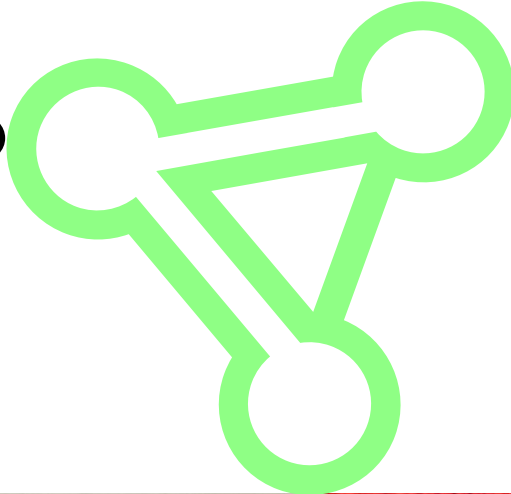


eac.



Espace de l'Art Concret
Centre d'art contemporain
d'intérêt national
Donation Albers-Honegger
Château de Mouans
06370 Mouans-Sartoux
+33 (0)4 93 75 71 50
espacedelartconcret.fr

L'eac., lauréat du projet européen

Éducation STEAM pour la maternelle et le primaire avec Poly-Univers

The eac., winner of the European project

STEAM Education for Nursery and Primary School with Poly-Univers

ERASMUS+ EARLYPOLY



communiqué de presse • press release



www.earlypoly.eu

EARLYPOLY

ERASMUS+ EARLYPOLY

Éducation STEAM pour la maternelle et le primaire avec Poly-Universe



LES PARTENAIRES EUROPÉENS DU PROJET :

Esterhazy Karoly Katolikus Egyetem,
Eger, Hongrie (établissement d'enseignement supérieur)

Poly-Universe LTD : Hongrie (entreprise)

Experience Workshop ay, Finlande (entreprise)

Universitatea Crestina Partium,
Roumanie (établissement d'enseignement supérieur)

Espace de l'Art Concret - centre d'art contemporain d'intérêt national, France



Journées "Rencontre et formation des partenaires" à Eger, en Hongrie, les 03 et 04 octobre 2024 ©

Erasmus+ c'est quoi

Erasmus+ est un programme européen qui soutient financièrement une large gamme d'actions et d'activités dans les domaines de l'enseignement, de la formation, de la jeunesse et du sport. Ce programme vise à donner aux étudiants, aux stagiaires, au personnel et d'une manière générale aux citoyens avec ou sans diplôme, la possibilité de séjourner à l'étranger pour renforcer leurs compétences et accroître leur employabilité. Il aide les organisations à travailler dans le cadre de partenariats internationaux et à partager les pratiques innovantes dans les domaines de l'éducation, de la formation et de la jeunesse. Erasmus+ comporte également une importante dimension internationale. Cette dimension permet d'ouvrir le programme à des activités de coopération institutionnelle, de mobilité des jeunes et du personnel et ce, au niveau mondial.

TYPE D'ACTION : Partenariats de coopération européenne pour l'éducation scolaire

DURÉE DU PROJET : 27 mois du 01/10/2024 au 31/12/2026

Le Projet

Le projet EARLYPOLY vise à intégrer l'outil éducatif Poly-Universe dans l'enseignement préscolaire et primaire inférieur en tant que solution innovante.

Le projet sera mis en œuvre par un consortium de 5 partenaires : 2 universités, un centre d'art et deux prestataires d'enseignement STEAM*.

Le projet favorisera un environnement et des pratiques d'apprentissage collaboratifs, en mettant l'accent sur l'inclusion et la participation des filles.

MISE EN ŒUVRE

Nous organiserons des formations de développement professionnel pour les éducateurs et les enseignants, créerons un Poly-Universe complet et adapté à l'âge : développer une méthodologie et plans de cours pour les écoles maternelles et primaires et établir un contexte de soutien pour les éducateurs également dans des contextes formels et non formels. De plus, nous organiserons des activités de pratiques STEAM, piloterons la méthodologie, adapterons l'outil Poly-Universe pour divers apprenants afin d'évaluer l'impact du projet en collectant les commentaires de toutes les parties prenantes.

RÉSULTATS

Le projet donnera lieu à une étude méthodologique sur les activités du jeu Poly-Universe à destination des enfants du préscolaire et du premier cycle du primaire.

Une formation continue pour les enseignants du préscolaire et du primaire ainsi qu'un module méthodique pour les élèves seront dispensés. En utilisant l'Outil Poly-Universe et l'approche STEAM, le projet contribuera au développement de l'éducation des 3-10 ans afin d'aider les apprenants à développer des aptitudes et des compétences de base liées au STEAM.

**Le STEAM est une approche multidisciplinaire de l'apprentissage qui utilise la science, la technologie, l'ingénierie, les arts et les mathématiques comme points d'accès à l'acquisition des compétences. Cette pédagogie vise à favoriser la créativité et l'innovation chez l'élève.*

ERASMUS+ EARLYPOLY

STEAM Education for Nursery and Primary School with Poly-Universe



THE EUROPEAN PROJECT PARTNERS:

Esterhazy Karoly Katolikus Egyetem,
Eger, Hongrie (Higher education institution)

Poly-Universe LTD : Hongrie (Company)

Experience Workshop ay, Finlande
(Company)

Universitatea Crestina Partium,
Roumanie (Higher education institution)

Espace de l'Art Concret - National
interest contemporary art centre, France

What is Erasmus+ ?

Erasmus+ is a European program which provides financial support for a wide range of actions and activities in the fields of education, training, youth, and sport. The programme aims to give students, trainees, staff, and citizens with or without qualifications, the opportunity to stay abroad to enhance their skills and improve their employability. It helps organisations collaborate within international partnerships and share innovative practices in the areas of education, training, and youth. Erasmus+ also has a significant international dimension. This aspect allows the programme to open up to institutional cooperation activities, youth and staff mobility on a global scale.

TYPE OF ACTION: European cooperation partnerships for school education

PROJECT DURATION: 27 months, from 01/10/2024 to 31/12/2026

The project

The EARLYPOLY project aims to integrate the educational tool Poly-Universe into early childhood and primary education as an innovative solution.

The project will be implemented by a consortium of 5 partners: 2 universities, an art center, and two STEAM* education providers.

The project will promote a collaborative learning environment and practices, with a focus on inclusion and the participation of girls.

IMPLEMENTATION

We will organise professional development training for educators and teachers, create a complete and age-appropriate Poly-Universe: develop methodology and lesson plans for nursery and primary schools, and establish a supportive context for educators in both formal and non-formal settings. Additionally, we will organise practical STEAM activities, pilot the methodology, adapt the Poly-Universe tool for various learners, and assess the project's impact by collecting feedback from all stakeholders.

RESULTS

The project will lead to a methodological study on the activities of the game Poly-Universe aimed at preschool and primary school children. Continuous training for preschool and primary school teachers, as well as a methodological module for students, will be provided. By using the Poly-Universe Tool and the STEAM approach, the project will contribute to the development of education for children aged 3-10, helping learners develop basic skills and competencies related to STEAM.

**STEAM is a multidisciplinary approach to learning that uses science, technology, engineering, arts, and mathematics as entry points for acquiring skills. This pedagogy aims to foster creativity and innovation in students.*



"Meetings and Training Days for Partners"
in Eger, Hungary, on October 3rd and 4th,
2024