Icon	Intensidad	Icon	Competencias	Icon	creador
Derechos humanos y ciudadanía		> 15 minutos		Calma		Pensamiento crítico y reflexivo		
Número de jugadores	Icon	Tipos de juego	Icon	Espacio	Icon	Comunicación y expresión		
+5 jugadores		Discusión en grupo		Espacio pequeño		Empatía y conciencia social		
		Dificultad	Icon	Materiales	Icon	Conciencia de si mismo		
		Fácil		Descargas imprimibles				
						Edad	Icon	
						18+		

¿CÓMO JUGAR?



StreetSmartPlay