GAME ACADEMY
ÉCOLE DE CONCEPTEURS DE JEUX VIDÉO

135 rue Claude André Paquelin
84000 AVIGNON
04 84 51 06 22
contact@gameacademy.fr

www.gameacademy.fr
Game Academy
gameacademy_fr

DOSSIER CANDIDATURE

INSCRIPTION

✓ Complétez la fiche de candidature.
✓ Envoyez la **fiche de candidature** avec tous **les documents demandés** à :

GAME ACADEMY - 135 RUE CLAUDE ANDRÉ PAQUELIN 84000 AVIGNON

✓ Dès la réception de votre dossier, nous vous contacterons afin de fixer un rendez-vous pour passer les tests d'admission et l'entretien pour les formations longues.

CONCOURS POUR LES FORMATIONS LONGUES

► FORMATION GAME ARTIST 2D/3D et GAME DEVELOPER - 1ère année

Vous aurez un **QCM** qui durera 30 minutes, suivi d'un **entretien individuel** qui vous permettra de nous montrer votre motivation et de parler de votre projet.

► FORMATION GAME ARTIST 2D/3D - 2ème année

Vous aurez un **test de dessin** en 3 parties qui durera 3 heures. Suivi d'un **entretien individuel**. Amenez un book pour présenter vos travaux, papier ou numérique, cela nous permettra d'évaluer votre niveau en dessin ainsi que vos connaissances des logiciels si vous en utilisez déjà.

► FORMATION GAME ARTIST 2D/3D - 3ème année

Vous aurez un **test technique 3D** d'une durée de 2 semaines, à effectuer à distance. Suivi d'un **entretien individuel**. Amenez un book pour présenter vos travaux, papier ou numérique, cela nous permettra d'évaluer votre niveau en dessin ainsi que vos connaissances des logiciels si vous en utilisez déjà.

► FORMATION GAME DEVELOPER - 2ème année

Vous aurez un **test de mathématiques** et un **test de programmation** (langage au choix) qui dureront 3 heures. Suivi d'un **entretien individuel**. Si vous avez des travaux ou des petits projets de jeu, vous pouvez nous les présenter (nous mettrons un ordinateur à votre disposition), cela nous permettra de voir vos notions déjà acquises.

► FORMATION GAME DEVELOPER - 3ème année

Vous aurez un **test technique C++**, d'une durée de 2 semaines, à effectuer à distance.
Suivi d'un **entretien individuel**. Si vous avez des travaux ou des petits projets de jeu, vous pouvez nous les présenter (nous mettrons un ordinateur à votre disposition), cela nous permettra de voir vos notions déjà acquises.

FICHE DE CANDIDATURE - FORMATIONS LONGUES

Cette fiche doit être complétée et retournée avec tous les documents demandés par courrier à **GAME ACADEMY - 135 rue Claude André Paquelin 84000 AVIGNON**

SECTION (cocher la formation de votre choix) :

☐ Game Artist 2D/3D - **1ère année** (5 ans)
☐ Game Artist 2D/3D - **2ème année** (4 ans)
☐ Game Artist 2D/3D - **3ème année** (3 ans)

☐ Game Developer - **1ère année** (5 ans)
☐ Game Developer - **2ème année** (4 ans)
☐ Game Developer - **3ème année** (3 ans)

Collez ici une photo d'identité **récente**

VOS COORDONNÉES

NOM ..... Prénom .....

Né(e) le .....à ..... Pays de naissance.....

Adresse (rue) : .....

Code postal..... Ville.....

Téléphone domicile :.....Portable :.....

Email :.....@.....

Vous êtes : ☐ Étudiant ☐ Salarié ☐ Sans emploi ☐ Autre .....

Comment avez-vous connu GAME ACADEMY ?.....

Parrain:.....

Votre parcours scolaire :

ANNÉE	DIPLÔME/FORMATION	ÉTABLISSEMENT

Votre dernier emploi :

ANNÉE	INTITULÉ DU POSTE	ENTREPRISE

Documents à joindre au dossier :
☐ une **photo d'identité** récente (à coller dans l'encart réservé)
☐ une **lettre de motivation** (il n'est pas obligatoire de le faire en manuscrit)
☐ un **chèque de 85€** à l'ordre de Game Academy (pour frais de gestion.

GAME ACADEMY
ÉCOLE DE CONCEPTEURS DE JEUX VIDÉO

135 rue Claude André Paquelin
84000 AVIGNON
04 84 51 06 22
contact@gameacademy.fr

www.gameacademy.fr
Game Academy
gameacademy_fr

DOSSIER CANDIDATURE

✓ Complétez la fiche de candidature.
✓ Renvoyez la **fiche de candidature** avec tous **les documents demandés** à :
GAME ACADEMY - 135 RUE CLAUDE ANDRÉ PAQUELIN 84000 AVIGNON
✓ Dès la réception de votre dossier, vous recevrez un mail de confirmation de votre inscription.

POUR LES FORMATIONS COURTES

- FORMATION **MANAA** (Mise à Niveau Arts Appliqués) : **4 semaines**
  Il est nécessaire d'avoir des bases en dessin.
- FORMATION **MANP** (Mise à Niveau Programmation) : **4 semaines**
  Des connaissances de base en programmation seront demandées.
- STAGE **GAME CAMP** : **5 jours**
  Avoir + de 12 ans.
- FORMATION **CHARADESIGN** : **5 jours**
  Avoir + de 14 ans. Équipement obligatoire : fournitures de dessin

Nous serons amenés par la suite à vous demander d'autres **documents administratifs** ainsi que le paiement de la formation et nous vous adresserons la convention de formation.

FICHE DE CANDIDATURE - FORMATIONS COURTES

Cette fiche doit être complétée et retournée avec tous les documents demandés par courrier à **GAME ACADEMY - 135 rue Claude André Paquelin 84000 AVIGNON**

SECTION (cocher la formation de votre choix) :

☐ Character Design (5 jours)
☐ Game Camp (5 jours)
☐ Mise à niveau en Arts Appliqués - **MANAA** (20 jours)
☐ Mise à niveau en Programmation - **MANP** (20 jours)

Collez ici une photo d'identité **récente**

VOS COORDONNÉES

NOM ..... Prénom .....
Né(e) le .....à ..... Pays de naissance.....
Adresse (rue) : .....
Code postal..... Ville.....
Téléphone domicile :.....Portable :.....
Email :.....@.....
Vous êtes : ☐ Étudiant ☐ Salarié ☐ Sans emploi ☐ Autre .....

Cordonnés du tuteur légale si vous êtes mineur(e)
NOM ..... Prénom .....
Téléphone domicile :.....Portable :.....

Comment avez-vous connu GAME ACADEMY ?.....

Documents à joindre au dossier :
☐ une **photo d'identité** récente (à coller dans l'encart réservé)
☐ une **lettre de motivation** (il n'est pas obligatoire de le faire en manuscrit)
☐ un **chèque de 50€** à l'ordre de Game Academy (pour frais de gestion)