



NL



EN



FR

1 PUNT PER GATE | **3 PUNTEN TOPGOAL** | **7 PUNTEN = SET**

1 MET HOEVEEL SPEEL JE?

2 tegen 2 is de klassieker. Met z'n tweeën? 1 tegen 1. Komt de hele bende af? Ook goed. Wie er is, bepaalt hoe je speelt. Niet andersom.

2 KICK OFF

Eén team begint op zo'n 3 meter van de Pannaball. Kop of munt, blad-steen-schaar, of laat gewoon de luidste beginnen.

3 ZO SCOOR JE

Speel de bal in de Pannaball. Zes goals rondom, één topgoal. Kansen genoeg om te scoren!

1 = DOOR EEN VAN DE 6 POORTJES

3 = DOOR DE TOPGOAL

NA 3 PUNTEN: BAL VOOR HET ANDERE TEAM

4 ERIN EN ERUIT

Een punt telt pas als de bal er helemaal door rolt. Aan de ene kant erin, aan de andere eruit. Blijft hij liggen? Geen punt. Bal voor het andere team.

5 VERDEDIG, MAAR BLIJF ERUIT

Blokkeer, onderschep, maak het lastig. Maar hou je voeten uit de Pannaball. Het doel is geen parkeerplaats.

6 INSTANT WIN!

De bal tussen de benen van je tegenstander én meteen door de Pannaball? Dubbel Panna! Wedstrijd voorbij. Iedereen stil.



7 SETS

Wie als eerste 7 punten haalt, wint de set. Als eerste 3 sets binnen is spel gewonnen.

8 JOUW REGELS

De beste regels verzin je ter plekke. Jullie spel, jullie regels.

1 POINT PER GATE | **3 POINTS TOPGOAL** | **7 POINTS = SET**

1 HOW MANY OF YOU ARE THERE?

2 vs 2 is the classic. Brought one mate? 1 vs 1. Whole crew turned up? Works too!. The players decide the format, not the other way around.

2 KICK OFF

One team starts about 3 metres from the Pannaball. Toss a coin, play rock-paper-scissors, or just let the loudest one begin.

3 HOW YOU SCORE

Get the ball into the Pannaball. Six gates around the sides, one on top. Plenty of ways to score!

1 = THROUGH ANY OF THE 6 GATES

3 = IN THE TOPGOAL

AFTER A 3-Pointer: BALL TO THE OTHER TEAM

4 IN AND OUT

A point counts only if the ball rolls all the way through: in one side, out the other. Ball stuck inside the panna? No point and the ball goes to the other team.

5 DEFEND, DON'T CAMP

Block it, chase it, put your body in the way. But keep your feet out of the Pannaball the goal is not a parking spot.

6 INSTANT WIN!

Ball through your opponent's legs and straight through the Pannaball? That is the set. Right there. Everyone goes quiet.



7 SETS

First to 7 points takes the set. First to 3 sets takes the bragging rights.

8 ADD YOUR OWN

The best rules are the ones you invent on the spot. House rules always win.

1 POINT PAR PORTE | **3 POINTS DANS LE TOPGOAL** | **7 POINTS = SET**

1 COMBIEN DE JOUEURS?

Le 2 contre 2, c'est le classique. À deux ? 1 contre 1. Toute la bande est là ? Ça marche aussi. Les joueurs décident du format, pas l'inverse.

2 COUP D'ENVOI

Une équipe se place à environ 3 mètres du Pannaball. Pile ou face, pierre-feuille-ciseaux ou laissez commencer celui qui fait le plus de bruit.

3 COMMENT MARQUER

Faites entrer le ballon dans le Pannaball. Six portes tout autour, une ouverture en haut. De quoi marquer de toutes les façons !

1 = PAR L'UNE DES 6 PORTES

3 = DANS LE TOPGOAL

APRÈS UN BUT À 3 POINTS : BALLE À L'AUTRE ÉQUIPE

4 ENTRÉE ET SORTIE

Le point compte si le ballon traverse entièrement le Pannaball. Il entre d'un côté, ressort de l'autre. Coincé dedans ? Pas de point. Balle à l'autre équipe.

5 DÉFENDEZ, MAIS RESTEZ DEHORS

Bloquez, interceptez, gênez l'adversaire. Mais gardez les pieds hors du Pannaball. Ce n'est pas un parking.

6 VICTOIRE INSTANTANÉE!

Le ballon entre les jambes de votre adversaire, puis directement dans le Pannaball ? Partie terminée. Silence total.



7 SETS

7 points ? Set en poche. 3 sets gagnés ? À vous de frimer.

8 INVENTEZ VOS RÈGLES

Les meilleures règles s'inventent sur le moment. Votre jeu, vos règles.