



© Mobile School vzw - Avril 2023

Avec le soutien de :

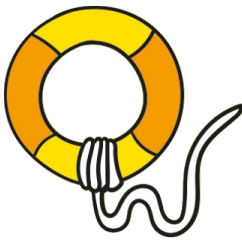


## INTRODUCTION AU PROJET

### Bienvenue!

Bienvenue dans notre collection d'activités et de jeux sur les droits de l'enfant ! Ce manuel fait partie de la boîte à outils "Tous les enfants, tous les droits". Il est conçu pour aider les travailleurs de jeunesse, les éducateurs, les enseignants et toute autre personne travaillant avec des enfants et des jeunes à promouvoir et à sauvegarder les droits de l'enfant. Le manuel comprend une série d'activités et de jeux qui peuvent être utilisés pour inciter les enfants et les jeunes à s'informer sur leurs droits, à développer leurs compétences et leurs connaissances, et à agir pour promouvoir leurs droits et ceux des autres.

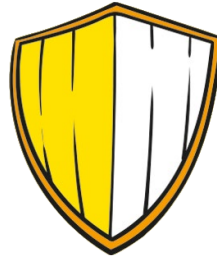
Les activités et les jeux sont organisés en fonction des différentes dimensions des droits de l'enfant : le droit à la provision, à la protection et à la participation (telles que définies dans la [Convention des Nations unies relative aux droits de l'enfant](#)). Chaque section se concentre sur une dimension spécifique et comprend une introduction au sujet, des activités pour les jeunes et des activités impliquant ou liées aux détenteurs de devoirs. Nous avons créé 11 affiches éducatives liées aux différentes dimensions. Les activités et les jeux liés à ces affiches sont énumérés en premier dans chaque chapitre. Des exercices énergisants supplémentaires sont également disponibles pour chaque dimension.



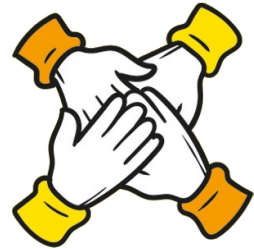
**SURVIE**



**DÉVELOPPEMENT**



**PROTECTION**



**PARTICIPATION**

Peut-être avez-vous remarqué nos cinq personnages principaux sur la première page ? Julia, Anna, Priya, Fredrick et Ibrahim vous guideront à travers les droits de l'enfant et le matériel pédagogique que nous avons créé. Vous voulez mieux les connaître ? Alors n'hésitez pas à écouter les histoires audio que vous trouverez grâce aux QR-codes sur nos affiches éducatives !



Nous espérons que ce manuel constituera une ressource précieuse pour toute personne travaillant avec des enfants et des jeunes, et qu'il contribuera à une meilleure compréhension et à la promotion des droits de l'enfant.

Jouons et apprenons ensemble !

## Conseils pour le professionnel

Travailler avec des enfants et des jeunes peut être à la fois gratifiant et difficile, surtout lorsqu'il s'agit des droits de l'enfant. En tant qu'animateur de jeunesse, vous jouez un rôle crucial en aidant les jeunes à connaître et à exercer leurs droits. Pour vous soutenir dans cette tâche importante, nous avons compilé une liste de 10 conseils généraux pour vous aider à impliquer et à responsabiliser les jeunes avec lesquels vous travaillez. Nous espérons que ces conseils vous fourniront des orientations pratiques et de l'inspiration et qu'ils vous aideront à avoir un impact significatif sur la vie des enfants et des jeunes avec lesquels vous travaillez.

1. Familiarisez-vous avec les différentes dimensions des droits de l'enfant et les activités qui s'y rapportent. Cela vous aidera à choisir les activités les plus pertinentes et les plus adaptées à votre public cible.
2. Choisissez des activités adaptées à l'âge et au développement de votre public cible.
3. Utilisez le manuel comme point de départ, mais n'hésitez pas à modifier ou à adapter les activités pour mieux répondre à votre contexte ou à vos besoins spécifiques.
4. Présentez les activités de manière attrayante et amusante afin que les enfants et les jeunes s'impliquent dans le thème des droits de l'enfant.
5. Encouragez la participation et le travail d'équipe entre les enfants et les jeunes, en veillant à ce que chacun puisse contribuer et apprendre. Cela peut contribuer à instaurer un climat de confiance et un sentiment d'appartenance au sein du groupe.
6. Créez un environnement sûr et inclusif où chacun se sent valorisé et respecté pour partager ses pensées et ses idées. Définissez des attentes claires en matière de comportement et de communication, et assurez-vous que tout le monde comprend et accepte ces règles. Cela peut contribuer à créer un sentiment de sécurité et de respect au sein du groupe.
7. Soyez prêt à offrir un soutien émotionnel aux enfants et aux jeunes qui peuvent éprouver des émotions difficiles liées au thème des droits de l'enfant. Assurez-vous qu'ils savent qu'il est normal de se sentir bouleversé et que vous êtes là pour les écouter et les soutenir.
8. Utilisez des activités pour faciliter la discussion et la réflexion sur le thème des droits de l'enfant et encouragez les enfants et les jeunes à réfléchir de manière critique et empathique à ces questions.
9. Évaluez l'impact des activités et sollicitez un retour d'information afin d'améliorer les sessions futures. Cela peut contribuer à créer un environnement d'apprentissage plus réactif et plus efficace.
10. Amusez-vous et profitez du processus d'apprentissage avec les enfants et les jeunes !

## Plus d'informations par rapport à ce projet

### CONTEXTE

Malgré le droit fondamental aux soins de santé, au logement, à l'éducation, etc., tous les enfants n'ont pas un accès égal aux droits de l'enfant. Les conflits armés, les catastrophes naturelles, la pauvreté, les pandémies, ... aggravent les inégalités préexistantes, ce qui rend encore plus difficile l'exercice des droits pour les jeunes des communautés vulnérables. Pour répondre à ce problème, nous avons développé la boîte à outils "Tous les enfants, tous les droits". Notre objectif est de renforcer les capacités des travailleurs de jeunesse et de leur fournir des lignes directrices et des méthodes pour promouvoir les droits de l'enfant. De nombreux travailleurs de jeunesse connaissent la Convention des Nations Unies relative aux droits de l'enfant (CNUDE), mais ne savent pas toujours comment l'appliquer concrètement, et ceux qui la connaissent n'ont pas toujours le cadre théorique nécessaire. Ce toolkit vise à combler cette lacune et à aider les travailleurs de jeunesse à surmonter les obstacles qui empêchent les enfants de réaliser leur plein potentiel.

### OBJECTIFS

- Fournir aux travailleurs de jeunesse des outils pragmatiques et innovants pour travailler avec les enfants et les jeunes dans le cadre de l'éducation non formelle sur les droits de l'enfant.
- Fournir aux travailleurs de jeunesse des outils pragmatiques et innovants pour travailler directement et indirectement avec/autour du thème des détenteurs de devoirs.
- Fournir aux travailleurs de jeunesse des formations accessibles sur des sujets cruciaux qui nécessitent un investissement en temps limité.
- Fournir aux organisations des outils pour former le nouveau personnel et les bénévoles au sein de leur organisation sur les droits de l'enfant.

### LE TOOLKIT 'TOUS LES ENFANTS, TOUS LES DROITS'

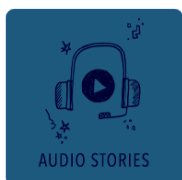
Le toolkit 'Tous Les Enfants, Tous Les Droits' se compose de...



11 nouvelles affiches éducatives. Ces affiches se trouvent dans ce manuel de jeu, sur [StreetSmart Play](#) et sur le site web de notre toolkit <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights> où elles peuvent être téléchargées gratuitement.



Un manuel de jeu avec toutes les activités liées aux droits de l'enfant. Toutes les activités et tous les jeux sont disponibles gratuitement sur [StreetSmart Play](#). Il est également possible de télécharger des chapitres individuels du manuel si vous souhaitez travailler sur une dimension spécifique via <http://www.street-smart.be/all-children-all-rights>.



10 histoires audio liées aux affiches éducatives. Les histoires audio sont disponibles en six langues (EN, DU, FR, ES, GR, DE) et peuvent être écoutées gratuitement sur différentes plateformes comme [Spotify](#), [Google Podcasts](#) y [Apple Podcast](#). Un code QR sur l'affiche permet d'accéder immédiatement à l'histoire audio correspondante.



6 programmes de formation sur les droits de l'enfant. Chaque programme consiste en des cours théoriques et des bonnes pratiques qui peuvent être suivis en ligne et gratuitement en [StreetSmart Learn](#).

## ORGANISATIONS CONTRIBUTRICES



Mobile School vzw est une organisation belge à but non lucratif qui soutient les travailleurs de jeunesse par le biais de StreetSmart. Au sein de StreetSmart, elle développe des outils innovants pour le développement des talents et l'autonomisation des enfants et des jeunes vulnérables dans le monde entier.

[www.mobileschool.org](http://www.mobileschool.org) | [www.street-smart.be](http://www.street-smart.be)



mobileschool.org  
streetSMARTyouthwork



mobileschool\_org  
streetSMARTyouthwork



streetSMARTyouthwork



Uit De Marge est une organisation flamande qui défend les jeunes socialement vulnérables et les centres de jeunesse. Uit De Marge travaille avec des animateurs de jeunesse de différentes organisations, des décideurs à différents niveaux politiques et la société dans son ensemble, ainsi qu'avec les jeunes eux-mêmes par l'intermédiaire de leurs propres animateurs de jeunesse.

[www.uitdemarge.be](http://www.uitdemarge.be)



uit.demarge



uitdemarge



e.p.a. - the european playwork association - est une ONG internationale indépendante de jeunesse basée à Hambourg. e.p.a. dispose d'un réseau de partenaires dans plus de 40 pays sur 4 continents et participe à des échanges internationaux de jeunes, des formations, des séminaires, etc. Elle travaille principalement avec des jeunes issus de communautés défavorisées, crée un accès à l'apprentissage non formel et soutient des projets de jeunesse européens.

<http://epa-network.org>



European playwork  
association



epa\_rainbow



ARSIS - Association for the Social Support of Youth - est une ONG grecque active dans le domaine de la protection des enfants et des jeunes. L'objectif principal d'ARSIS est de protéger les enfants à risque et d'aider à la réintégration des groupes socialement vulnérables menacés d'exclusion sociale et de marginalisation.

[www.arsis.gr](http://www.arsis.gr)



arsis.gr



arsis.gr



ARSIS - Association for the  
Social Support of Youth



Ce projet est cofinancé par Erasmus+. Erasmus+ est le programme de l'UE visant à soutenir l'éducation, la formation, la jeunesse et le sport en Europe.

<https://erasmus-plus.ec.europa.eu>



Erasmus+

## CHAPITRE 2. LE DROIT À LA PROVISION : SURVIE

### Introduction

Le droit à la provision couvre les droits à la survie et au développement. Les droits de survie comprennent le droit de l'enfant à la vie et à des besoins fondamentaux tels que la nutrition, le logement, le niveau de vie et les services médicaux, ainsi que l'accès aux soins médicaux. En outre, ce droit garantit l'accès à des soins et à un soutien particuliers pour les enfants ayant des besoins spécifiques (Save the Children, 2016). Si la plupart des enfants des pays à revenu élevé ont accès à ces droits, ce n'est pas le cas de nombreux enfants des pays à revenu faible ou intermédiaire, ce qui se traduit par des résultats différents.

Tous les articles suivants ont un lien avec la survie :



Vous souhaitez travailler sur ce sujet avec des enfants et des jeunes ? Ou avec des détenteurs de devoirs? Vous trouverez dans les pages suivantes une sélection d'activités et de jeux liés à ce thème qui pourraient vous être utiles. Chaque jeu est accompagné d'un manuel détaillé et est également disponible sur StreetSmart Play via le code QR.

### Estructura



AFFICHES - P8



ÉNERGISER - P11



DÉTENEURS DE DEVOIRS - P16

ACTIVITÉS POUR LES JEUNES

### Voulez-vous en savoir plus?

Explorez notre programme de formation en ligne, "[Le droit à la provision](#)" sur StreetSmart Learn, pour approfondir votre compréhension de ce sujet important. Le droit à la survie et le droit au développement seront expliqués. Vous apprendrez également comment intégrer le droit à la provision dans votre organisation, votre communauté et vos activités. En outre, le programme propose des conseils et des stratégies pour travailler avec les responsables afin de promouvoir le droit à la provision.



StreetSmartLearn

# Les nécessités de base de la vie : Explorez le droit à la survie !

Apprenez-en plus sur les différents droits de l'enfant liés au droit à la survie en explorant le poster de discussion sur les bases de la vie.

Code(s) du panneau: SOCIETY C4; SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Créateur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée critique et réflexion		
		Discussion de groupe		Petit espace		Adaptation sociale		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
+5 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
				Fait maison		6-11	6-11	
						12-14	12-14	
						15-17	15-17	
						18+	18+	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

## Les nécessités de base de la vie : Où aller ?

Découvrez les différents lieux de la ville où vous pouvez trouver de l'aide si vous êtes confronté à un problème.

Code(s) du panneau: SOCIETY C4



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Créateur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
		Dessin		Petit espace		Pensée critique et réflexion		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Résolution de problèmes et prise de décision		
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Moyen		Téléchargements imprimables		6-11	6-11	
						12-14	12-14	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Les nécessités de base de la vie : dessiner, raconter ou mimer !

Dessinez, racontez ou agissez quelque chose de l'affiche sur les nécessités de bases de la vie !

Code(s) du panneau: SOCIETY C4



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
		Dessin		Petit espace		Pensée critique et réflexion		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Résolution de problèmes et prise de décision		
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Moyen		Téléchargements imprimables		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

## Besoins de base : Bingo des besoins de base

Reliez la description d'un besoin de base à l'une des images en posant des questions pertinentes sur les différents besoins de bases.

Code(s) du panneau: SOCIETY C5a; SOCIETY C5b



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Attention et concentration		
		Dessin		Petit espace		Pensée logique		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Jeu de plateau		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		12-14	<b>12-14</b>	
		Facile		Téléchargements imprimables		15-17	<b>15-17</b>	
						18+	<b>18+</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Besoins de base : la valise

Demandez aux enfants de réfléchir et de parler des besoins de base qui sont les plus importants pour eux en utilisant la métaphore d'une valise.

Code(s) du panneau: SOCIETY C5a; SOCIETY C5b



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Conscience de soi		
Santé						Dessin		Petit espace
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		12-14	<b>12-14</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b> 
+5 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		15-17	<b>15-17</b>	
						18+	<b>18+</b>	

# Besoins de base : Bataille navale

Réclamez les besoins de base de l'autre groupe et discutez des raisons pour lesquelles il est important d'avoir ces droits fondamentaux.

Code(s) du panneau: SOCIETY C5a; SOCIETY C5b

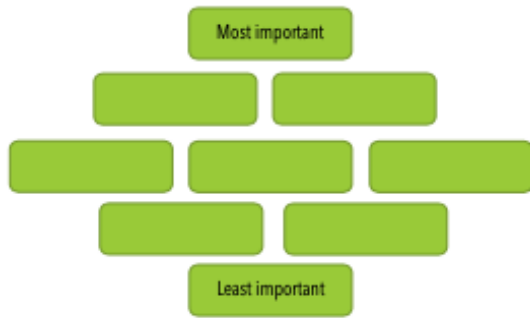


Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée logique		
Santé						Discussion de groupe		Petit espace
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Jeu de plateau		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		12-14	<b>12-14</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b> 
+5 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		15-17	<b>15-17</b>	
						18+	<b>18+</b>	

# Trois Choses

Quelles sont les trois choses que vous emporteriez avec vous si vous deviez soudainement quitter votre domicile ?

Code(s) du panneau: SOCIETY C1



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Créateur
Transport et mobilité		> 15 minutes		Calme		Conscience de soi		
Société		<b>Type de jeu</b>	Discussion de groupe	<b>Espace</b>	Petit espace	Communication & expression		
Citoyenneté et droits de l'homme						Pensée critique et réflexion		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
+5 joueurs		Difficile		De base		15-17	15-17	COMMENT JOUER ? 
						18+	18+	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

## De quoi avez-vous besoin pour survivre ?

Montre-nous tes talents créatifs en réalisant un collage sur tes besoins de base en matière de survie !

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Créateur
Santé		> 15 minutes		Calme		Dextérité		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	Artisanat & construction	<b>Espace</b>	Petit espace	Pensée créative		
						Conscience de soi		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
1 joueur		Facile		De base		6-11	6-11	COMMENT JOUER ? 
2 - 4 joueurs				Fait maison		12-14	12-14	
+5 joueurs						15-17	15-17	

COMMENT JOUER ?

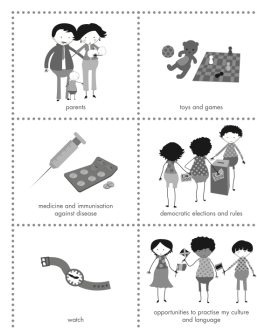


StreetSmartPlay

# Navigation vers une nouvelle île

Ils se rendent ensemble sur une île pour repartir à zéro, mais pour y arriver, ils doivent choisir de jeter par-dessus bord ce qui n'est pas essentiel.

Code(s) du panneau: /



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Santé		> 15 minutes		Calme		Pensée critique et réflexion		
Citoyenneté et droits de l'homme		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Résolution de problèmes et prise de décision		
		Jeu de rôle		Petit espace		La coopération		
		Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		6-11	<b>6-11</b>	
+5 joueurs		Moyen		Téléchargements imprimables		12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	
						18+	<b>18+</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

## Qui peut prendre le dernier morceau ?

Qui est le joueur le plus chanceux pour pouvoir prendre le dernier morceau de la pomme ?

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Attention et concentration		
Santé		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
		Jeu de groupe en cercle		Moyen		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	6-11	<b>6-11</b>	
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		12-14	<b>12-14</b>	
+5 joueurs		Facile						

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay



# Faites un pas !

Vous êtes un animal. As-tu le droit de faire un geste ? Cela dépend de l'animal que vous êtes !

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Créateur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Conscience de soi		
		Type de jeu	Icon	Espace	Icon	Pensée créative		
		Discussion de groupe		Moyen		Empathie et conscience sociale		
		Jeu de rôle						
Nombre de joueurs	Icon	Difficulté	Icon	Matériel	Icon	Âge	Icon	
+5 joueurs		Facile		Fait maison		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Quel monde merveilleux!

Dessinez un environnement dans lequel vous aimeriez vivre et un autre dans lequel vous ne voudriez pas vivre. Qu'est-ce qui distingue ces deux ?

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Créateur
Nature & écologie		> 15 minutes		Calme		Communication & expression		
Art & bricolage						Pensée créative		
Citoyenneté et droits de l'homme		Type de jeu	Icon	Espace	Icon	Conscience de soi		
		Dessin		Petit espace				
		Artisanat & construction						
Nombre de joueurs	Icon	Difficulté	Icon	Matériel	Icon	Âge	Icon	
+5 joueurs		Facile		De base		6-11	<b>6-11</b>	
						12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

COMMENT JOUER ?



StreetSmartPlay

# Une bonne vie en action

Ce jeu de rôle amusant permet aux joueurs d'explorer leurs propres idées sur ce qui fait d'une vie une "bonne vie".

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Moyen		Communication & expression		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Pensée créative		
Art & bricolage		Jeu de rôle		Moyen		Conscience de soi		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	Empathie et conscience sociale		
+5 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
		Moyen				6-11	<b>6-11</b>	<a href="#">COMMENT JOUER ?</a>
						12-14	<b>12-14</b>	

StreetSmartPlay

# Nous sommes une famille

Les joueurs dessinent et discutent de différents concepts et structures d'une "famille".

Code(s) du panneau: /

Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Empathie et conscience sociale		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Conscience de soi		
		Dessin		Petit espace		Pensée créative		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Discussion de groupe		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		6-11	<b>6-11</b>	<a href="#">COMMENT JOUER ?</a>
+5 joueurs		Facile				12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

StreetSmartPlay

# Les nécessités de base de la vie : le détective détenteur de devoirs

Essayez de trouver le plus grand nombre possible de détenteurs de devoirs sur l'affiche !

Code(s) du panneau: SOCIETY C4



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		5-15 minutes		Calme		Attention et concentration		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Perception visuelle et auditive		
		Quiz et jeu défi		Petit espace		Pensée critique et réflexion		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>			<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	Téléchargements imprimables		18+	<b>18+</b>	
		Facile						

StreetSmartPlay

## Besoins de base : Puissance 5

Utilisez l'affiche pour amener les enfants et les jeunes à réfléchir à la manière dont les détenteurs de devoirs sont liés à ces besoins de

Code(s) du panneau: SOCIETY C5a; SOCIETY C5b



Thème(s)	Icon	Durée	Icon	Intensité	Icon	Compétences	Icon	Createur
Citoyenneté et droits de l'homme		> 15 minutes		Calme		Empathie et conscience sociale		
Société		<b>Type de jeu</b>	<b>Icon</b>	<b>Espace</b>	<b>Icon</b>	Communication & expression		
Santé		Discussion de groupe		Petit espace		Pensée logique		
<b>Nombre de joueurs</b>	<b>Icon</b>	Jeu de plateau		<b>Matériel</b>	<b>Icon</b>	<b>Âge</b>	<b>Icon</b>	<b>COMMENT JOUER ?</b>
2 - 4 joueurs		<b>Difficulté</b>	<b>Icon</b>	De base		6-11	<b>6-11</b>	
		Moyen		Téléchargements imprimables		12-14	<b>12-14</b>	
						15-17	<b>15-17</b>	

StreetSmartPlay



StreetSmartPlay