Name: _____ STEAMAGE

9. DECEMBER

SANTA'S SLEIGH RACE

HELP SANTA REACH THE WORKSHOP

Santa is flying over Gear City, but his sleigh is running out of Christmas magic!
Help Santa reach the Christmas workshop by answering grammar questions.

HOW TO PLAY

1. Play with 2–3 players.
2. Cut out the Santa figure and put it on START.
3. Get a dice.
4. Take turns rolling the dice and moving Santa.
5. Pick a question in the right colour.
6. Read the question and answer it together.
7. If your answer is correct, stay on the square. If it is wrong, move one square back.
8. Work together to reach FINISH with as few questions as possible.

QUESTIONS FOR EACH CATEGORY

Green – A or an?

Choose *a* or *an* in the sentences.

1. Santa has ___ red hat.
2. Lily sees ___ elf.
3. Cole finds ___ orange present.
4. There is ___ Christmas tree in Gear City.
5. Cogsworth eats ___ apple.

Yellow – More than one

Say what the word is called when there is more than one.

1. One present – three ___.
2. One box – two ___.
3. One Christmas tree – five ___.
4. One child – four ___.
5. One candy cane – six ___.

Blue – Is or are?

Choose is or are in the sentences.

- The snowman ___ white.
- The presents ___ under the tree.
- Lily ___ happy.
- Santa and Cole ___ in Gear City.
- There ___ five stockings.

Pink – Has or have?

Choose *has* or *have* in the sentences.

1. Santa ___ a big sleigh.
2. The elves ___ red hats.
3. Cole ___ a Christmas present.
4. Lily and Cole ___ a time machine.
5. The snowman ___ a carrot nose.




START
= a / an
= singular / plural
= is / are
= has / have
FINISH

9. DECEMBER

LÆRERVEJLEDNING

25 MINUTTER · I PAR ELLER GRUPPER

Sprogligt fokus: Kendeordene *a/an*, ental og flertal, *is/are* og *has/have*.
Materialer: Et elevark med spørgsmål, en spilleplade og en terning til hver gruppe.

KORT OM AKTIVITETEN

Julemandens kane er ved at løbe tør for julemagi over Gear City, og eleverne skal hjælpe ham med at nå frem til juleværkstedet.
Eleverne spiller et julebrætspil, hvor de på skift slår med terningen og sammen besvarer korte grammatikspørgsmål. De fire farver på spillepladen repræsenterer forskellige grammatiske områder, som eleverne repeterer gennem spillet.

FREMGANGSMÅDE

1. Inddel eleverne i grupper af 2–3.
2. Giv hver gruppe et elevark med spørgsmål, en spilleplade og en terning.
3. Eleverne klipper julemandsbrikken ud og placerer den på START.
4. De slår på skift med terningen og rykker frem.
5. Eleverne svarer sammen på et spørgsmål i den farve, som de lander på.
6. Ved korrekt svar bliver eleverne stående. Ved forkert svar rykker de ét felt tilbage.
7. Eleverne arbejder sammen om at nå FINISH med så få spørgsmål som muligt.
8. Lav en konkurrence om, hvilken gruppe der kan komme i mål med færrest spørgsmålskort.

DIFFERENTIERING

Støtte: Gennemgå reglerne for hvert sprogligt område med eleverne før start, og sid evt. sammen med dem, mens de spiller. Giv dem en kopi af facit.

Ekstra udfordring: Lad eleverne spille mod hinanden i stedet for sammen. Bed dem om at danne en ny julesætning med det grammatiske område, før de må rykke videre.

FACIT

	Grøn – a/an	Gul – flertal	Lilla – is/are	Rød – has/have
1	a	presents	is	has
2	an	boxes	are	have
3	an	Christmas trees	is	has
4	a	children	are	have
5	an	candy canes	are	has

KOPIERING

Dette materiale er gratis for private, men kopiering af materialet må kun finde sted på institutioner/virksomheder, der har indgået aftale med Copydan Tekst & Node og kun inden for de rammer, der er nævnt i aftalen. Du må hverken helt eller delvist videresælge eller dele filen med andre.