

PROGETTO ATTIVITA'

STIMOLAZIONE BASALE E MULTISENSORIALE

All'interno del CDD La Cometa vengono proposte le attività di STIMOLAZIONE BASALE e MULTISENSORIALE per persone con grave e gravissima disabilità psicofisica, comportamentale e autismo.

Nello specifico l'attività di Approccio Basale mira a far vivere esperienze attraverso diverse tipologie di stimolazioni (somatica attraverso sfioramenti e pressioni, vibratoria, vestibolare) per promuovere lo sviluppo della persona attraverso il proprio corpo.

L'attività di Stimolazione Multisensoriale si ispira alla metodologia derivante dallo SNOEZELEN, un approccio che mira al benessere della persona attraverso la modulazione controllata di stimoli sensoriali e l'integrazione sensoriale.

L'approccio Snoezelen modula le stimolazioni sensoriali creando un'altalena tra il rilassamento fisico ed emotivo che diventa punto di partenza per lo stato di attivazione inteso come attenzione, curiosità, concentrazione, interazione positiva.

Gli interventi multisensoriali permettono ad ogni singolo individuo di vivere esperienze significative su se stesso, nella relazione con l'altro e con l'ambiente.

Attraverso metodologie e tecniche di stimolazione basale l'operatore entra in contatto con il corpo del soggetto, lo stabilizza cercando di entrare in una relazione e comunicazione rassicuranti in quanto conosciute perché passano direttamente da esperienze corporee. Si procede poi con il catturare l'attenzione e la concentrazione necessarie per poter sperimentare esperienze dirette di multisensorialità guidate. Le proposte vengono calibrate su interessi e bisogni individualizzati.

L'ambiente multisensoriale ricopre un'importanza fondamentale in quanto deve essere appositamente studiato, organizzato e modulato. L'operatore nell'ambiente multisensoriale imposta un setting che permette all'ospite di vivere un'esperienza significativa attraverso la combinazione di due o più sensi in un ambiente accessibile, favorendo e sostenendo le piccole autonomie.

Gli elementi presenti in una stanza multisensoriale possono quindi avere valenza di rilassamento o attivazione. Ad esempio luci e proiezioni creano elementi stabilizzanti di rassicurazione e diventano fonte di interazione (es. giochi di ombre con il corpo); aromi e oli essenziali hanno diverse proprietà in base alla profumazione selezionata; musiche rilassanti e suoni prodotti con strumenti specifici grazie al movimento del proprio corpo.

Gli oggetti luminosi, come la fibra ottica e gli oggetti fluorescenti, permettono un'iterazione operatore-utente e il loro utilizzo sul corpo ne favorisce la percezione in quanto sostenuta dall'attenzione visiva.

Le proposte dell'operatore vengono modulate in base al singolo e si presta particolare attenzione all'aspetto comunicativo e relazionale.

OBIETTIVI

I principali obiettivi sono:

- Benessere della persona (rassicurazione, piacere, far scaturire emozioni positive);
- Rilassamento profondo (rilassamento psicofisico, stabilità emozionale, contenimento comportamenti problema e di agitazione psicofisica);
- Attivazione (aumento dell'interesse, sorprendere, attenzione sensoriale, attenzione multisensoriale, integrazione canali sensoriali, attivazione degli interessi, favorire l'autostima);
- Favorire la percezione di sé, dei vari distretti corporei e del corpo nella sua interezza, dell'altro e dell'ambiente (creare ordine);
- Entrare in relazione con l'altro.

METODOLOGIE

- stimoli sensoriali e tecniche di stimolazione basale;
- stimolazioni sensoriali e multisensoriali (visive, sonore, tattili, somatiche, gustative, olfattive, vestibolari, vibratorie);
- manipolazione oggettuale guidata.

Sarà cura dell'educatore proporre in modo attento e misurato le stimolazioni ritenute importanti, senza eccedere, ma prestando attenzione a mantenere un certo ordine nella quantità e modalità delle proposte prestando attenzione alle piccole risposte, reazioni, segnali di disturbo del singolo.

MATERIALE (da catalogo ProSenectute)

- Carrello Snoezelen (comprensivo di tubo a bolle, fibra ottica, proiettore, diffusore di aromi, cassa per audio);
- Arco basale mobile;
- Sedia sensoriale;
- Dondolo per carrozzine;
- Fascio di fibra ottica apposta per utilizzo in acqua;
- Kit materiale fluo con faretti luce nera di Wood.