

**LE DROIT À LA PARTICIPATION**

© Mobile School vzw - Avril 2023

Avec le soutien de :

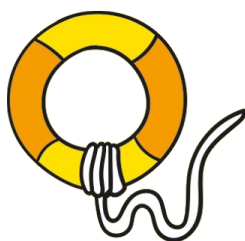


## INTRODUCTION AU PROJET

### Bienvenue!

Bienvenue dans notre collection d'activités et de jeux sur les droits de l'enfant ! Ce manuel fait partie de la boîte à outils "Tous les enfants, tous les droits". Il est conçu pour aider les travailleurs de jeunesse, les éducateurs, les enseignants et toute autre personne travaillant avec des enfants et des jeunes à promouvoir et à sauvegarder les droits de l'enfant. Le manuel comprend une série d'activités et de jeux qui peuvent être utilisés pour inciter les enfants et les jeunes à s'informer sur leurs droits, à développer leurs compétences et leurs connaissances, et à agir pour promouvoir leurs droits et ceux des autres.

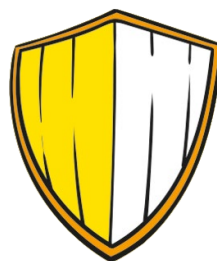
Les activités et les jeux sont organisés en fonction des différentes dimensions des droits de l'enfant : le droit à la provision, à la protection et à la participation (telles que définies dans la [Convention des Nations unies relative aux droits de l'enfant](#)). Chaque section se concentre sur une dimension spécifique et comprend une introduction au sujet, des activités pour les jeunes et des activités impliquant ou liées aux détenteurs de devoirs. Nous avons créé 11 affiches éducatives liées aux différentes dimensions. Les activités et les jeux liés à ces affiches sont énumérés en premier dans chaque chapitre. Des exercices énergisants supplémentaires sont également disponibles pour chaque dimension.



**SURVIE**



**DÉVELOPPEMENT**



**PROTECTION**



**PARTICIPATION**

Peut-être avez-vous remarqué nos cinq personnages principaux sur la première page ? Julia, Anna, Priya, Fredrick et Ibrahim vous guideront à travers les droits de l'enfant et le matériel pédagogique que nous avons créé. Vous voulez mieux les connaître ? Alors n'hésitez pas à écouter les histoires audio que vous trouverez grâce aux QR-codes sur nos affiches éducatives !



Nous espérons que ce manuel constituera une ressource précieuse pour toute personne travaillant avec des enfants et des jeunes, et qu'il contribuera à une meilleure compréhension et à la promotion des droits de l'enfant.

Jouons et apprenons ensemble !

## Conseils pour le professionnel

Travailler avec des enfants et des jeunes peut être à la fois gratifiant et difficile, surtout lorsqu'il s'agit des droits de l'enfant. En tant qu'animateur de jeunesse, vous jouez un rôle crucial en aidant les jeunes à connaître et à exercer leurs droits. Pour vous soutenir dans cette tâche importante, nous avons compilé une liste de 10 conseils généraux pour vous aider à impliquer et à responsabiliser les jeunes avec lesquels vous travaillez. Nous espérons que ces conseils vous fourniront des orientations pratiques et de l'inspiration et qu'ils vous aideront à avoir un impact significatif sur la vie des enfants et des jeunes avec lesquels vous travaillez.

1. Familiarisez-vous avec les différentes dimensions des droits de l'enfant et les activités qui s'y rapportent. Cela vous aidera à choisir les activités les plus pertinentes et les plus adaptées à votre public cible.
2. Choisissez des activités adaptées à l'âge et au développement de votre public cible.
3. Utilisez le manuel comme point de départ, mais n'hésitez pas à modifier ou à adapter les activités pour mieux répondre à votre contexte ou à vos besoins spécifiques.
4. Présentez les activités de manière attrayante et amusante afin que les enfants et les jeunes s'impliquent dans le thème des droits de l'enfant.
5. Encouragez la participation et le travail d'équipe entre les enfants et les jeunes, en veillant à ce que chacun puisse contribuer et apprendre. Cela peut contribuer à instaurer un climat de confiance et un sentiment d'appartenance au sein du groupe.
6. Créez un environnement sûr et inclusif où chacun se sent valorisé et respecté pour partager ses pensées et ses idées. Définissez des attentes claires en matière de comportement et de communication, et assurez-vous que tout le monde comprend et accepte ces règles. Cela peut contribuer à créer un sentiment de sécurité et de respect au sein du groupe.
7. Soyez prêt à offrir un soutien émotionnel aux enfants et aux jeunes qui peuvent éprouver des émotions difficiles liées au thème des droits de l'enfant. Assurez-vous qu'ils savent qu'il est normal de se sentir bouleversé et que vous êtes là pour les écouter et les soutenir.
8. Utilisez des activités pour faciliter la discussion et la réflexion sur le thème des droits de l'enfant et encouragez les enfants et les jeunes à réfléchir de manière critique et empathique à ces questions.
9. Évaluez l'impact des activités et sollicitez un retour d'information afin d'améliorer les sessions futures. Cela peut contribuer à créer un environnement d'apprentissage plus réactif et plus efficace.
10. Amusez-vous et profitez du processus d'apprentissage avec les enfants et les jeunes !

## Plus d'informations par rapport à ce projet

### CONTEXTE

Malgré le droit fondamental aux soins de santé, au logement, à l'éducation, etc., tous les enfants n'ont pas un accès égal aux droits de l'enfant. Les conflits armés, les catastrophes naturelles, la pauvreté, les pandémies, ... aggravent les inégalités préexistantes, ce qui rend encore plus difficile l'exercice des droits pour les jeunes des communautés vulnérables. Pour répondre à ce problème, nous avons développé la boîte à outils "Tous les enfants, tous les droits". Notre objectif est de renforcer les capacités des travailleurs de jeunesse et de leur fournir des lignes directrices et des méthodes pour promouvoir les droits de l'enfant. De nombreux travailleurs de jeunesse connaissent la Convention des Nations Unies relative aux droits de l'enfant (CNUDE), mais ne savent pas toujours comment l'appliquer concrètement, et ceux qui la connaissent n'ont pas toujours le cadre théorique nécessaire. Ce toolkit vise à combler cette lacune et à aider les travailleurs de jeunesse à surmonter les obstacles qui empêchent les enfants de réaliser leur plein potentiel.

### OBJECTIFS

- Fournir aux travailleurs de jeunesse des outils pragmatiques et innovants pour travailler avec les enfants et les jeunes dans le cadre de l'éducation non formelle sur les droits de l'enfant.
- Fournir aux travailleurs de jeunesse des outils pragmatiques et innovants pour travailler directement et indirectement avec/autour du thème des détenteurs de devoirs.
- Fournir aux travailleurs de jeunesse des formations accessibles sur des sujets cruciaux qui nécessitent un investissement en temps limité.
- Fournir aux organisations des outils pour former le nouveau personnel et les bénévoles au sein de leur organisation sur les droits de l'enfant.

### LE TOOLKIT 'TOUS LES ENFANTS, TOUS LES DROITS'

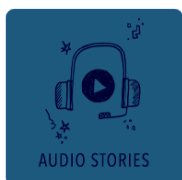
Le toolkit 'Tous Les Enfants, Tous Les Droits' se compose de...



11 nouvelles affiches éducatives. Ces affiches se trouvent dans ce manuel de jeu, sur [StreetSmart Play](#) et sur le site web de notre toolkit <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights> où elles peuvent être téléchargées gratuitement.



Un manuel de jeu avec toutes les activités liées aux droits de l'enfant. Toutes les activités et tous les jeux sont disponibles gratuitement sur [StreetSmart Play](#). Il est également possible de télécharger des chapitres individuels du manuel si vous souhaitez travailler sur une dimension spécifique via <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>.



10 histoires audio liées aux affiches éducatives. Les histoires audio sont disponibles en six langues (EN, DU, FR, ES, GR, DE) et peuvent être écoutées gratuitement sur différentes plateformes comme [Spotify](#), [Google Podcasts](#) y [Apple Podcast](#). Un code QR sur l'affiche permet d'accéder immédiatement à l'histoire audio correspondante.



6 programmes de formation sur les droits de l'enfant. Chaque programme consiste en des cours théoriques et des bonnes pratiques qui peuvent être suivis en ligne et gratuitement en [StreetSmart Learn](#).

## ORGANISATIONS CONTRIBUTRICES



Mobile School vzw est une organisation belge à but non lucratif qui soutient les travailleurs de jeunesse par le biais de StreetSmart. Au sein de StreetSmart, elle développe des outils innovants pour le développement des talents et l'autonomisation des enfants et des jeunes vulnérables dans le monde entier.

[www.mobileschool.org](http://www.mobileschool.org) | [www.street-smart.be](http://www.street-smart.be)



mobileschool.org  
streetSMARTyouthwork



mobileschool\_org  
streetSMARTyouthwork



streetSMARTyouthwork



Uit De Marge est une organisation flamande qui défend les jeunes socialement vulnérables et les centres de jeunesse. Uit De Marge travaille avec des animateurs de jeunesse de différentes organisations, des décideurs à différents niveaux politiques et la société dans son ensemble, ainsi qu'avec les jeunes eux-mêmes par l'intermédiaire de leurs propres animateurs de jeunesse.

[www.uitdemarge.be](http://www.uitdemarge.be)



uit.demarge



uitdemarge



e.p.a. - the european playwork association - est une ONG internationale indépendante de jeunesse basée à Hambourg. e.p.a. dispose d'un réseau de partenaires dans plus de 40 pays sur 4 continents et participe à des échanges internationaux de jeunes, des formations, des séminaires, etc. Elle travaille principalement avec des jeunes issus de communautés défavorisées, crée un accès à l'apprentissage non formel et soutient des projets de jeunesse européens.

<http://epa-network.org>



European playwork  
association



epa\_rainbow



ARSIS - Association for the Social Support of Youth - est une ONG grecque active dans le domaine de la protection des enfants et des jeunes. L'objectif principal d'ARSIS est de protéger les enfants à risque et d'aider à la réintégration des groupes socialement vulnérables menacés d'exclusion sociale et de marginalisation.

[www.arsis.gr](http://www.arsis.gr)



arsis.gr



arsis.gr



ARSIS - Association for the  
Social Support of Youth



Ce projet est cofinancé par Erasmus+. Erasmus+ est le programme de l'UE visant à soutenir l'éducation, la formation, la jeunesse et le sport en Europe.

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu>



Erasmus+

## CHAPITRE 5. LE DROIT À LA PARTICIPATION

### Introduction

La participation est une pierre angulaire de la Convention relative aux droits de l'enfant, l'article 12 garantissant spécifiquement le droit de l'enfant à être entendu. Plusieurs autres articles de la CDE, notamment les articles 13 à 17, sont étroitement liés à l'article 12 et contribuent à définir la participation effective des enfants. Ces articles couvrent une série de droits de l'homme, tels que le droit à la liberté d'expression, de pensée, de conscience, de religion, d'association, la protection de la vie privée et l'accès à l'information. Ensemble, ils forment un cadre pour la participation des enfants, essentielle à leur développement personnel et à leur autonomisation. En participant aux processus de décision et aux activités, les enfants peuvent acquérir des connaissances et des compétences utiles dans la vie courante et prendre des mesures pour prévenir et combattre les abus et l'exploitation.

Tous les articles suivants ont un lien avec la participation :



Vous souhaitez travailler sur ce thème avec des enfants et des jeunes ? Ou avec des détenteurs de devoirs ? Vous trouverez dans les pages suivantes une sélection d'activités et de jeux sur ce thème qui pourraient vous être utiles. Chaque jeu est accompagné d'un manuel détaillé et est également disponible sur StreetSmart Play via le code QR.

### Structure



**AFFICHES - P10**



**ÉNERGISER - P11**



**DÉTENTEURS DE DEVOIRS - P16**

**ACTIVÉS POUR LES JEUNES**

### Voulez-vous en savoir plus?

Dans notre programme de formation en ligne, "[Le droit à la participation sur StreetSmart Learn](#)", vous comprendrez mieux les droits spécifiques des enfants qui sont englobés dans le droit à la participation et vous apprendrez des stratégies pratiques pour travailler avec les enfants et les jeunes sur cette question importante au sein de votre organisation, de votre communauté, et vous serez inspirés par les activités et les jeux que nous proposons. En outre, nous vous fournirons des conseils et des astuces utiles pour vous engager efficacement avec les détenteurs de devoirs autour du droit à la participation, afin que vous puissiez vous assurer que les voix des enfants sont entendues et valorisées dans tous les contextes pertinents.



StreetSmartLearn

# Le Parlement des Jeunes : Explorez le droit à la participation

En savoir plus sur les différents droits de l'enfant liés au droit à la participation en explorant le parlement des jeunes.

Code(s) du panneau: SOCIETY C10; SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
+5 joueurs		Discussion de groupe		Petit espace		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	6-11	<b>6-11</b>	
		Facile		Téléchargements imprimables		12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
								StreetSmartPlay

# Le Parlement des Jeunes : Dérangez le messenger

Explorez le droit à la participation en transmettant votre message aux destinataires tout en réfléchissant aux violations qui ont eu lieu.

Code(s) du panneau: SOCIETY C10

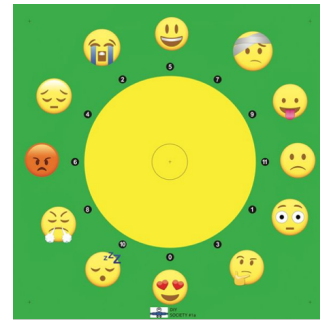


Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Communication et médias		5-15 minutes		Calme		Attention et concentration		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	La coopération		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Quiz et jeu défi		Moyen		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	6-11	<b>6-11</b>	
		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	Téléchargements imprimables		12-14	<b>12-14</b>	
		Moyen				15-17	<b>15-17</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
								StreetSmartPlay

# Le Parlement des Jeunes : Découvrez les émotions au parlement des jeunes

Cherchez différentes émotions au parlement des jeunes. Comment se sentent les personnages ? Comment sentiriez-vous dans une situation similaire ?

Code(s) du panneau: SOCIETY C10



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur	
Identité et émotions		5-15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion			
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale			
Citoyenneté et droits de l'homme									Discussion de groupe
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>		
						1 joueur			Moyen
2 - 4 joueurs						12-14	12-14		15-17

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

## Débattons ! : Retrouvez le détail dans le disque

Cherchez les détails des dessins dans le disque, mais attention : faites attention aux détails !

Code(s) du panneau: SOCIETY C11



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur	
Identité et émotions		5-15 minutes		Calme		Attention et concentration			
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée logique			
	Jeu auto-correcteur								
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>		
						1 joueur			Moyen
				Fait maison		12-14	12-14		15-17

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Débattons ! : l'heure du débat !

Faites tourner le disque de rotation et lancez un débat sur le sujet sur lequel il atterrit. Êtes-vous pour ou contre ?

Code(s) du panneau: SOCIETY C11



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
Communication et médias		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
Citoyenneté et droits de l'homme						Jeu de groupe en cercle		Moyen
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>			Téléchargements imprimables		
+5 joueurs		Moyen						

Âge	Icon
12-14	12-14
15-17	15-17

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Débattons ! : Aventure de démonstration de rue

Inventez vos cinq principaux sujets qui valent la peine d'être démontrés dans la rue !

Code(s) du panneau: SOCIETY C11



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Communication et médias		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
Identité et émotions		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Conscience de soi		
Citoyenneté et droits de l'homme						Discussion de groupe		Petit espace
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
						+5 joueurs		

Âge	Icon
12-14	12-14
15-17	15-17

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Les outsiders

Laissez les joueurs expérimenter ce que c'est que d'être un outsider.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		5-15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
Société						Discussion de groupe		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Moyen		Aucun		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Les garçons ne pleurent pas !

Les joueurs présentent leur sketch sur des déclarations provocantes concernant le genre.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Puberté & sexualité		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Identité et émotions		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
Citoyenneté et droits de l'homme						Jeu de rôle		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Conscience de soi		
+5 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Moyen		De base		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Baromètre vocal

Mesurez la portée de votre message en utilisant ce baromètre physique.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Moyen		Conscience de soi		
Communication et médias		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Conscience corporelle		
		Activité dynamisante		Grand espace		Communication & expression		
		Jeu de teambuilding						
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Facile		Aucun		6-11		<b>COMMENT JOUER ?</b>
						12-14		
								StreetSmartPlay

## Où en êtes-vous ?

Dans cette activité de discussion, les gens défendent littéralement leurs opinions.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
		Discussion de groupe		Moyen		Empathie et conscience sociale		
						Conscience de soi		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Moyen		De base		12-14		<b>COMMENT JOUER ?</b>
						15-17		
						18+		StreetSmartPlay

# Fleur d'identité

En créant une fleur d'identité et en la partageant avec d'autres, les joueurs peuvent mieux se connaître.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		> 15 minutes		Calme		Empathie et conscience sociale		
Citoyenneté et droits de l'homme						Dextérité		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
		Dessin		Petit espace		Pensée critique et réflexion		
		Artisanat & construction				Conscience de soi		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>			<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>			
2 - 4 joueurs				De base		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>			6-11		
		Moyen				12-14		

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Briser le cercle

Souligner la facilité et la subtilité de l'exclusion. Faire prendre conscience au groupe de son propre rôle et de ses responsabilités.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		> 15 minutes		Moyen		Conscience corporelle		
Citoyenneté et droits de l'homme						Pensée critique et réflexion		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
		Jeu de groupe en cercle		Moyen		Conscience de soi		
		Discussion de groupe						
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>			<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>			
+5 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Moyen				12-14		
						15-17		
						18+		

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Qui doit décider ?

Les joueurs s'engagent dans une activité où ils indiquent leur position sur qui doit prendre les décisions dans différents scénarios.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		> 15 minutes		Calme		Empathie et conscience sociale		
Citoyenneté et droits de l'homme						Communication & expression		
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Compétences relationnelles		
		Discussion de groupe		Moyen		Conscience de soi		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Moyen		De base		6-11	<b>6-11</b>	<a href="#">COMMENT JOUER ?</a>
						12-14	<b>12-14</b>	

[COMMENT JOUER ?](#)



StreetSmartPlay

# Marche Puissante

Nous sommes tous égaux, mais certains sont plus égaux que d'autres.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		> 15 minutes		Calme		Conscience de soi		
Citoyenneté et droits de l'homme						Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
		Discussion de groupe		Moyen				
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Moyen		De base		6-11	<b>6-11</b>	<a href="#">COMMENT JOUER ?</a>
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	
						18+	<b>18+</b>	

[COMMENT JOUER ?](#)



StreetSmartPlay

# Le Grand Vent Souffle

Un dynamisant pour un groupe pour apprendre à se connaître de manière ludique et ludique.

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Moyen		Communication & expression		Uit De Man
Identité et émotions		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Conscience de soi		
		Jeu de groupe en cercle		Grand espace		Empathie et conscience sociale		
		Activité dynamisante				Capacité motrice globale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Facile		Aucun		6-11		
						12-14		
						15-17		
						18+		

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Un Petit Ami

Jouez à cet énergisant amusant et essayez ensemble de "sauver" nos petits amis !

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Pensée créative		StreetSmartPlay
		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	La coopération		
		Activité dynamisante		Moyen		Conscience de soi		
		Jeu de groupe en cercle				Capacité motrice globale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Facile		Aucun		0-5		
						6-11		

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Le Parlement des Jeunes : Explorez les droits de participation dans différentes situations

Amenez les enfants à réfléchir à des situations spécifiques dans lesquelles leur droit à la participation peut s'épanouir.

Code(s) du panneau: SOCIETY C10



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Identité et émotions		5-15 minutes		Calme		Autogestion et orientation future		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Conscience de soi		
Citoyenneté et droits de l'homme						Discussion de groupe		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
1 joueur		Facile		Téléchargements imprimables		6-11	<b>6-11</b>	
2 - 4 joueurs						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

# Le Parlement des Jeunes : Influence des détenteurs de devoirs sur le droit à la participation

Utilisez l'affiche comme source d'inspiration dans une discussion sur l'influence des détenteurs de devoirs sur le droit à la participation.

Code(s) du panneau: SOCIETY C10



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Société		> 15 minutes		Calme		Autogestion et orientation future		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Conscience de soi		
						Discussion de groupe		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Facile		Téléchargements imprimables		18+	<b>18+</b>	

